

Rol	Miembro	Principal Aporte	Métrica	Participación
Product Owner	Esmeralda Tiaré Rodríguez	Definir y Visualizar los requisitos necesarios y modelar el producto final.	<ul style="list-style-type: none"> • Total definición de los requisitos del proyecto. • Validación de usuarios (pruebas y opiniones). • Priorización de características. 	25%
Scrum Master	Nicolás Moguel	Ayudar y dirigir al equipo para poder ejecutar el proceso ágil.	<ul style="list-style-type: none"> • Implementación y seguimiento de la metodología • Aclarar malentendidos. • Mantener al equipo trabajando eficientemente. 	25%
Development Team (Equipo de Desarrollo).	Efraín Chuc	Desarrollo backend y construcción de la base de datos.	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollo backend. • Diseño de la base de datos. • Integración API (Conectividad). 	25%
Development Team (Equipo de Desarrollo).	Jaqueline Cetz	Desarrollo frontend y UX/UI (Experiencia e Interfaz de usuario).	<ul style="list-style-type: none"> • Diseño frontend. • Diseño del ambiente o interfaz de la aplicación. • Desarrollo de una buena y amigable experiencia de usuario. 	25%
				100%

