

Competencias Genéricas

Durante el desarrollo del proyecto el equipo trabajó respondiendo a ciertas capacidades, habilidades y actitudes que no son únicas de la disciplina de ingeniería de software y no están ligadas exclusivamente a un campo técnico o especializado, pues pueden aplicarse en varios contextos. Estas competencias con las que el equipo ha avanzado durante el desarrollo del producto son la organización, planeación, comunicación, trabajo en equipo y la responsabilidad grupal e individual.

La planeación estuvo presente al establecer los objetivos, tiempos y estrategias a seguir, la cual se llevó de la mano de la organización, misma que permitió que se definieran las tareas individuales de cada integrante, así como el tiempo y la forma en que debían aportar para cumplir con un buen trabajo en conjunto. De esta manera, el trabajo en equipo fue esencial en la colaboración entre los integrantes al aportar ideas creativas, escuchar diferentes puntos de vista con tolerancia y llegar a acuerdos mediante la comunicación asertiva y las críticas constructivas, siendo la comunicación la clave de la interacción entre los integrantes, la cual permitió que se definieran de manera detallada y precisa las necesidades del proyecto, así como las expectativas y los objetivos comunes para mantener la coordinación del proyecto. Además, en el compromiso de cada integrante demostró la responsabilidad con que asumieron sus roles al cumplir con lo acordado en la planeación tiempo y forma, lo cual permitió el desarrollo del proyecto de manera satisfactoria.