



TRABAJO SEMANA 2

UNIDAD 1 Fundamentos del análisis de  
sistemas de información.

**Materia**

**DESARROLLO, APLICACIÓN Y CONSUMO  
DE...**

**Presenta: Gabriela Esmeralda Sabas Zavala**

**Docente:**

**Ma. Eduardo Flores Gallegos**

## Índice

TRABAJOS SEMANAS 1 Y 2.....	1
SECCIÓN 1.- LECTURA 2 .....	3
SUBSECCIÓN 1.-.....	4
SECCIÓN 2.- PRESENTACIÓN DSS .....	5
SUBSECCIÓN 2.- SISTEMA DE SOPORTE DE DECISIONES .....	5



## Sección 1.- Lectura 2

UNIDAD 1 Fundamentos del análisis de sistemas de información.

### **Materia**

**DESARROLLO, APLICACIÓN Y CONSUMO  
DE...**

**Presenta: Gabriela Esmeralda Sabas Zavala**

**Docente:**

**Ma. Eduardo Flores Gallegos**

## Subsección 1.-

De las metodologías que conozco es importante la división de la solución del problema a resolver mediante el software en elementos lo más pequeños posibles. En SCRUM las historias no deben ser épicas, es decir, deben resolverse de 2 a 3 días. Hay que elegir la forma de dividir el sistema resultante: casos de uso, historias, puntos de función, proxies y otros elementos que pueden servir para el programador defina el tiempo probable de desarrollo. Una vez dividido, cada elemento fue estimado de acuerdo a la experiencia en proyectos anteriores. No olvide agregar un factor de error en la estimación que puede ser un valor "a ojo de buen cubero" (en PSP se agrega un 25% al tamaño y al tiempo de la estimación, si no existe histórico) o un valor en base a datos históricos (como lo hace el método PROBE de PSP).

El éxito de la estimación, en base a mi experiencia, radica en la forma en que se define el alcance y que tan pequeño es el elemento en el que se divide el sistema. La discusión en la formación del alcance se debe guiar por el programador, con la mente abierta y sin importar las ideas del cliente, pero exponiendo las situaciones imposibles en el sistema (todo es posible en un sistema, pero hay situaciones que llevan mucho tiempo resolverlas) .



## Sección 2.- Presentación DSS

### UNIDAD 1

#### **Materia**

# DESARROLLO, APLICACIÓN Y CONSUMO DE...

**Presenta: Gabriela Esmeralda Sabas Zavala**

**Docente:**

**Ma. Eduardo Flores Gallegos**

### ¿Qué es?

- Un Sistema de Soporte de Decisiones (DSS) es una clase específica de sistema de información computarizado que respalda las actividades de toma de decisiones empresariales y organizacionales. Los Sistemas de Soporte de Decisiones apropiadamente diseñados son sistemas interactivos basados en software destinados a ayudar a los responsables de la toma de decisiones a recopilar información útil de datos brutos, documentos, conocimiento personal y / o modelos comerciales para identificar y resolver problemas y tomar decisiones comerciales.

### ¿Para que sirve?

- Un sistema de apoyo a la toma de decisiones (DSS) mejora la eficiencia operativa y el rendimiento comercial mejorando la capacidad de las partes interesadas para tomar decisiones más rápidas e inteligentes basadas en la información, en lugar de solo el instinto instintivo.