

SEP

SECRETARÍA DE
EDUCACIÓN PÚBLICA



LECTURAS Y PRACTICA

UNIDAD 4 El diseño

Materia

**DESARROLLO, APLICACIÓN Y CONSUMO
DE SISTEMAS**

Presenta: Gabriela Esmeralda Sabas Zavala

Docente:

Eduardo Flores Gallegos

ÍNDICE

Lecturas y Practica.....	¡Error! Marcador no definido.
Sección 1.-Lectura 6.	¡Error! Marcador no definido.
Sección 2.-Lectura 7	¡Error! Marcador no definido.
Sección 3.-Lectura 8.	¡Error! Marcador no definido.
Seccion 4.- Practica 2	¡Error! Marcador no definido.
Referencias.	7

LECTURA 6 Nunca hagas esto en producción.

En esta lectura se nos habla de como una empresa tiene un grupo de desarrolladores sin experiencias realizando un producto el cual se tiene que lanzar rápidamente, se le llama a un experto ya que se encuentran muchas deficiencias en el código y no se pueden resolver, a llegar este descubre que los desarrolladores por su falta de experiencia y guía optaron por buscar código en blogs, y diferentes paginas en la red, para adaptarlos a lo que se les pedía, sin embargo la falta de cuidado llevo a provocar que los costos para resolver el problema superaran el coste del producto terminado, ESTO NO SE DEBE DE HACER SIN REVISION DE UN EXPERTO, el experto tuvo que poner al equipo a hacer el proyecto de forma correcta. Demostrado así que podemos tener suerte en llegar a un lugar en el cual tendremos un mentor que nos enseñe de manera correcta, o mala suerte de tener una situación similar a la ya mencionada. [1]

LECTURA 7 ¿Por qué un chico de Java está tan entusiasmado con Node.js y JavaScript?

Esta lectura habla de cómo una persona tras trabajar 10 años en Java al descubre que NodeJS y JS son muchísimo mejor, más rápidos y más óptimos para desarrollar a continuación escribo las diferencias entre ambos.

Java está lleno de código repetitivo que oculta la intención de los programadores. Spring & Spring Boot enseña una lección: empapelar sobre la complejidad crea más complejidad. Java EE fue un proyecto de "diseño por comité" que cubre todo en el desarrollo de aplicaciones empresariales, por lo que es extremadamente complejo.

JavaScript carece de la estricta comprobación de tipos de Java. El código es más fácil de escribir, pero requiere más pruebas para garantizar la corrección. El sistema de gestión de paquetes npm / hilado es excelente y de uso alegre, en comparación con lo que es Maven. Tanto Java como Node.js ofrecen un rendimiento excelente. El rendimiento de Node.js está a la vanguardia de la inversión de Google en V8 para acelerar el navegador Chrome. [2]

LECTURA 8 COMO DISEÑAR UNA PAGINA WEB MODERNA.

Atraer a los Usuario.

Deje que los usuarios sepan sobre su aplicación móvil, Cuando un usuario visita un sitio web por primera vez, lo primero que debe hacer es mostrarles un por que deberían instalar su aplicación móvil. A los usuarios les encanta poder instalar fácilmente la aplicación sin cerrar accidentalmente el cuadro de diálogo. Informar a los usuarios sobre las cookies. Un modal puede ser útil ya que los usuarios saben que pueden registrarse en su sitio web. Bloquear usuarios de Europa, promocionar mi aplicación

Siempre usar JS.

Todo esto obviamente requieren JavaScript. Por supuesto, es importante tener un desplazamiento sin fin, pero asegúrate de prepararte para el futuro utilizando JS. [3]

PRACTICA 2. Monitoreo de Proyectos Intel

Referencias

- [1] S. Man, «stephenmann.io,» 19 8 2018. [En línea]. Available: <https://stephenmann.io/post/dont-do-this-in-production/>. [Último acceso: 6 12 2018].
- [2] D. Heroon, «Blog.Soucerer,» 26 08 2018. [En línea]. Available: <https://blog.sourcerer.io/why-is-a-java-guy-so-excited-about-node-js-and-javascript-7cfc423efb44>. [Último acceso: 8 12 2018].
- [3] C. Beyer, «medium.com,» 18 8 2018. [En línea]. Available: <https://medium.com/s/silicon-satire/how-to-design-for-the-modern-web-52eaa926bae2>. [Último acceso: 7 12 2018].

SEP

SECRETARÍA DE
EDUCACIÓN PÚBLICA

