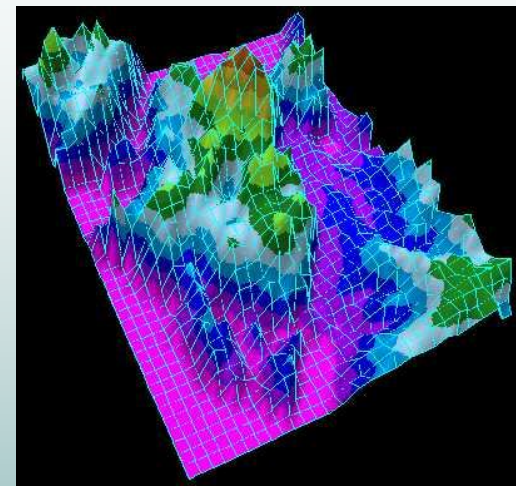




UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA  
DE MÉXICO

# GEOESTADÍSTICA APLICADA



**Tema: Análisis Variográfico**

**Instructores:**

**Dr. Martín A. Díaz Viera ([mdiazv@imp.mx](mailto:mdiazv@imp.mx))**

**Dr. Ricardo Casar González ([rcasar@imp.mx](mailto:rcasar@imp.mx))**

**2009**

# Contenido

- Introducción
- El Semivariograma. Definición
- Estimación del semivariograma
- Forma general del variograma
- Consideraciones para el cómputo del variograma
- Modelos autorizados
- Modelos transitivos o acotados
- Modelos no acotados
- Variogramas Anisotrópicos
- Modelación del variograma experimental
- Validación del modelo del variograma

# Introducción

- El análisis variográfico o estructural es uno de los tópicos más importantes de la geoestadística puesto que se encarga de la caracterización de la estructura espacial de una propiedad o fenómeno.
- Es el proceso en el marco del cual se obtiene un modelo geoestadístico para la función aleatoria que se estudia.

# Introducción

- El análisis estructural consiste en estimar y modelar una función que refleje la correlación espacial de la variable regionalizada a partir de la adopción razonada de la hipótesis más adecuada acerca de su variabilidad.
- En dependencia de las características de estacionaridad del fenómeno se modelará la función de covarianzas o la de semivarianzas.
- Por su importancia y generalidad estudiaremos el proceso de estimación y modelación de la función de semivarianzas o semivariograma.

# El Semivariograma. Definición

- El *semivariograma*, conocido también como *variograma*, es la herramienta central de la geoestadística. Dada una FA  $Z(\underline{x})$  que cumpla la Hipótesis Intrínseca entonces existe la función semivarianza y se define como sigue:

$$\gamma(\underline{h}) = \frac{1}{2} Var \left[ Z(\underline{x}) - Z(\underline{x} + \underline{h}) \right] = \frac{1}{2} E \left[ \left\{ Z(\underline{x}) - Z(\underline{x} + \underline{h}) \right\}^2 \right]$$

# Estimación del semivariograma

- Existen varios estimadores pero la forma de estimación más común está dada por

$$\tilde{\gamma}(\underline{h}) = \frac{1}{2N(\underline{h})} \sum_{i=1}^{N(\underline{h})} [Z(\underline{x}_i + \underline{h}) - Z(\underline{x}_i)]^2$$

$N(\underline{h})$  - es el número de pares  $Z(\underline{x}_i)$  y  $Z(\underline{x}_i + \underline{h})$  separados a una distancia  $h = |\underline{h}|$

# Estimación del semivariograma

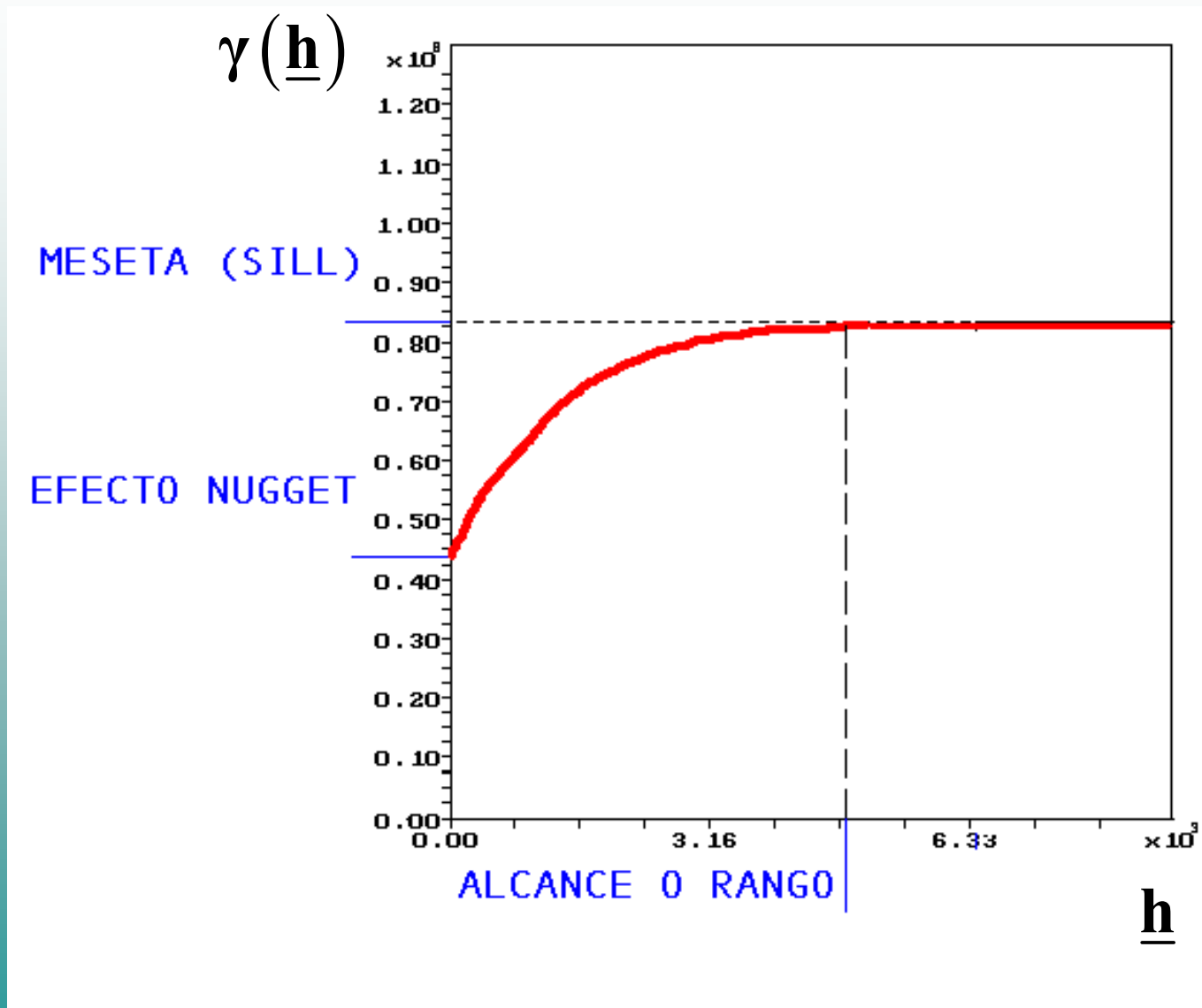
- Debido a que el estimador es esencialmente una media muestral, tiene todas las desventajas comúnmente asociadas a este tipo de estimadores como es la no robustez.
- A menudo el empleo de este estimador produce variogramas experimentales erráticos, lo cuál se debe a desviaciones del caso ideal para la aplicación del mismo.

# Estimación del semivariograma

- Estas desviaciones pueden ser enumeradas por su importancia en el orden siguiente:
  1. Desviaciones en la distribución
  2. No homogeneidad de la varianza
  3. Desviaciones en el muestreo
  4. Existencia de valores atípicos (*outliers*)



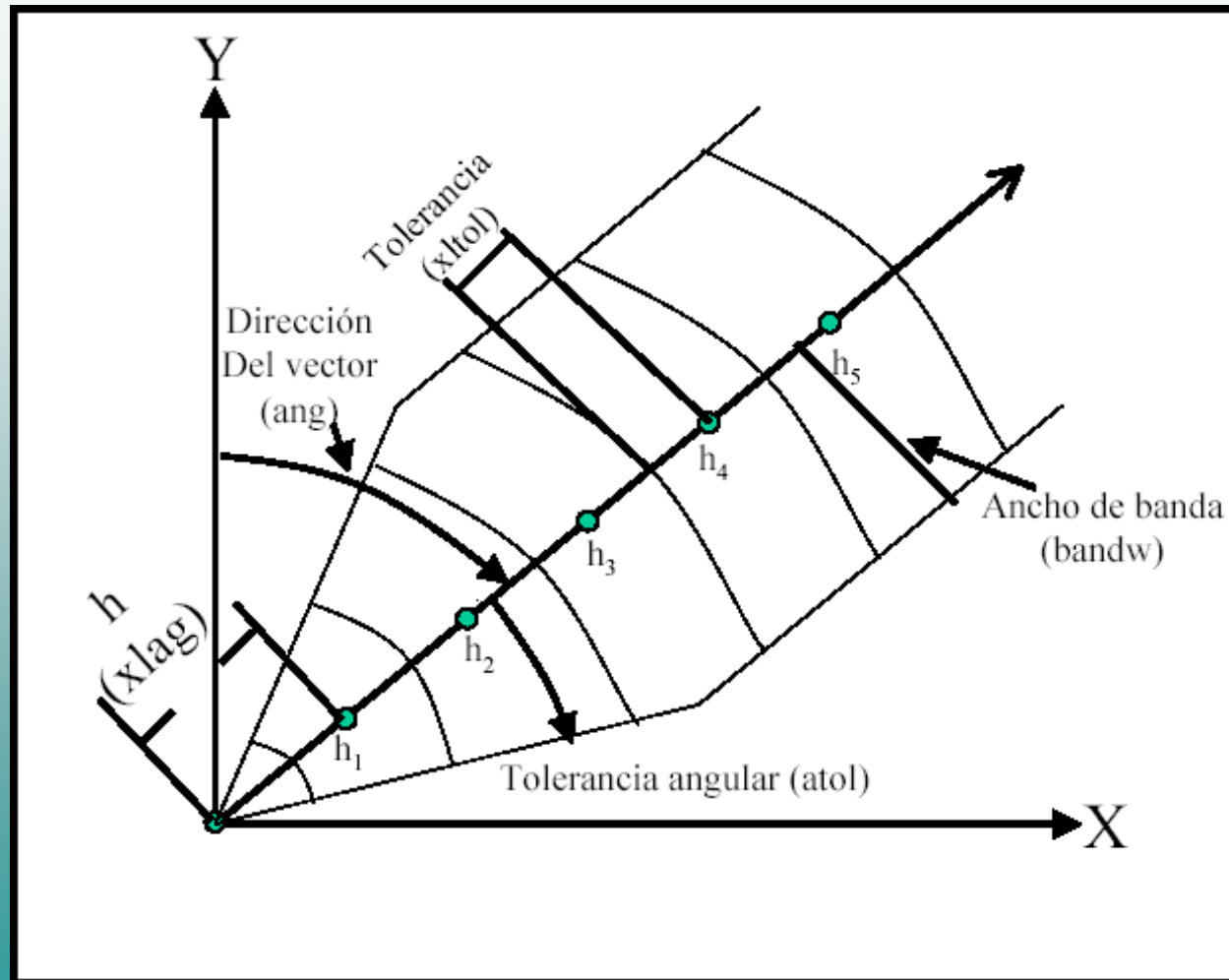
# Forma general del variograma



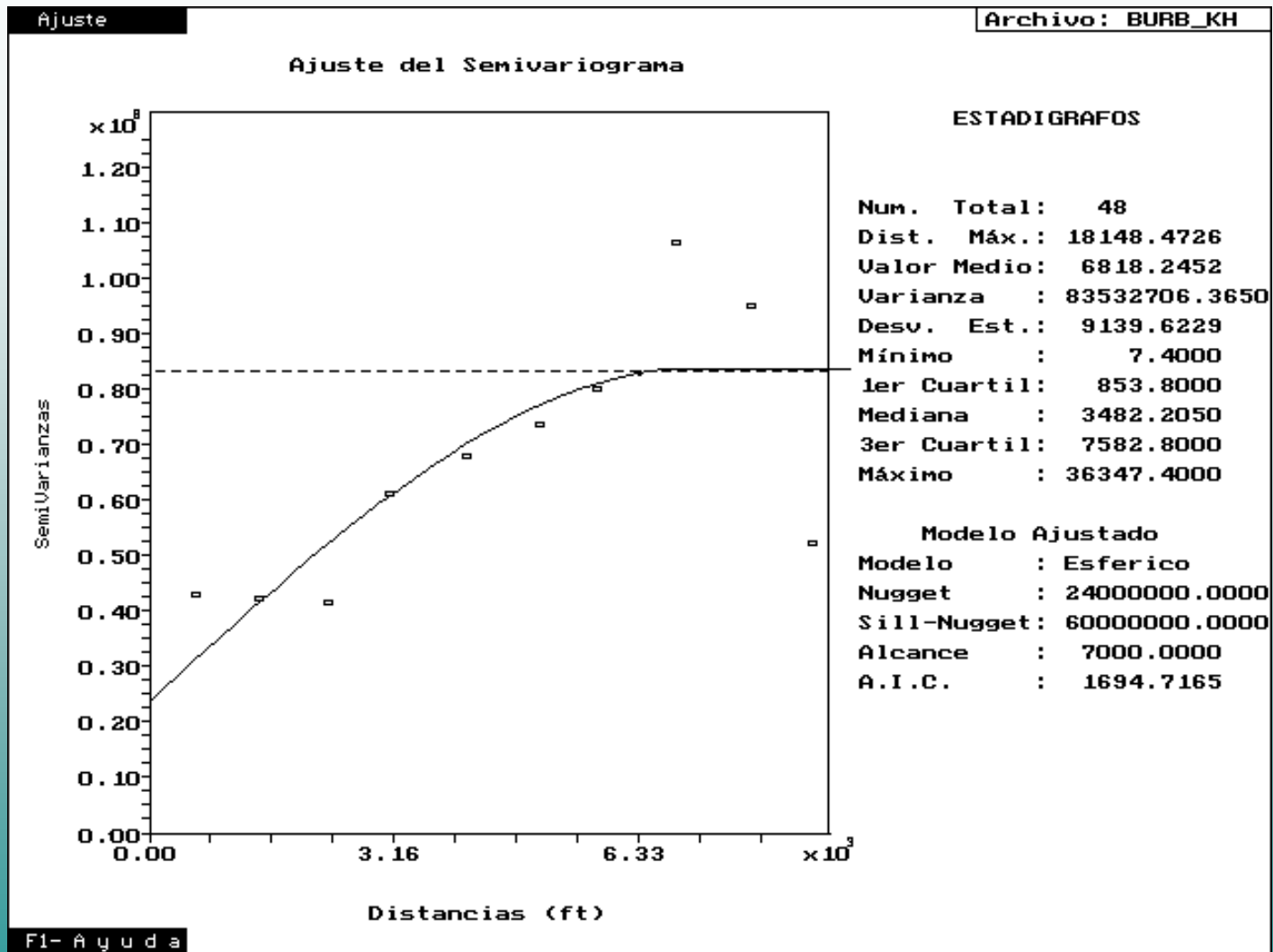
# Consideraciones para el cómputo del variograma

- Los pares de las observaciones se agrupan según la distancia dentro de un intervalo con una tolerancia y dentro de una dirección con una tolerancia angular.
- Se estima para valores menores que la mitad de la distancia máxima.
- Se considera que un número máximo de 25 intervalos es suficiente para cualquier propósito y un mínimo de 10 debe ser usado para determinar con precisión el rango y la meseta del variograma.
- Se considera que debe haber entre 30 y 50 pares de puntos como mínimo por intervalo.
- Los valores estimados para cada intervalo se deben graficar contra la distancia promedio de todos los pares que se encuentran dentro de dicho intervalo.

# Consideraciones para el cómputo del variograma



# Ejemplo de variograma



# Ejemplo de variograma

Archivo de datos : BURB\_KH.gsd

Tipo de variable : 2-D

Nombre de la variable: Net\_kh [ kh]

Nombre Coordenada X : Easting [ ft]

Nombre Coordenada Y : Northing [ ft]

ESTIMACION EN UNA SOLA DIRECCION

Direccion = 90 grados, Tolerancia = 90.0 grados

Longitud del intervalo = 9.0000000000E+02 ft

No. lag	Intervalos lags	No. de pares	Semivarianzas
1	606.5	3	4.3357868502E+07
2	1416.7	32	4.2722510576E+07
3	2287.1	75	4.1908861182E+07
4	3069.1	83	6.1412796703E+07
5	4080.1	91	6.8055539378E+07
6	5003.2	114	7.3922112328E+07
7	5753.4	106	8.0364283866E+07
8	6770.1	112	1.0670918759E+08
9	7715.7	105	9.5201853209E+07
10	8513.7	90	5.2483386806E+07

# Modelos autorizados

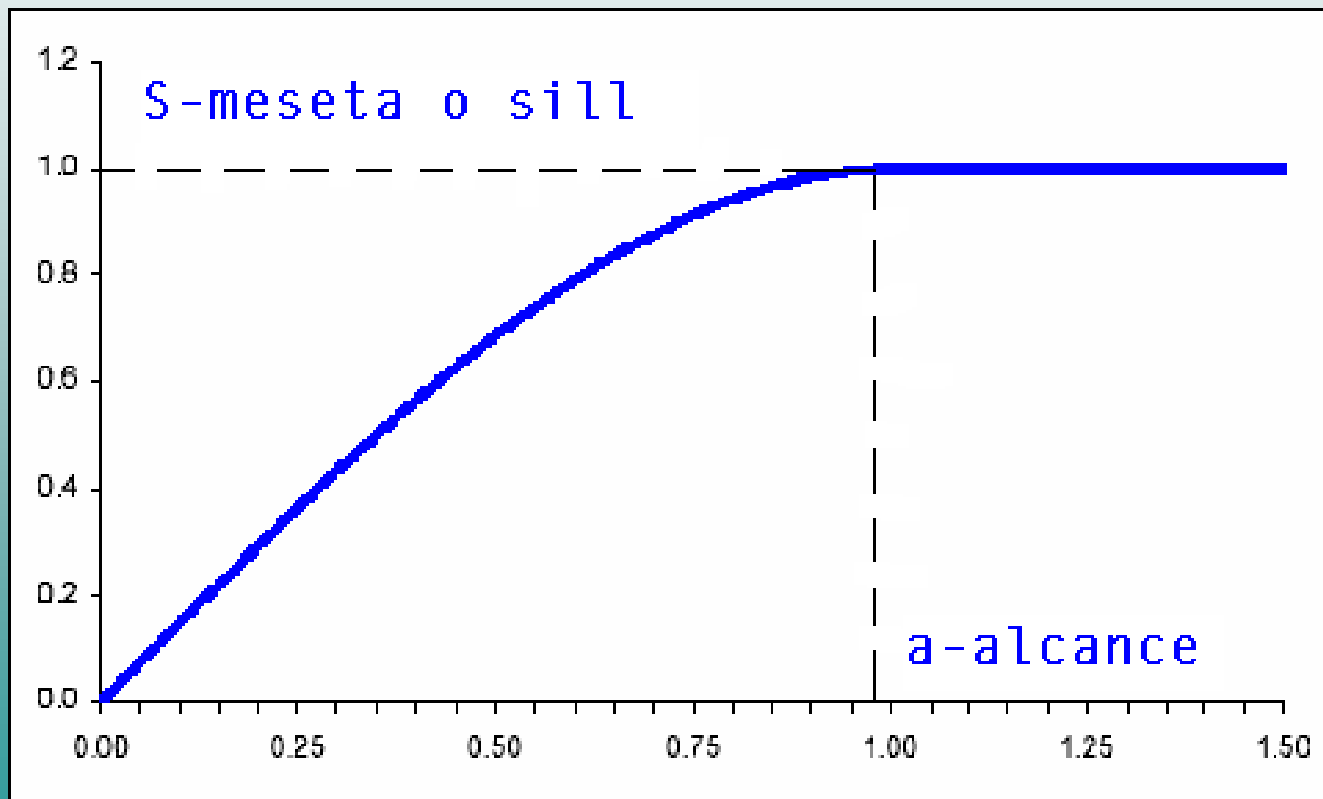
- Sólo ciertas funciones pueden ser consideradas modelos válidos de variogramas y se dicen que son **modelos autorizados**.
- El hecho de probar si una función dada es aceptable o no, está relacionado con el examen de su Transformada de Fourier. Christakos [1984] obtuvo las condiciones que el espectro de la función debe reunir para ser un modelo autorizado.
- Como una propiedad importante se debe destacar que cualquier combinación lineal de modelos autorizados es un modelo autorizado.

# Modelos transitivos o acotados

- Este grupo de modelos se deriva a partir de la noción de autocorrelación entre los valores promedios dentro de los bloques.
- La idea es que la función aleatoria, de la cual la propiedad medida es una realización, depende del grado de traslape de los dos bloques.

# Modelo Esférico

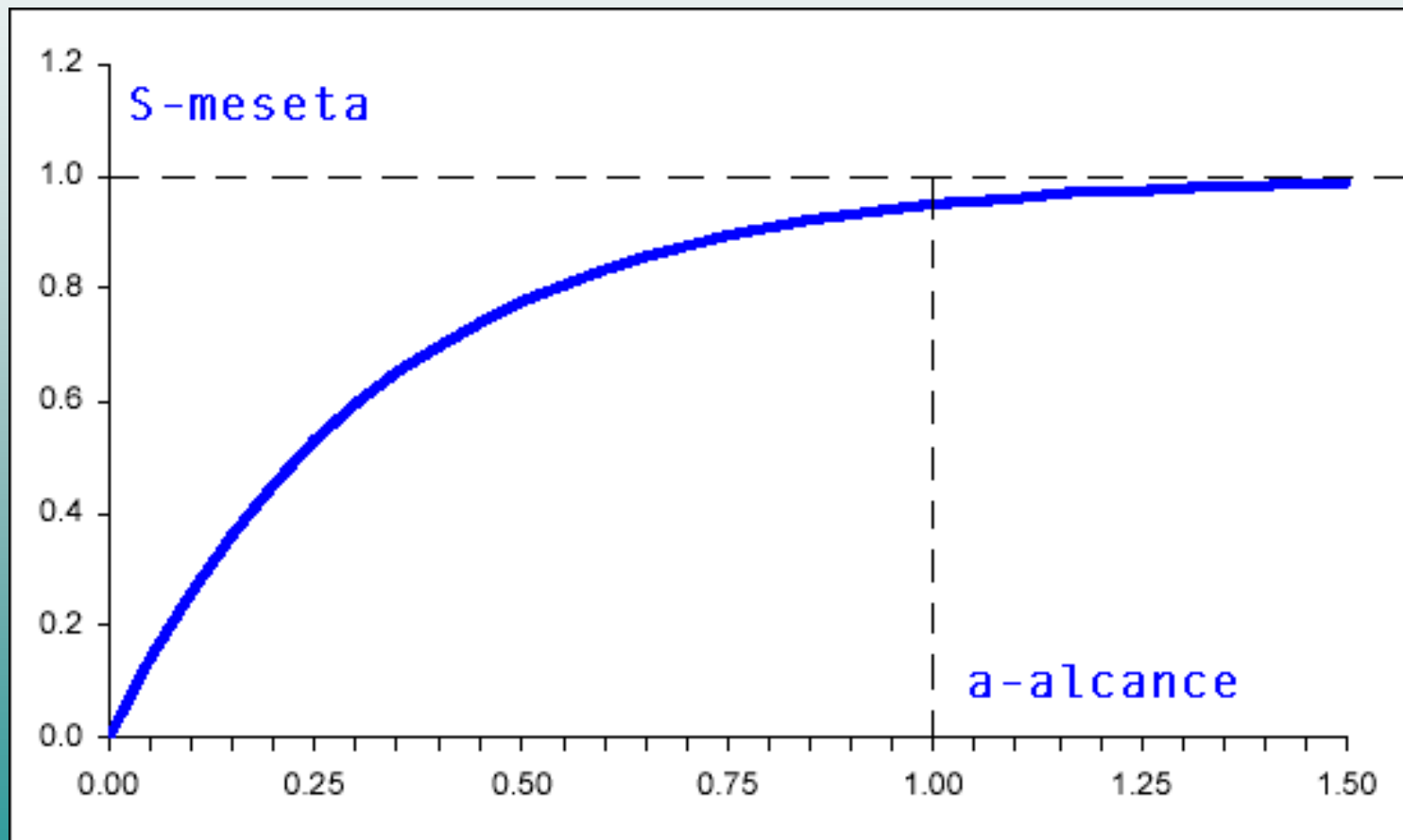
$$\gamma(h) = \begin{cases} \frac{S}{2} \left\{ 3(h/a) - (h/a)^3 \right\} & \text{para } 0 \leq h \leq a \\ S & \text{para } h > a \end{cases}$$





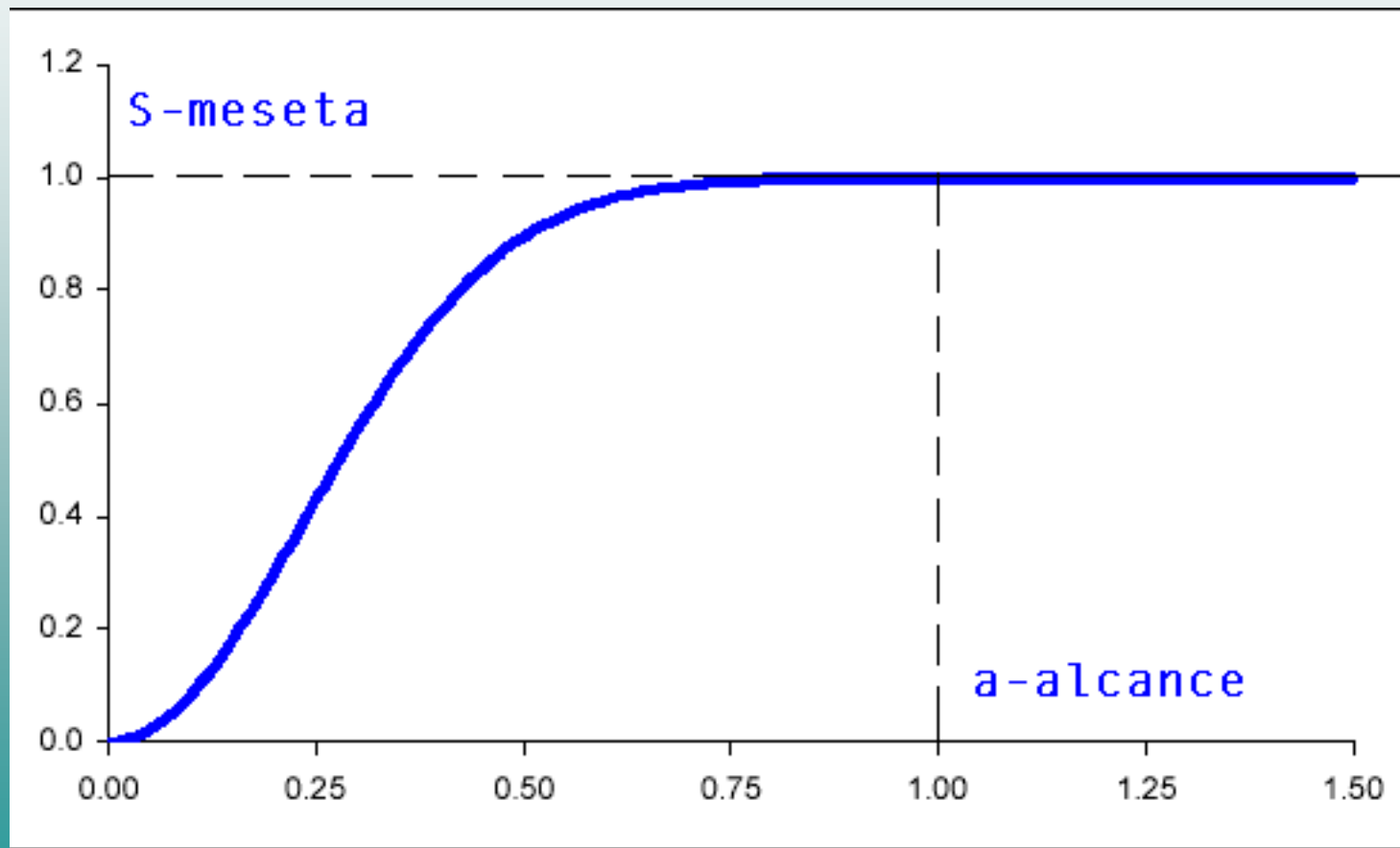
# Modelo Exponencial

$$\gamma(h) = S \left[ 1 - \exp(-3h/a) \right] \quad \text{para } h \geq 0$$



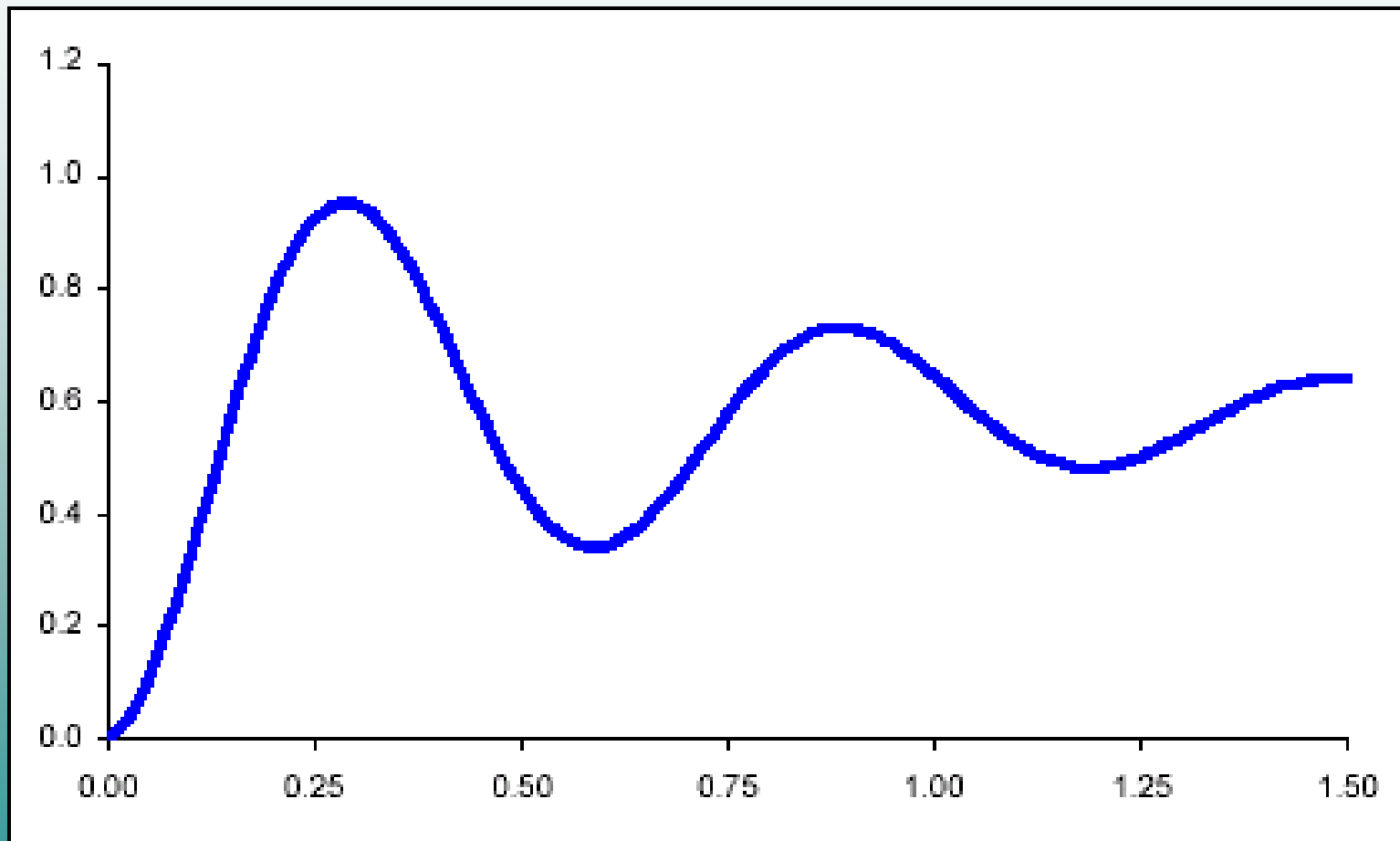
# Modelo Gaussiano

$$\gamma(h) = S \left[ 1 - \exp \left( - (3h/a)^2 \right) \right] \quad \text{para } h \geq 0$$



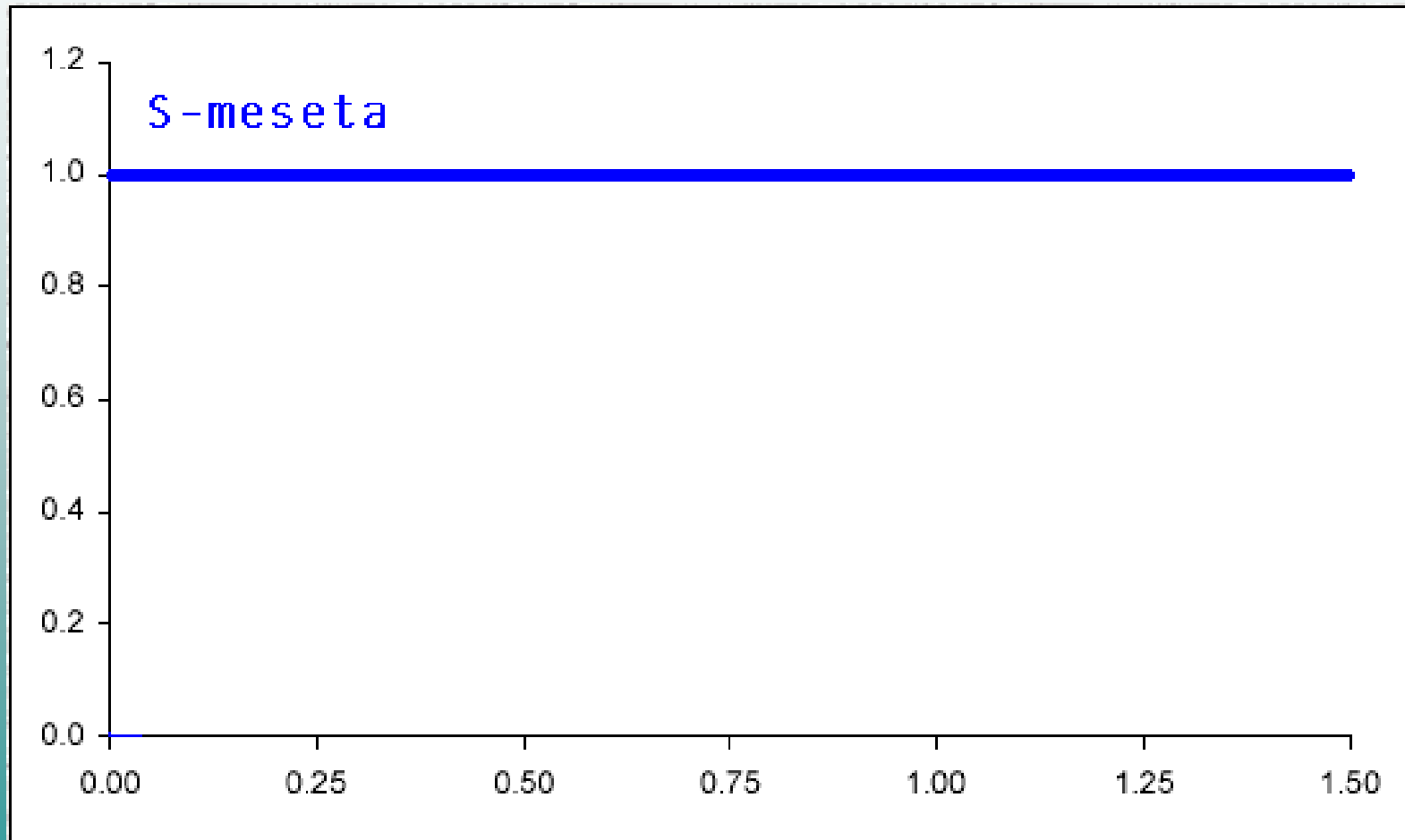
# Modelo Efecto Agujero (Hole)

$$\gamma(h) = S(1 - \cos(\pi h/a)) \quad \text{para } h \geq 0$$



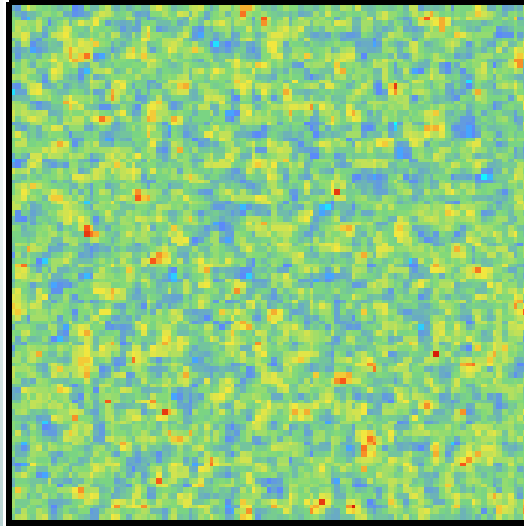
# Modelo Efecto Pepita (Nugget)

$$\gamma(h) = S(1 - \delta(h))$$

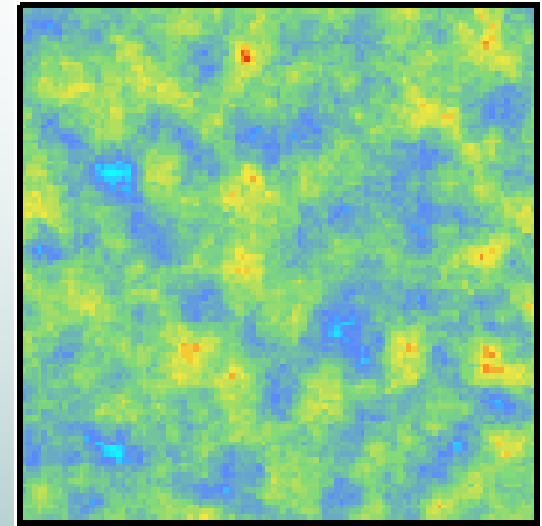


# Influencia del Alcance

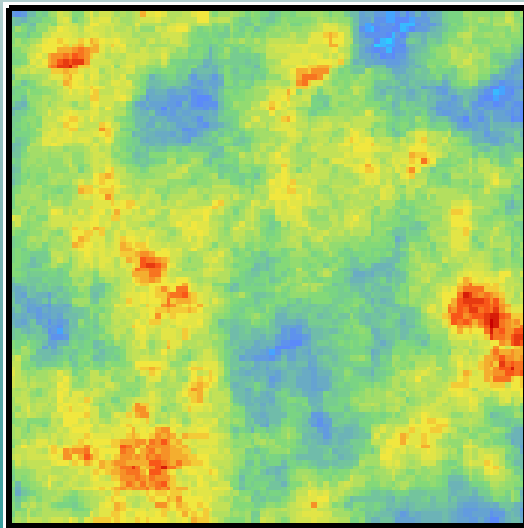
**3 lags**



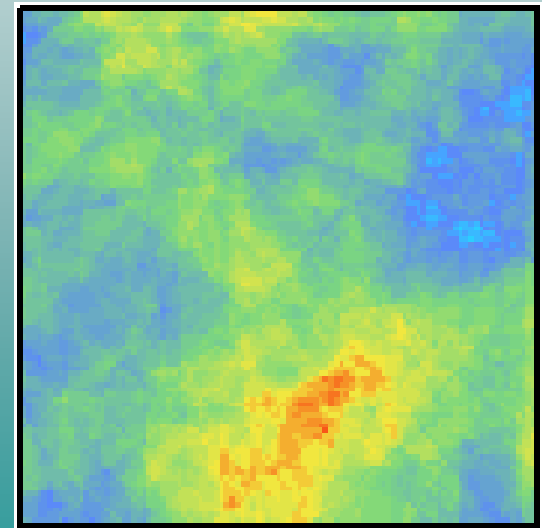
**10 lags**



**25 lags**

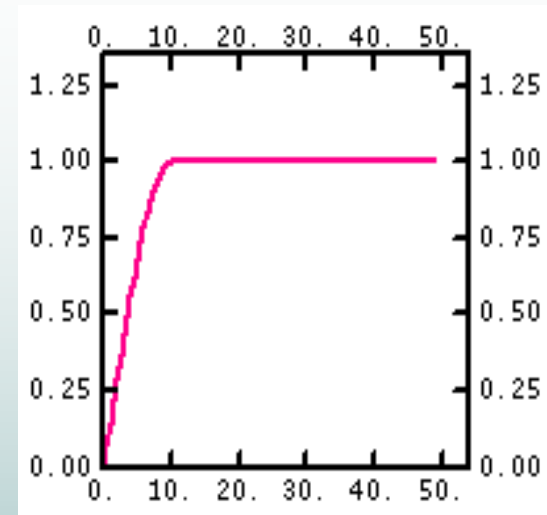
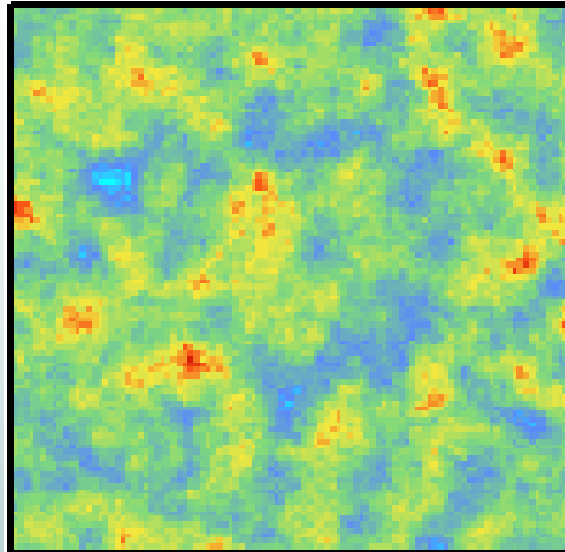


**50 lags**

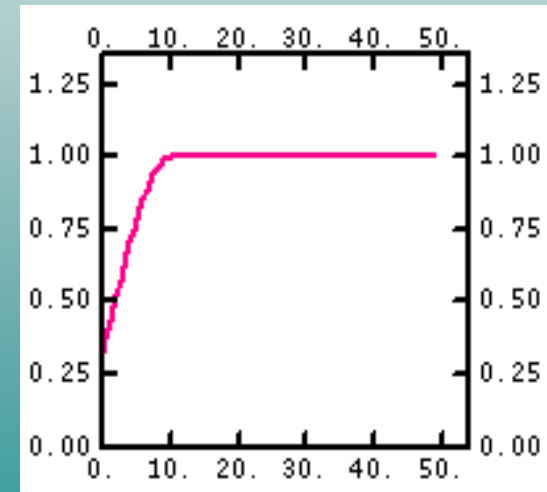
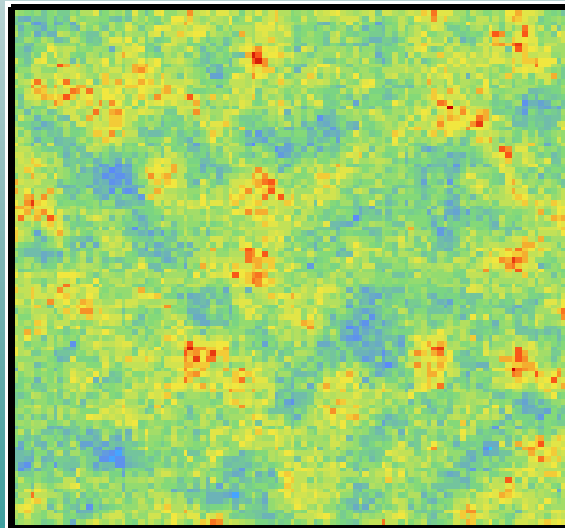


# Influencia del Efecto Nugget

Sin Efecto  
Nugget

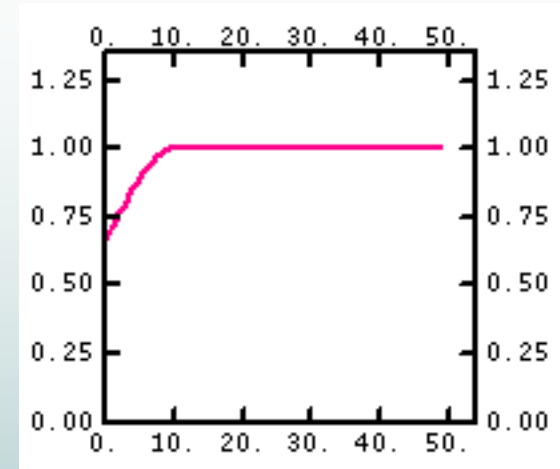
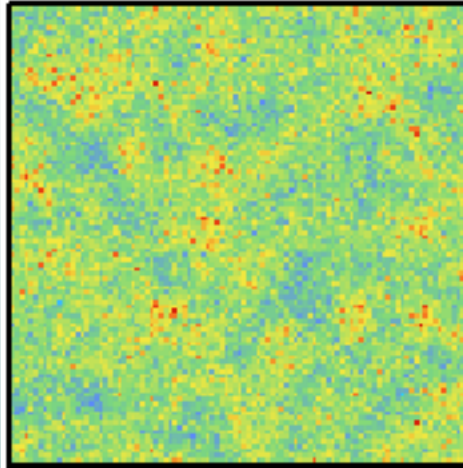


33%  
Nugget

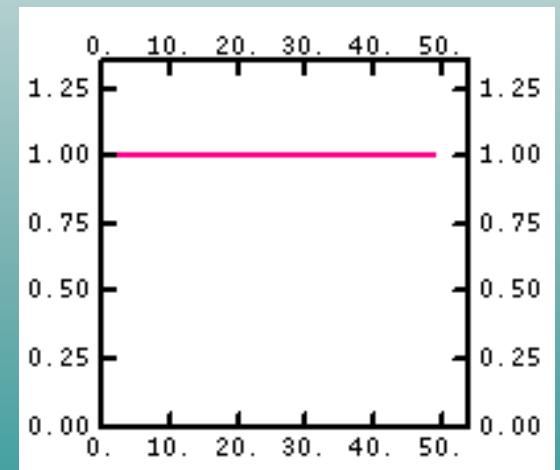
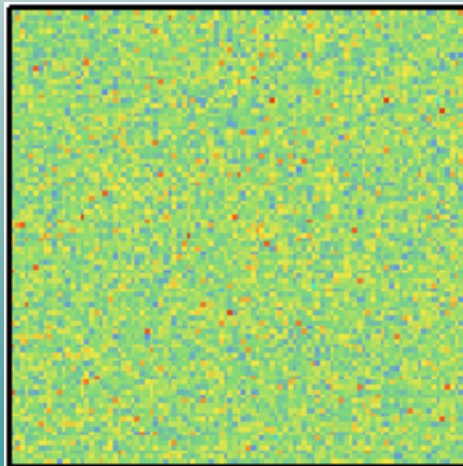


# Influencia del Efecto Nugget

**66%  
Nugget**



**100%  
Nugget**



# Modelos no acotados

- Existen casos en que la varianza aparenta incrementarse indefinidamente.
- Si se toma cada vez un menor intervalo de muestreo, siempre existe alguna variación que queda sin resolver.
- Mandelbrot (1982) llamó al resultado de tales procesos *fractales*.
- Ejemplos: El ruido gaussiano fraccional (fGn) y el movimiento browniano fraccional (fBm).



# Modelos no acotados

Modelo Potencia  $\gamma(h) = \frac{1}{2} h^\theta$ ; para  $0 < \theta < 2$

Relación entre la dimensión fractal  $D$   
(Hausdorff-Besicovitch) y el parámetro  $\theta$

$$D = 2 - (\theta/2)$$

Casos Extremos:

- $\theta=2$  y  $D=1$ , es una parábola, no representa un proceso aleatorio.
- $\theta=0$  y  $D=2$  ruido puro (efecto nugget).

# Combinación de Modelos

- Una combinación lineal de modelos de variogramas autorizados con coeficientes positivos representa un modelo de variograma válido.
- Usualmente los modelos anteriores los encontramos como combinaciones del tipo:

donde 
$$\gamma(h) = \gamma_0(h) + \gamma_1(h)$$

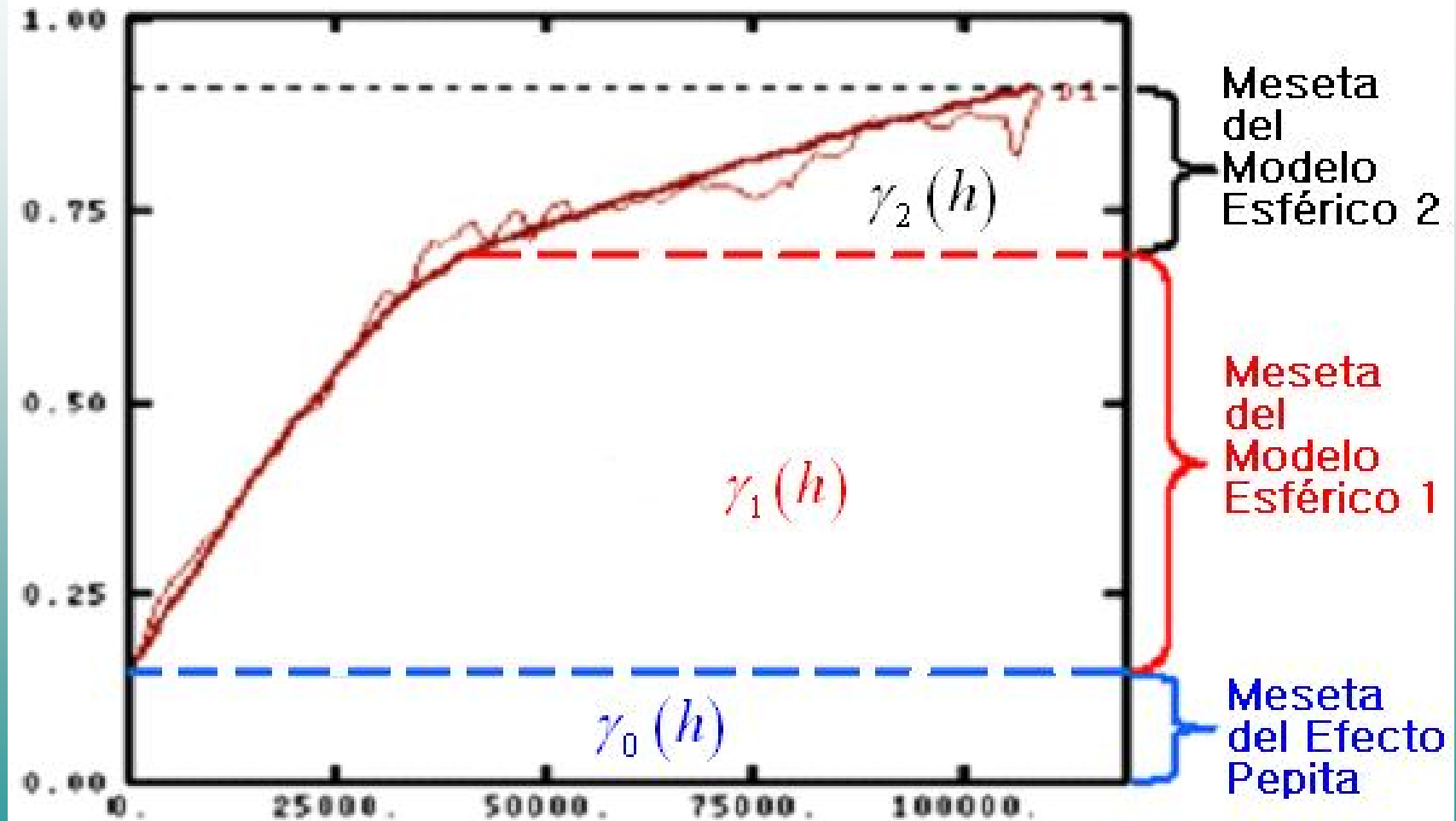
$\gamma_0(h)$  – efecto nugget y  $\gamma_1(h)$  – otro modelo

# Combinación de Modelos

- La combinación formada por variogramas con diferentes rangos se conoce como *estructura anidada*.
- Describen variaciones espaciales a diferentes escalas y que se deben por lo tanto, a factores de naturaleza diferente.
- Por ejemplo:  $\gamma(h) = \gamma_0(h) + \gamma_1(h) + \gamma_2(h)$   
donde  $\gamma_0(h)$  – nugget,  $\gamma_1(h)$  – esferico 1  
y  $\gamma_2(h)$  – esferico 2.

# Combinación de Modelos

$$\gamma(h) = \gamma_0(h) + \gamma_1(h) + \gamma_2(h)$$



# Variogramas Anisotrópicos

- Existen numerosas situaciones en que la variación es anisotrópica, es decir depende de la dirección.
- Si la anisotropía se puede tener en cuenta mediante una transformación lineal simple de las coordenadas, entonces se dice que la *anisotropía es geométrica* o afín.
- La anisotropía se refleja en diferentes alcances según la dirección. El gráfico direccional de los rangos forma una elipse.

# Anisotropía Geométrica

Fórmula de la transformación:

$$\Omega(\theta) = \left( A^2 \cos^2(\theta - \phi) + B^2 \sin^2(\theta - \phi) \right)^{1/2}$$

**A**- eje mayor (variabilidad es más lenta)

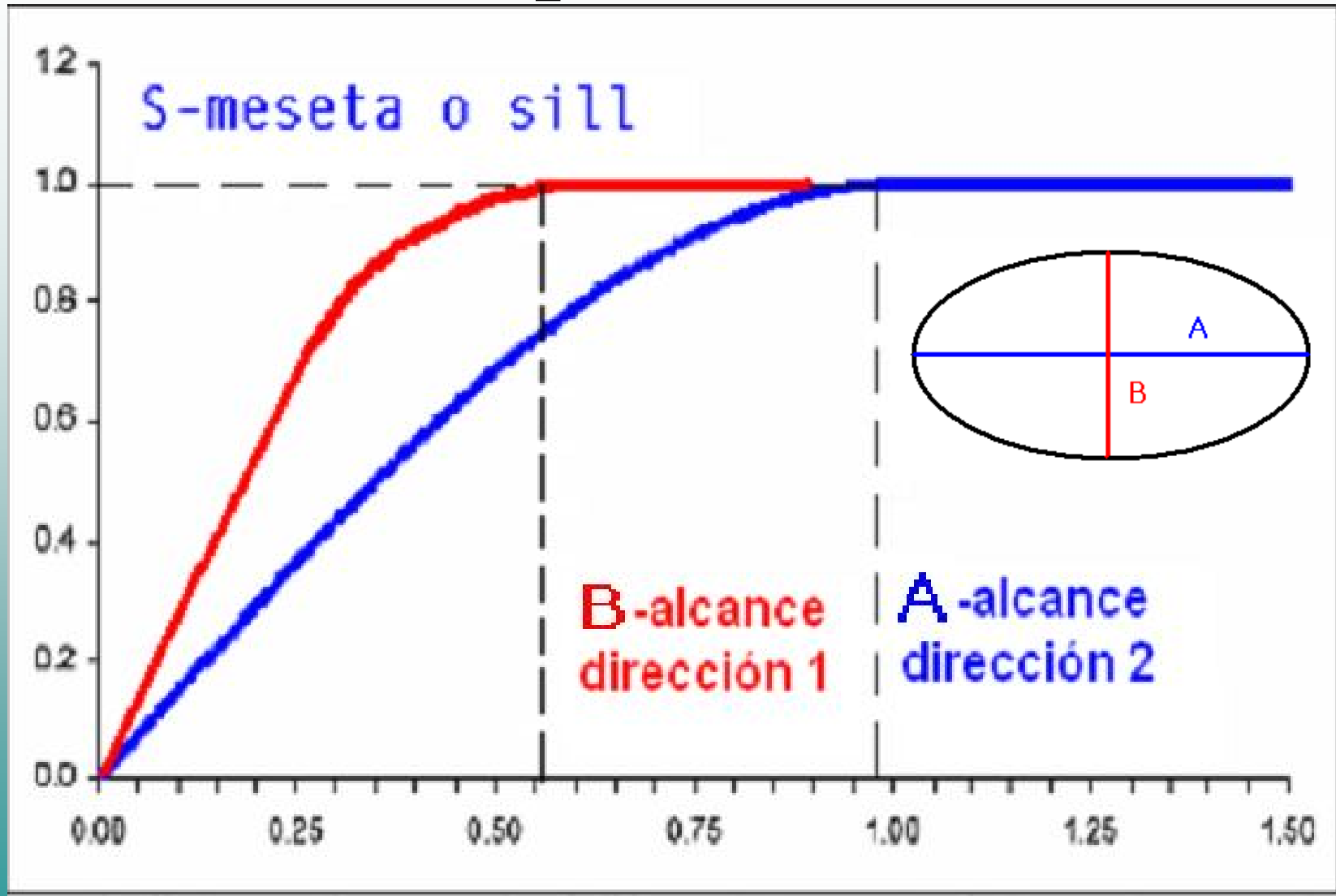
**B**- eje menor (variabilidad es más rápida)

$\phi$  - dirección (ángulo) del eje mayor.

Se aplica como un factor al argumento **h** del variograma en los modelos acotados o al gradiente en los modelos no acotados.

$\lambda = A/B$  es una medida de la anisotropía.

# Anisotropía Geométrica



# Anisotropía Geométrica

En la práctica se estiman los variogramas en 4 direcciones principales (0, 45, 90 y 135 grados)

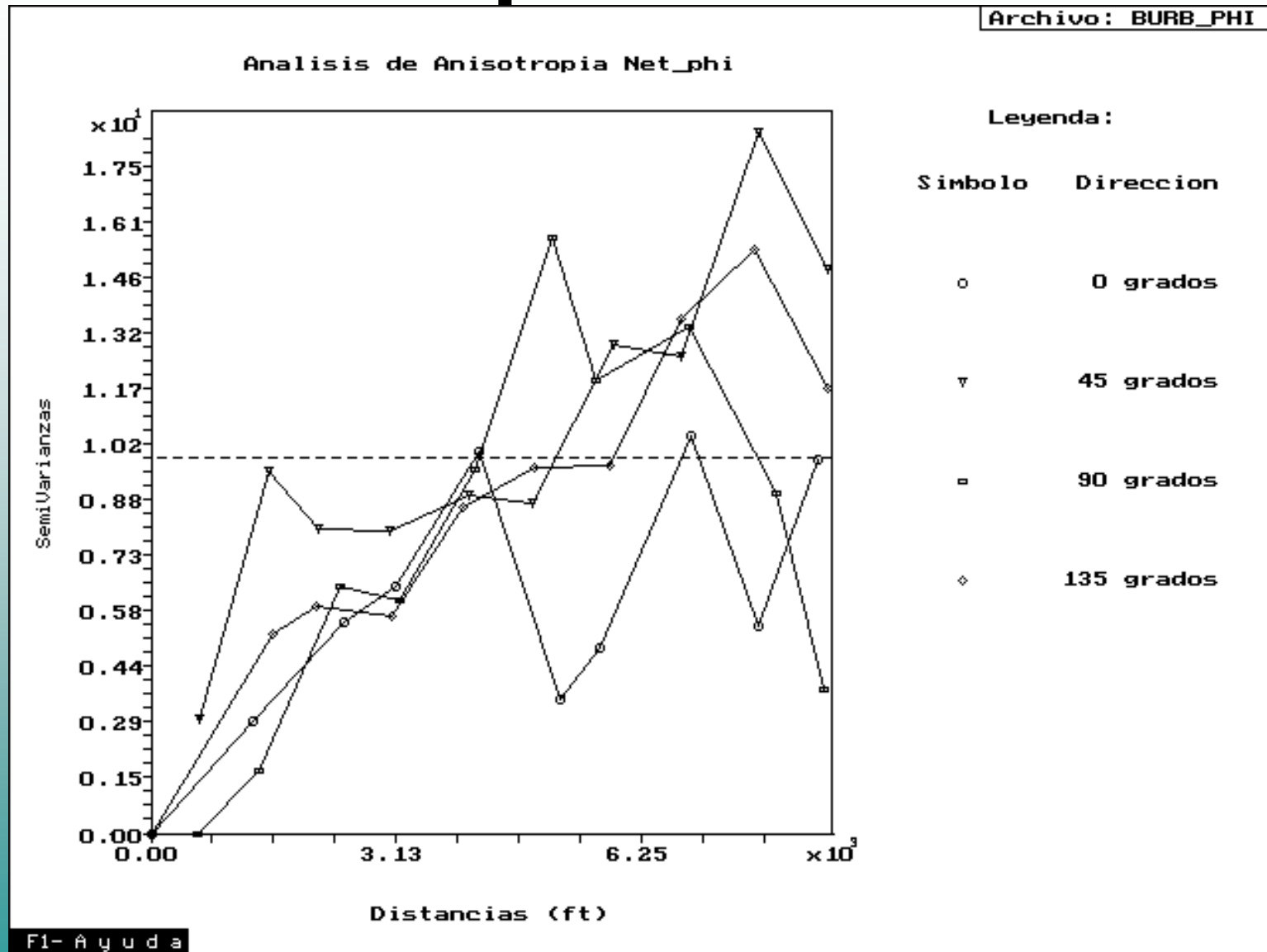
Se determinan los rangos para cada dirección.

Luego se construye el gráfico direccional de los rangos para decidir si hay anisotropía geométrica presente o no.

Finalmente, se determinan  $A$ ,  $B$  y la dirección (ángulo) de mayor alcance.



# Anisotropía Geométrica



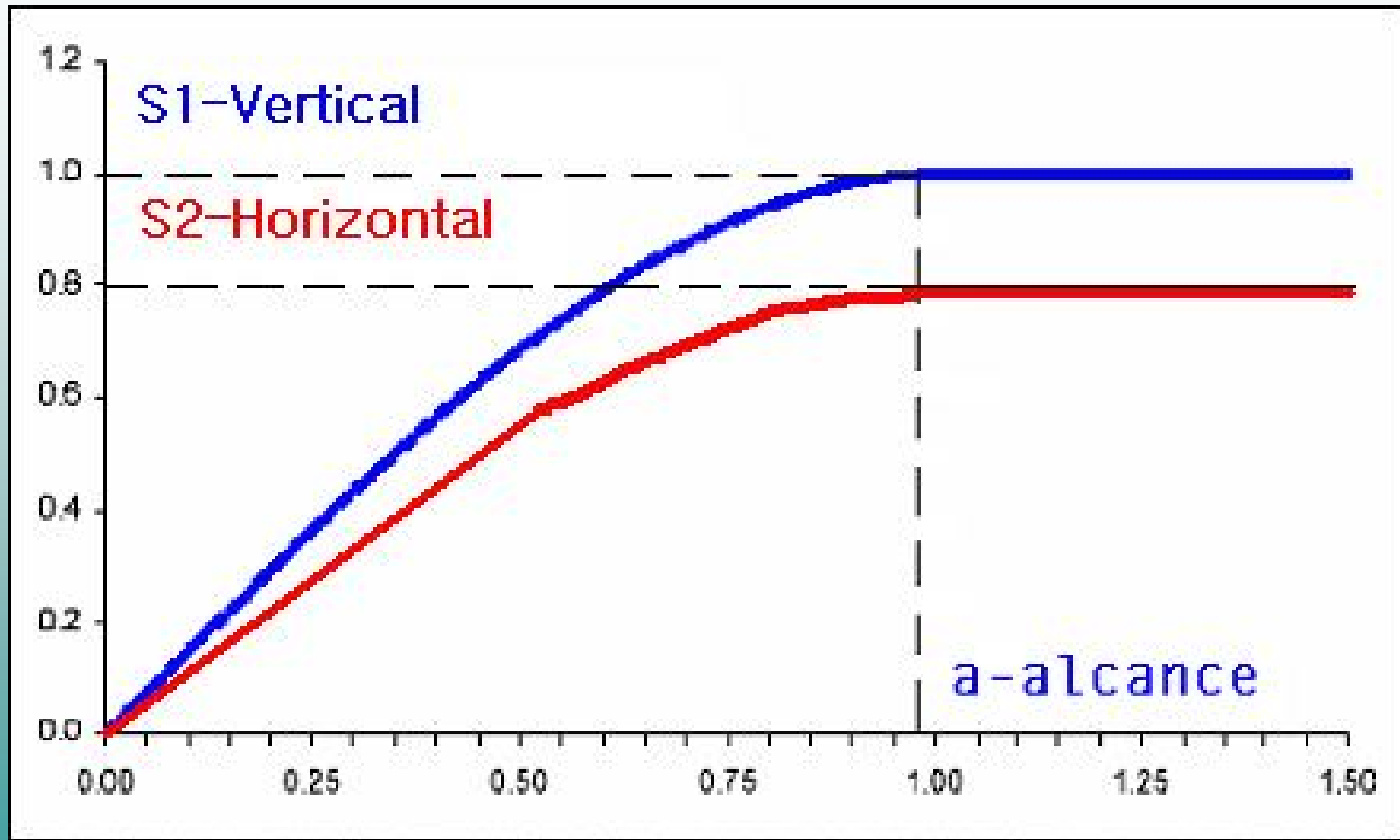
# Anisotropía Zonal

Cuando la anisotropía se refleja en la meseta, es decir, en dependencia de la dirección el variograma presenta diferentes mesetas.

Un ejemplo típico es la situación cuando tenemos medida cierta propiedad en diferentes pozos.

Por lo general el variograma en la vertical (en profundidad) presenta una mayor variabilidad (meseta) que en la dirección horizontal.

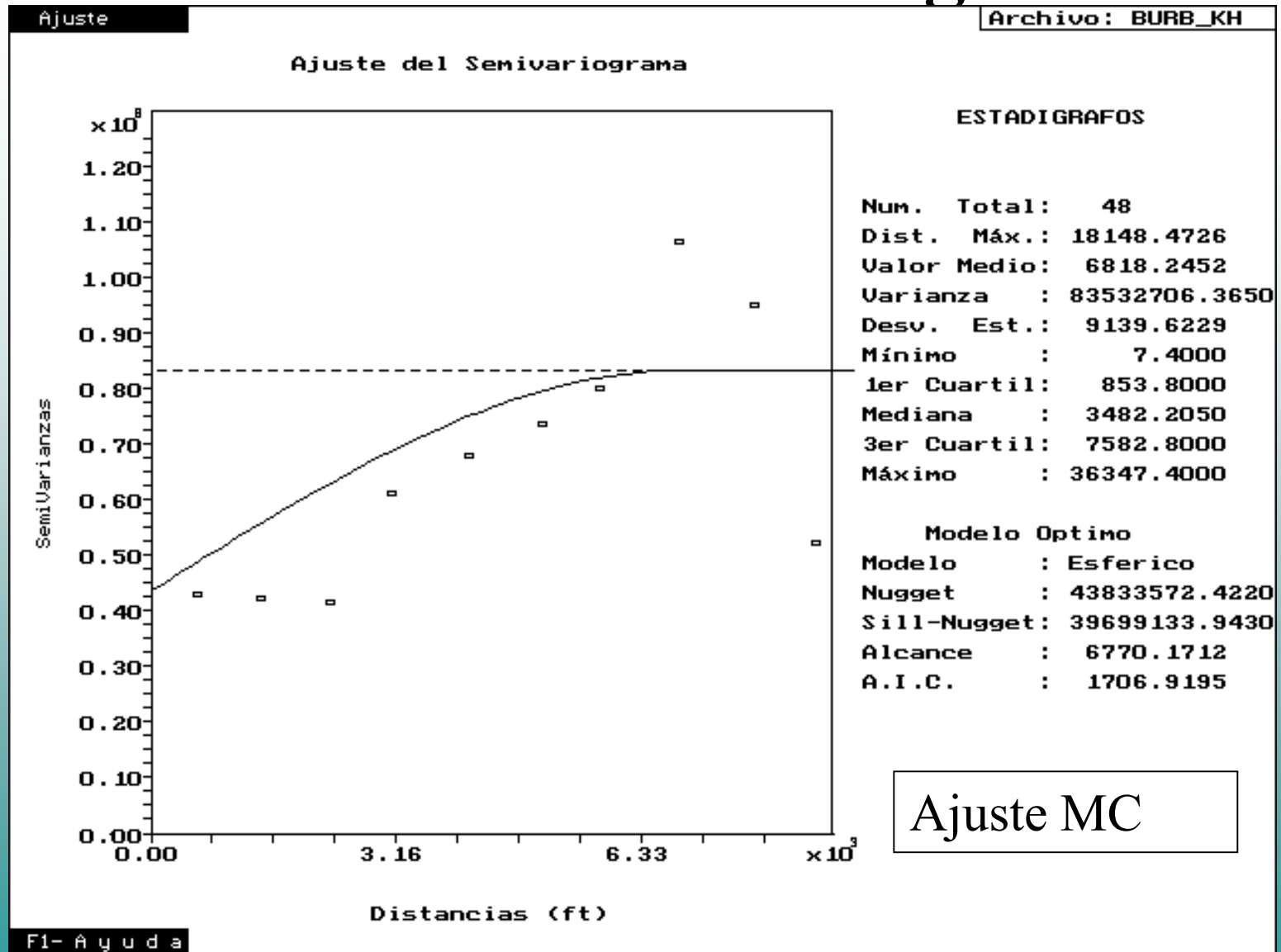
# Anisotropía Zonal



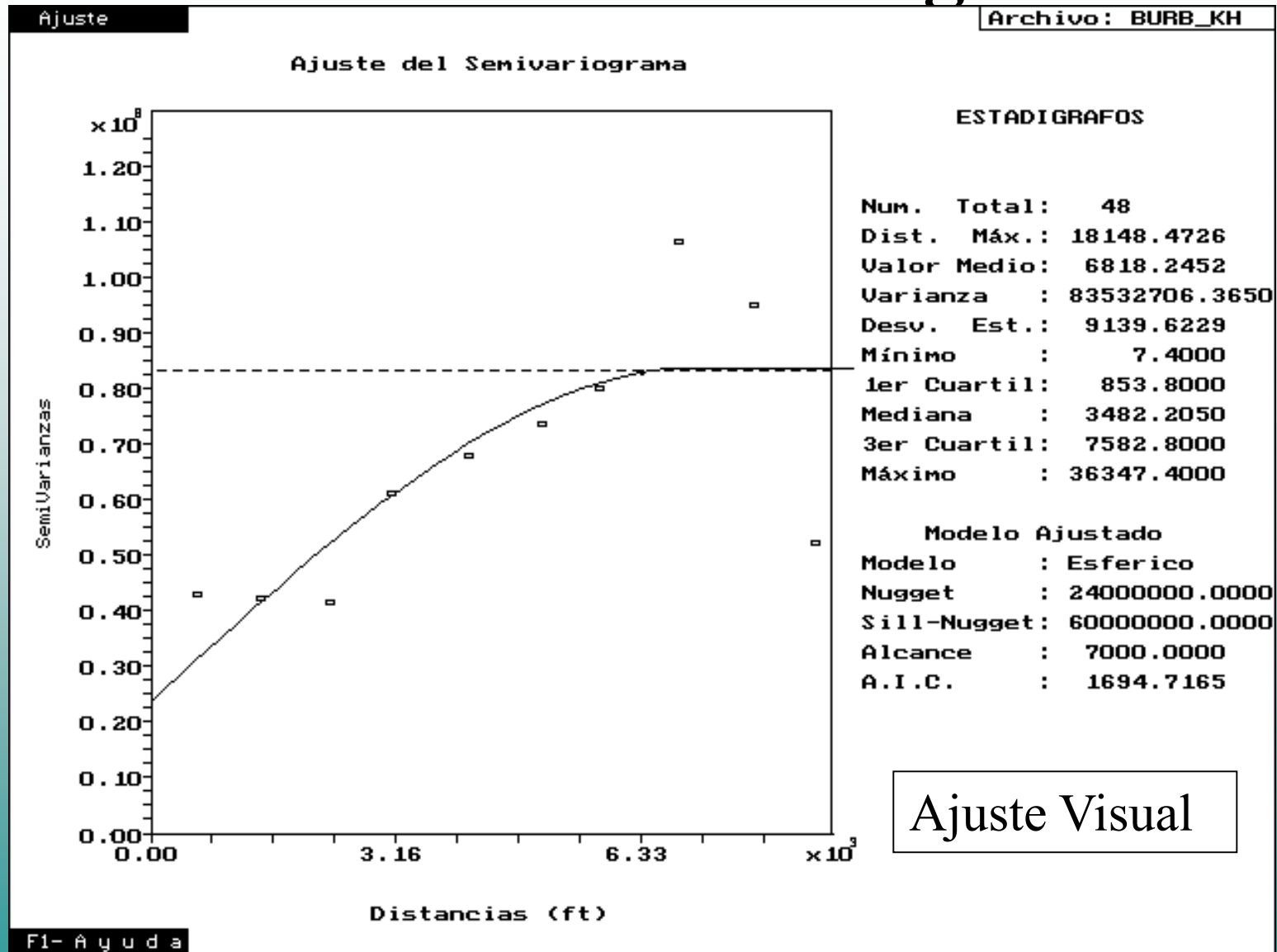
# Modelación del variograma

- Algunos geoestadísticos ajustan los modelos de forma visual.
- Es recomendable auxiliarse con algún procedimiento estadístico.
- Por ejemplo, un ajuste con un Método de Mínimos Cuadrados.
- Se requiere de un criterio de bondad de ajuste y complejidad del modelo
- Criterio de Información de Akaike (AIC)

# Modelación del variograma



# Modelación del variograma



# Validación del modelo

- Un método sencillo y eficiente es el *leave one out*
- Consiste en sacar un punto de la muestra y estimar con *Kriging* el valor en ese punto usando el modelo de variograma obtenido.
- De forma análoga se actúa para el resto de los elementos de la muestra.
- Como resultado se obtiene un mapa de las diferencias entre el valor real y el estimado.

# Validación del modelo

- Si el modelo del variograma refleja adecuadamente la estructura espacial del conjunto de datos, entonces los valores estimados deben ser cercanos a los valores observados.
- Esta "*cercanía*" puede ser caracterizada según los siguientes criterios:

$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \{Z(\underline{x}_i) - Z^*(\underline{x}_i)\} \text{ cercano a } 0$$

$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \{Z(\underline{x}_i) - Z^*(\underline{x}_i)\}^2 \text{ pequeño}$$

- El histograma de los errores normalizados permite identificar valores atípicos (outliers), datos sospechosos o anomalías de otra naturaleza.



# Validación del modelo

