

العنصر <audio>

يُستعمل العنصر `<audio>` لتضمين المحتوى الصوتي في المستندات، وقد يحتوي على ملف مصدري واحد أو أكثر التي تُمثَّل باستخدام الخاصية `src` أو عبر العنصر `<source>`، وسيختار المتصفح . أنسب الملفات الصوتية لتشغيلها.

مثال الآتي يستخدم العنصر `<audio>` مع الخاصية `autoplay` لتشغيل الصوت تلقائياً مع تحديد رابط URL للملف المصدري عبر الخاصية `src`:

```
<audio src="khamsat.mp3" autoplay>
```

لا يدعم متصفحك العنصر `<code>audio</code>`.

```
</audio>
```

أما المثال الآتي ففيه العنصر `<audio>` مع استخدام خاصية `controls` لإضافة أزرار للتحكم بالمقطع، وسيُحدَّد رابط URL للمقطع عبر العنصر `<source>`:

```
<"audio controls="controls">
```

```
<"source src="khamsat.ogg" type="audio/ogg">
```

```
<"source src="khamsat.mp3" type="audio/mpeg">
```

لا يدعم متصفحك العنصر `<code>audio</code>`.

```
</audio>
```

الخصائص

يمكن استخدام الخصائص العامة في هذا العنصر.

`autoplay`

هذه الخاصية منطقية (Boolean) وإذا أُستعملت (حتى لو كانت قيمتها `"false"`) فسيبدأ تشغيل المقطع الصوتي في أسرع وقت ممكن، دون الانتظار حتى يكتمل تنزيل الملف الصوتي كله.

لاحظ أنَّ المواقع التي تُشغَّل الصوت تلقائيًا (أو تُشغَّل مقاطع الفيديو التي لها صوت) يمكن أن تزعج المستخدم، لذا يجب تفادي استخدام هذه الخاصية إلا عند الضرورة، وإذا كان لا بُدَّ فيجب أن تجعل هذه الميزة اختيارية وتطلب من المستخدم تفعيله. لكن قد تستفيد من هذه الميزة لو كان الغرض الرئيسي من الصفحة هو تشغيل مقطع صوتي معيّن.

buffered

خاصية قابلة للقراءة لتحديد ما هي المجالات التي نُزِّلَت من المقطع الصوتي، إذ تحتوي هذه الخاصية على كائن `TimeRanges`.

controls

إذا كان هذه الخاصية موجودة، فسيوفر المتصفح عناصر تحكم ليسمح عبرها للمستخدم بالتحكم بتشغيل الصوت، بما في ذلك مستوى الصوت والانتقال إلى مواضع مختلفة في المقطع الصوتي والإيقاف المؤقت والتشغيل...

loop

هذه الخاصية منطقية (Boolean)، فإن كانت موجودةً فسيُعاد تشغيل المقطع من البداية بعد الوصول إلى نهايته.

المثال الآتي يستخدم العنصر `<audio>` مع الخاصية `loop` لإعادة تشغيل المقطع بعد انتهائه: