

Taller Windows 10 IoT Core + IoT Hub

Microsoft Developer eXperience

Contenido

Introducción	2
Paso 1: Montar el circuito del sensor	2
Paso 2: Creación de recursos en Azure	4
Creación del IoT Hub	5
Creación de Event Hubs	6
Creación de Stream Analytics	9
Paso 3: Registro del dispositivo	16
Paso 4: Código de Windows 10 IoT Core	18
Despliegue del código en la Raspberry Pi 2	19
Paso 5: monitorización	20
Paso 6a: Power BI	22
Paso 6b: Website	24
Paso 7: Retos	26
Anexo: activación Azure Pass	26



Introducción

Durante este taller vamos a utilizar **Windows 10 IoT Core** en una **Raspberry Pi 2** para desplegar una aplicación universal que leerá la información de un sensor de temperatura y humedad DHT22. Los datos del sensor se recogen cada dos segundos y se envían a Azure al servicio **IoT Hub** que permite realizar la ingestión masiva de eventos de forma segura.

También utilizaremos el servicio **Stream Analytics** para extraer información en tiempo real sobre los datos que enviamos al IoT Hub. Crearemos alertas y agregaciones sobre esos datos.

El ejercicio llega hasta la visualización de los datos mediante dos sistemas diferentes:

- El primero, un cuadro de mandos de PowerBI que nos permite crear una gráfica de forma muy sencilla. Para poder conectarlo necesitaremos crear un stream especial de Stream Analytics
- En el segundo caso, vamos a crear una **Web App** en Azure para desplegar un sitio web que lee del IoT Hub directamente y dibuja la gráfica en cliente con la librería **d3js**.

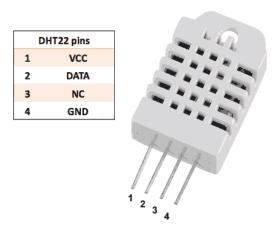
Antes de comenzar debemos comprobar que tenemos en nuestro ordenador:

- Windows 7 o posterior (preferiblemente Windows 10, actualizate!).
- Visual Studio 2015 Update 1 (la edición <u>Community</u> es suficiente), hay que instalar las herramientas de UWP.
- Windows IoT Core Project <u>Templates</u>.
- El modo desarrollador habilitado (para habilitarlo hemos de ir a Configuration en nuestro ordenador → Update and Security→ Developer mode).
- Windows IoT Core Dashboard.
- SDK de Azure.
- IoT Hub Device Explorer.

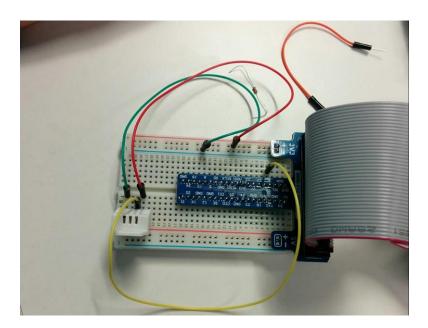
Paso 1: Montar el circuito del sensor

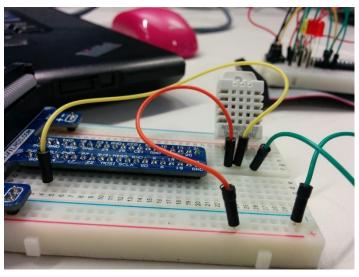
El circuito es muy sencillo, el sensor de temperatura y humedad DHT22 tiene 4 patillas de las que se utilizan sólo 3:



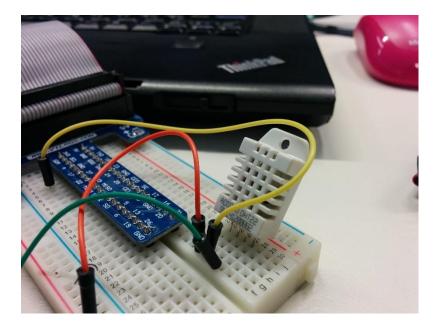


La patilla 1 se conecta a 3.3 (+) voltios, la patilla 4 a toma de tierra (-) y la patilla 2, que es la que proporciona los datos, la conectaremos al pin 4 de la Raspberry Pi 2. Si estamos utilizando un conector T-Cobbler con el cable Breakout, en la T podremos ver que están marcados los pines.

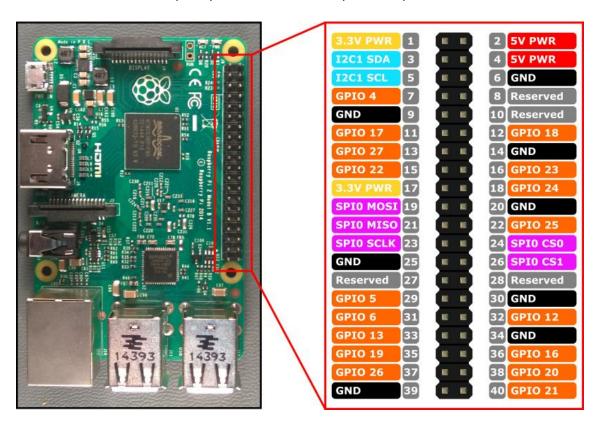








En el caso de utilizar la Raspberry Pi 2 directamente, aquí está el pinout:



Paso 2: Creación de recursos en Azure

Antes de empezar con el código de la Raspberry Pi 2, necesitaremos algunos recursos en Azure para conectar nuestro dispositivo y gestionar la transmisión de datos:

- **IoT Hub**: encargado de la gestión de dispositivos de IoT, incluida la ingesta de datos.
- Stream Analytics: encargado del análisis de los datos.

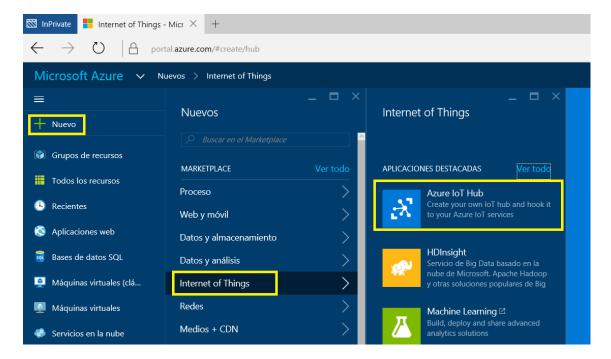


Event Hub: ingesta de datos para dispositivos no gestionados y otras fuentes como
 Stream Analytics

Creación del IoT Hub

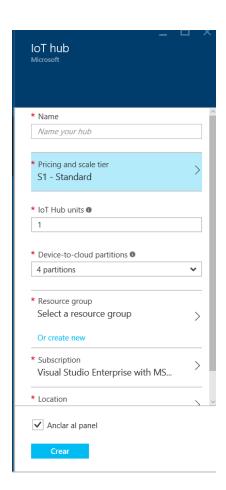
Para crear el IoT Hub debemos acceder al portal de Azure (http://portal.azure.com).

Pulsamos sobre el botón "Nuevo", luego seleccionamos "Internet of Things" y a continuación "Azure IoT Hub".



Accedemos al asistente de creación del IoT Hub.





Le damos un nombre y en "Resource Group" seleccionamos la opción de crear uno nuevo. Un grupo de recursos es una agrupación de servicios de Azure que se gestiona de forma conjunta. Todos los servicios que demos de alta durante el taller los meteremos dentro del mismo grupo de recursos.

En "Location" vamos a seleccionar "North Europe". Este campo representa el datacenter en el que vamos a almacenar nuestros datos, en nuestro caso elegimos norte de Europa por la cercanía, pero podríamos coger cualquier datacenter del mundo.

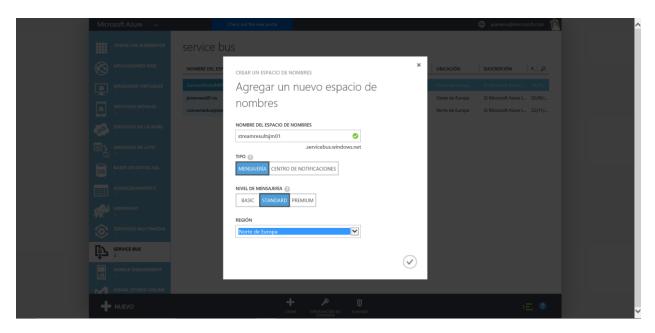
Pulsamos en crear y veremos en la pantalla de inicio que se crea un acceso directo. El proceso de crear el IoT Hub puede tardar unos minutos.

Creación de Event Hubs

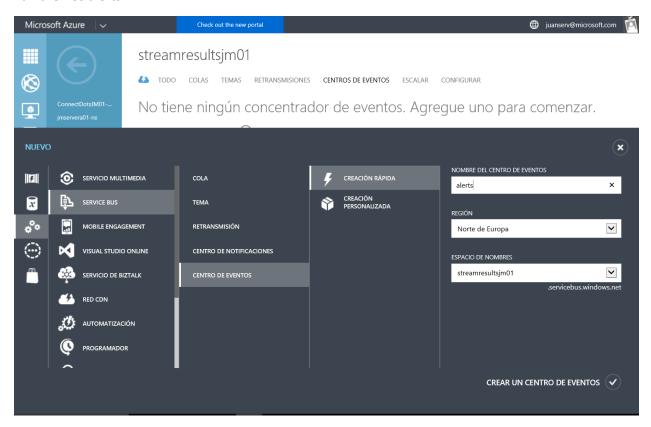
Event Hubs es una cola de ingestión de mensajes muy potente que escala a millones de eventos por segundo. Vamos a utilizar esta cola como salida del análisis de datos que realizaremos con Stream Analytics.

El Centro de Eventos (Event Hub) en Service Bus, por ahora sólo está en el portal antiguo en https://manage.windowsazure.com. Primero debemos crear un espacio de nombres en Service Bus con tipo "Mensajeria":





Una vez creado el espacio de nombres, ya podemos crear un Centro de Eventos (Event Hub), lo llamaremos alerts:

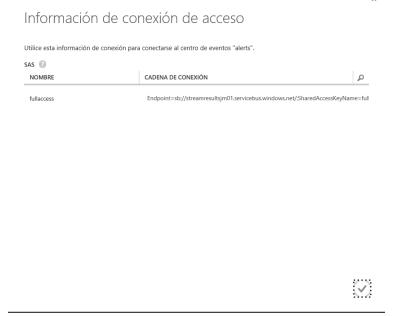


Para poder utilizar el centro de eventos necesitaremos una clave de acceso, primero deberemos crear una directiva de acceso compartido (SAS), a través de la configuración, la hemos llamado "fullaccess":



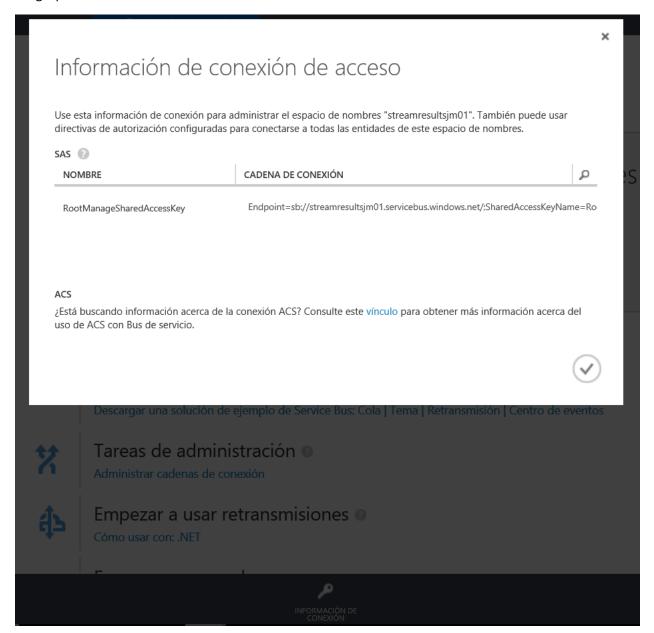
alerts PANEL CONFIGURAR GRUPOS DE CONSUMIDORES general 0 1 RETENCIÓN DE MENSAJES días 0 Habilitado ~ ESTADO DEL CONCENTRADOR DE 0 RECUENTO DE PARTICIONES **Particiones** directivas de acceso compartido NOMBRE PERMISOS fullaccess Administrar, Enviar, Escuchar Administrar NUEVO NOMBRE DE DIRECTIVA Enviar Escuchar S 1**三** 🕜

Está creada con permisos completos (Administrar). Una vez creada, en la sección Panel nos aparece una llave (conexiones) que nos permitirá obtener la cadena de conexión para utilizarla luego:





Más adelante también necesitaremos la conexión a nivel de Service Bus para poder gestionar los grupos de consumo:



Creación de Stream Analytics

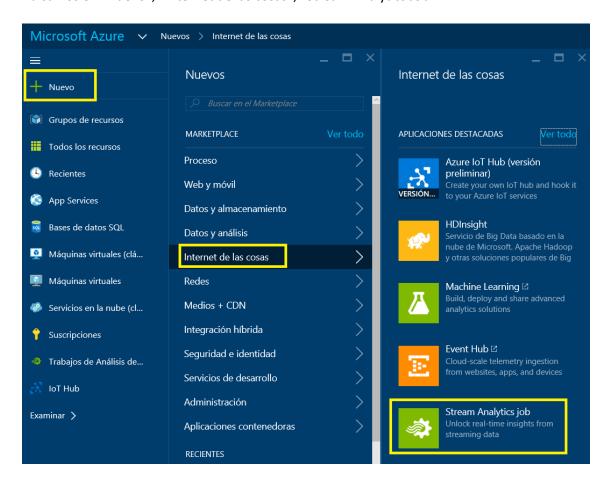
Hasta ahora hemos creado la entrada y la salida de lo que va a ser el análisis de datos en tiempo real, un loT Hub para la gestión del dispositivo y la recepción de datos y un Event Hub para recibir la salida del stream.

Ahora vamos a crear un trabajo de Stream Analytics que nos permitirá coger los datos del IoT Hub hacer una consulta sobre ellos y mostrar el resultado en un sitio web o en un panel de mandos. En este caso vamos a generar una alerta cuando la temperatura exceda un determinado nivel:



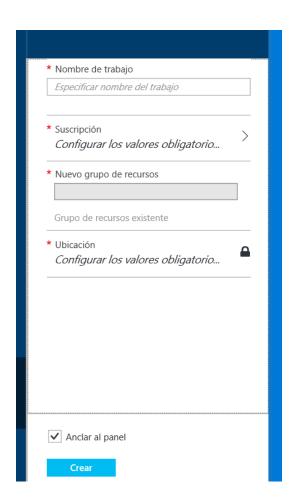
Para esto usaremos el portal de Azure (http://portal.azure.com).

Pulsamos en "Nuevo", "Internet de las cosas", "Stream Analytics Job".



Se abrirá el asistente de creación de trabajos de Stream Analytics.



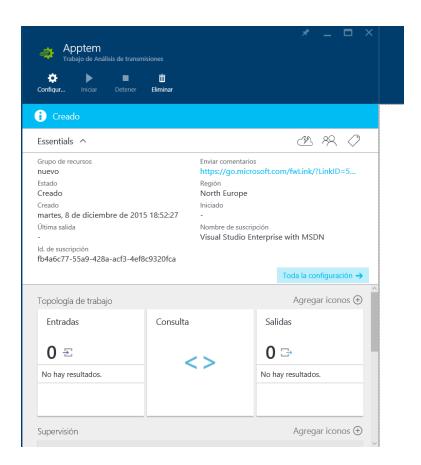


Le asignamos un nombre al trabajo. En la ubicación elegimos la misma que hemos seleccionado al crear el IoTHub (Norte de Europa). En el grupo de recursos seleccionamos el que hemos creado para el IoT Hub.

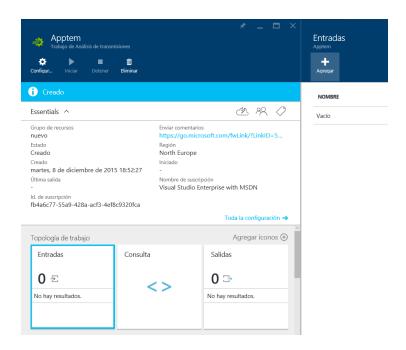
Si vamos al apartado de "Todos los elementos" veremos que se nos ha creado el trabajo de Stream Analytics.

Accedemos a él para configurar las entradas, las salidas y la consulta que se va a hacer sobre los datos.





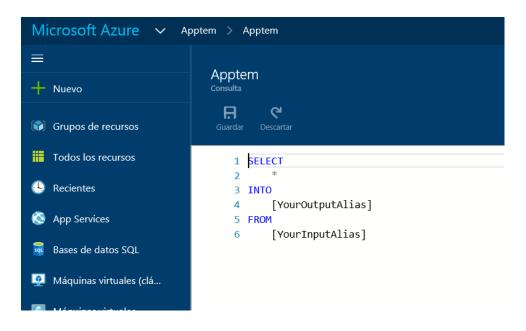
Vamos a introducir primero la entrada. Al pulsar sobre "Entradas" podremos configurarlas:







En el asistente introducimos un nombre para la entrada. Seleccionamos "Flujo de datos", "Centro de IoT" y le damos un nombre. Seleccionamos el nombre del IoT Hub que tengamos creado en la suscripción y ponemos el nombre de la política de acceso (iothubowner) y la cadena de conexión (se encuentra en el IoT Hub en la parte de políticas de acceso en iothubowner). Guardamos la entrada y nos vamos al parte de "Consulta".





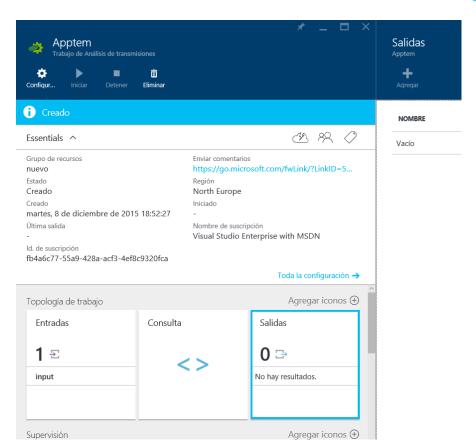
Borramos el contenido de la consulta e introducimos el siguiente:

```
SELECT
    'TempSpike' AS alerttype,
    'Temperature over 25C' AS message,
    displayname,
    guid,
    measurename,
    unitofmeasure,
    location,
    organization,
   MIN(timecreated) AS timecreated,
    MAX(value) AS tempMax,
   MAX(value) AS value
FROM
    Input TIMESTAMP BY timecreated
WHERE
    measurename = 'temperature' OR measurename = 'Temperature'
GROUP BY
    displayname, guid, measurename, unitofmeasure, location,
organization,
    TumblingWindow(Second, 5)
HAVING
    tempMax > 25
```

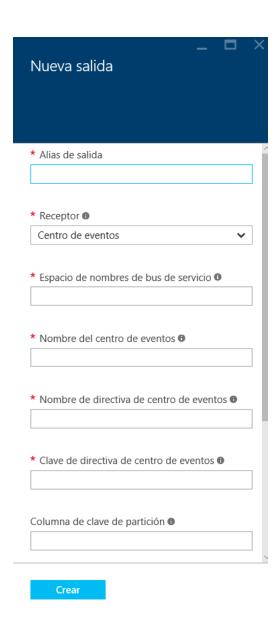
En la cláusula From hemos de poner el nombre que le hayamos dado a la entrada de la consulta (en nuestro caso Input).

Una vez creada la consulta vamos a definir la salida del flujo:







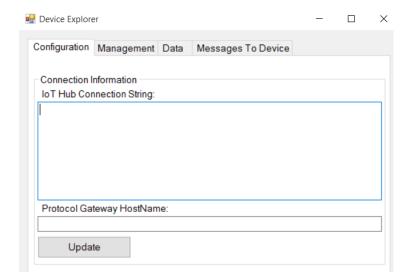


La salida será a un Centro de Eventos, tendremos que extraer la información del centro de eventos.

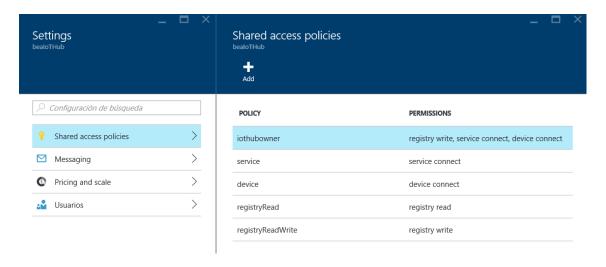
Paso 3: Registro del dispositivo

IoT Hub realiza conexiones individualizadas y bidireccionales con cada dispositivo, de forma que en el futuro podamos gestionar de forma segura todos los dispositivos conectados al Hub. Por esto necesitamos registrar el dispositivo, para lo que usaremos una herramienta llamada Device Explorer. Esta herramienta utiliza la API de IoT Hub para realizar el registro y sirve de ejemplo para crearnos nuestra propia herramienta de gestión de dispositivos, pero para este taller usaremos directamente la herramienta de ejemplo.



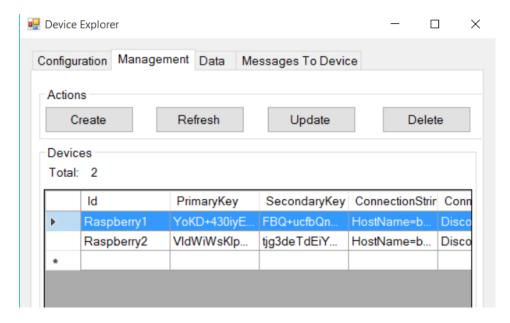


Lo primero que hemos de hacer es introducir la cadena de conexión de nuestro IoT Hub. Para saber cuál es, vamos al portal de Azure y seleccionamos el IoT Hub. En la parte de políticas de acceso seleccionamos la de "iothubowner" y ahí encontraremos la cadena de conexión. Es importante utilizar esta política, pues las demás no tienen nivel de acceso suficiente para realizar todas las acciones que puede ejecutar la herramienta.



La copiamos y la ponemos en el device explorer, pulsamos en "Update". Una vez hemos establecido esta conexión con el IoT Hub, debemos crear un dispositivo. En la pestaña de "Management" pulsamos en "Create" y le asignamos un nombre al dispositivo. Tanto el nombre del dispositivo como la clave que se le asignará las tendremos que meter en el código de nuestra aplicación que vayamos a desplegar en la Raspberry. De esta manera la Raspberry ya quedará identificada y se podrá comunicar con el IoT Hub.





Paso 4: Código de Windows 10 IoT Core

El código para la lectura del sensor y comunicación con el IoT Hub está disponible en Git Hub (https://github.com/jmservera/iot/tree/vs2015update1). En el código encontraremos 3 proyectos:

- IoTSensors: el proyecto que utilizaremos ahora, contiene el código para leer el sensor
 DHT22 y conectar al IoT Hub desde una aplicación universal que desplegaremos en la
 Raspberry Pi 2
- SensorTag: un proyecto de prueba del sensor CS2650 de Texas Instruments
- Website: una copia adaptada del website que encontrarás también en http://connectthedots.io

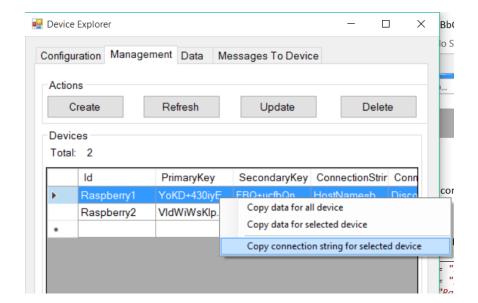
Abrimos la clase MainPage.xaml.cs del proyecto DhtView, donde introduciremos los valores que hemos obtenido

```
const string iotHubUri = "[nombre].azure-devices.net";
const string deviceKey = "[clave]";
const string deviceName = "[nombre de dispositivo]";
const string GUID = "[crear un guid]";
```

En "iotHubUri" ponemos la primera parte de la cadena de conexión del IoT Hub.

En "devicekey" ponemos la clave del dispositivo. Para saber cuál es la clave, desde Device Explorer pulsamos el botón derecho sobre el dispositivo y seleccionamos la opción de copiar la cadena de conexión del dispositivo.



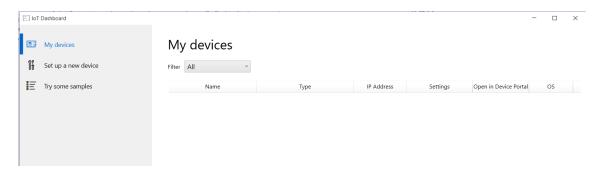


Cogemos la parte de SharedAccessKey y la introducimos en "devicekey".

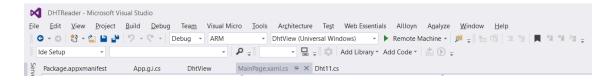
En "deviceName" ponemos el nombre que le hemos dado al dispositivo.

Despliegue del código en la Raspberry Pi 2

Una vez hemos modificado el código lo vamos a despelgar en la Raspberry Pi 2. Para ello necesitamos conocer la IP del dispositivo. Usaremos la aplicación "Windows 10 lot Core Dashboard" para saber la IP. Abrimos la aplicación y en la parte My Devices buscamos nuestro dispositivo (si hay más dispositivos en la red intentamos identificarlo por el nombre).



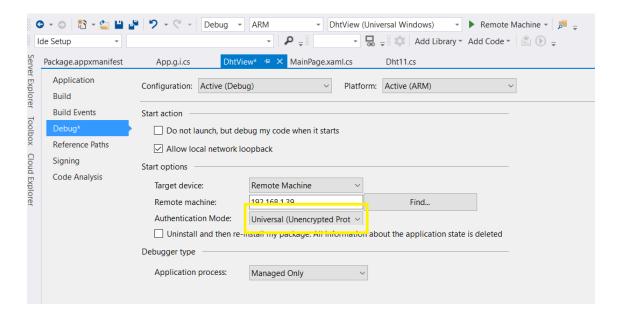
Una vez tengamos la IP, configuramos Visual Studio en modo ARM (la tecnología de procesador que utiliza la Raspberry Pi 2) y en el modo de ejecución ponemos máquina remota.



Se abrirá una ventana en la que nos pedirá que introduzcamos la IP. A continuación, antes de ejecutar, debemos asegurarnos que la autenticación está desactivada o en modo Universal.



Para ello accedemos a las propiedades del proyecto y en el apartado Debug en el modo de autenticación seleccionamos None.



Guardamos y ya podemos desplegar el proyecto, simplemente ejecutamos y Visual Studio instalará todo lo necesario en la Raspberry durante el despliegue.

Podremos ver en el código que se realiza una conexión a IoT Hub y se crean dos tareas, una para enviar eventos y otra para recibirlos desde IoT Hub:

```
private async void InitializeSensor()
{
    var key =
AuthenticationMethodFactory.CreateAuthenticationWithRegistrySymmetricKey(deviceName, deviceKey);
    DeviceClient deviceClient = DeviceClient.Create(iotHubUri, key,
TransportType.Http1);

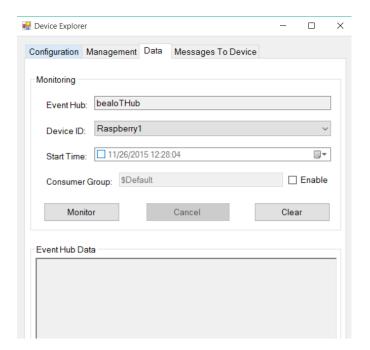
    Task ts = SendEvents(deviceClient);
    Task tr = ReceiveCommands(deviceClient);
    await Task.WhenAll(ts, tr);
}
```

Paso 5: monitorización

Una vez el código haya cargado y comience a ejecutarse podemos monitorizar las lecturas que se están haciendo de temperatura y humedad y podemos enviar mensajes.

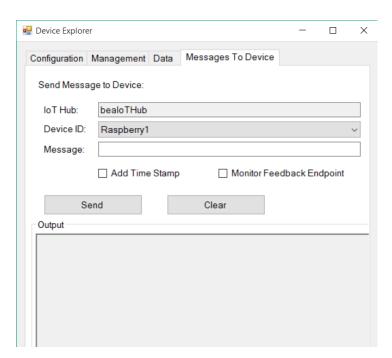
Desde Device Explorer podemos ver lo que se está enviando desde la Raspberry al IoT Hub en la pestaña de Data.





Pulsamos en "Monitor" y empezaremos a ver cómo aparecen las lecturas de humedad y temperatura.

En el apartado de Messages To Device podemos enviar mensajes al dispositivo y ver cómo se reciben a través de la salida por consola de la aplicación.



Si tuviéramos una pantalla conectada a la Raspberry Pi 2 también podríamos ver todo el resultado por pantalla, pues la aplicación tiene definido un interfaz de usuario.



Paso 6a: Power BI

Para poder ver las lecturas del sensor en tiempo real desde Power Bi vamos a crear otra consulta de Stream Analytics.

Creamos el trabajo igual que hemos hecho en el apartado 2.

Como entrada seleccionamos lo mismo que en el apartado 2 (el IoT Hub).

En cuanto a la consulta, borramos el contenido de la consulta e introducimos el siguiente:

Select measurename, Displayname, timecreated, Value, From Input

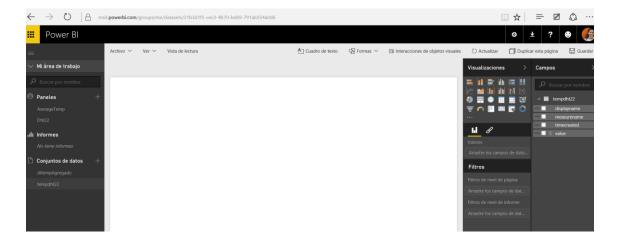
En la cláusula From hemos de poner el nombre que le hayamos dado a la entrada de la consulta.

Vamos a la parte de Salidas.

En el asistente de creación de salida seleccionamos "Power BI", nos va a pedir que iniciemos sesión o que creemos una cuenta nueva (es gratuito, pero se necesita una cuenta corporativa). Una vez establecida la conexión introducimos nombre para el dataset (conjunto de resultados que van a pasar a Power BI), este será el nombre que aparecerá en PowerBI.

Debemos iniciar el trabajo de Steam Analytics para que empiece a escuchar si hay datos en el IoT Hub.

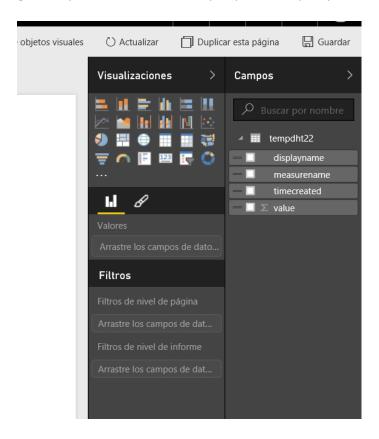
Abrimos el portal de Power BI (http://powerbi.microsoft.com).



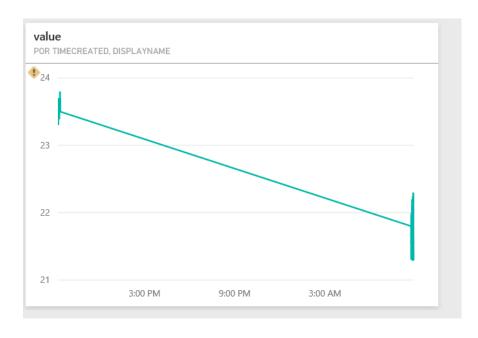


Vemos que en el apartado de Conjuntos de Datos (datasets), se ha creado uno con el nombre que hemos puesto en la salida de StreamAnalytics.

Lo seleccionamos y vemos que en la parte derecha tenemos todas las opciones para generar gráficos y seleccionar los datos que queremos que aparezcan.



Desde aquí podemos crear informes y ponerlos luego en la pantalla de inicio.



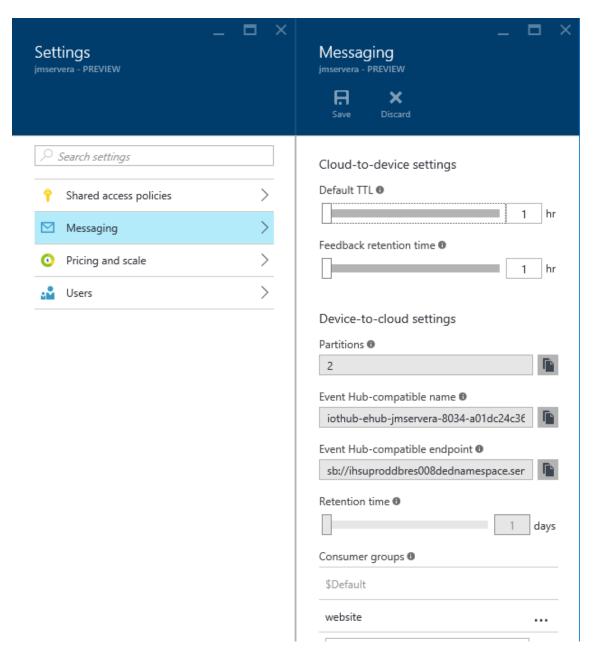


En tiempo real se irán mostrando los valores de las lecturas que hayamos seleccionado al crear el informe.

Paso 6b: Website

Si no tenemos una cuenta de PowerBI podemos montar un WebSite en Azure que recibirá los datos. Para ello en la carpeta website de

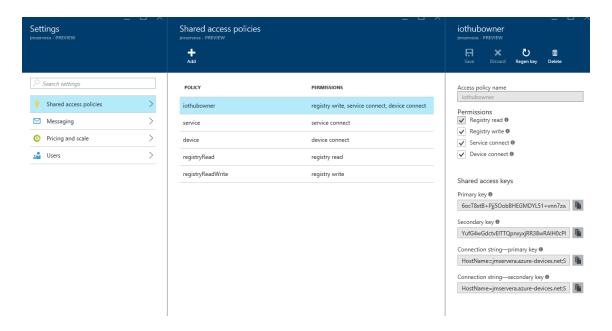
https://github.com/jmservera/iot/tree/vs2015update1 tenemos una aplicación Web para Visual Studio 2015. Deberemos obtener unos datos del IoT Hub para conectar desde el website. El primero es el string de conexión compatible con EventHubs:



Fijaos que además hay que crear un consumer Group, en este caso lo hemos llamado "website", también crearemos otro llamado "local" que nos permitirá hacer pruebas en local.



Y lo tendremos que completar con la clave que nos aparece en la Shared Access Policies:



Además necesitaremos una cuenta de almacenamiento. En el archivo web.config del sitio web buscaremos las entradas Microsoft.ServiceBus.EventHubAlerts y siguientes, sustituiremos los valores con los valores que hemos obtenido en el portal. Necesitaremos combinar el connection string que encontramos en "Shared acces policies" con los valores que encontraremos en la sección Messaging para compatibilidad con Event Hubs.

También necesitaremos los valores del EventHub que hemos creado como "alerts" para poder visualizar las alertas en la web y el string de conexión general de Service Bus (son dos diferentes).

Así en EventHubDevices/ConnectionStringDevices utilizaremos los valores del IoT Hub y en EventHubAlerst/ConnectionStringAlerts los del Event Hub.

```
<add key="Microsoft.ServiceBus.EventHubAlerts" value="alerts"/>
    <add key="Microsoft.ServiceBus.ConnectionStringAlerts"</pre>
value="Endpoint=sb://streamresultsjm01.servicebus.windows.net/;SharedAccessKeyNam
e=fullaccess;SharedAccessKey=xxxxxxx="/>
    <add key="Microsoft.ServiceBus.EventHubDevices" value="iothub-ehub-jmservera-
8034-a01dc24c36"/>
    <add key="Microsoft.ServiceBus.ConnectionStringDevices"
value="Endpoint=sb://ihsuproddbres008dednamespace.servicebus.windows.net/;HostNam
e=jmservera.azure-
devices.net;SharedAccessKeyName=iothubowner;SharedAccessKey=xxxxx="/>
    <add key="Microsoft.ServiceBus.ConnectionString"</pre>
value="Endpoint=sb://streamresultsjm01.servicebus.windows.net/;SharedAccessKeyNam
e=RootManageSharedAccessKey;SharedAccessKey=xxxxxxx="/>
    <add key="Microsoft.Storage.ConnectionString"
value="DefaultEndpointsProtocol=https;AccountName=connectdotsjm01storage;AccountK
ey=xxxxxxxx=="/>
```



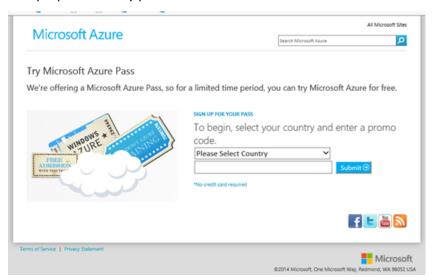
Una vez sustituidos, podremos ejecutar el website y ver si cómo están llegando los valores. El Website utiliza websockets para enviar al cliente

Paso 7: Retos

- Utilizar más elementos de Stream Analytics, podemos crear otros análisis de datos con alertas para la humedad con Joins temporales:
 https://github.com/jmservera/connectthedots/tree/master/Azure/StreamAnalyticsQueries
- Utilizar Machine Learning para detección de anomalías:
 https://github.com/Azure/connectthedots/tree/master/Azure/MachineLearning

Anexo: activación Azure Pass

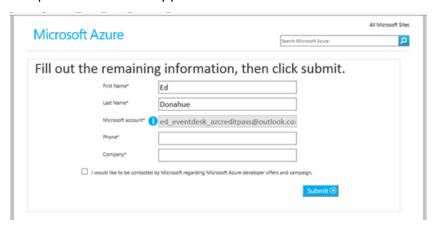
1. Ir a http://microsoftazurepass.com. Selecciona el pais, escribe el código que te ha sido proporcionado y pincha en Submit.



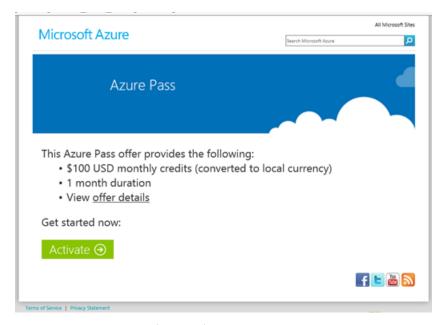
2. Inicia sesión con una cuenta de Microsoft para poder continuar.



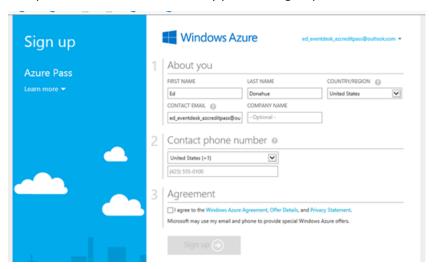
3. Completa la información y pulsa en Submit.



4. Pulsa en Activate.

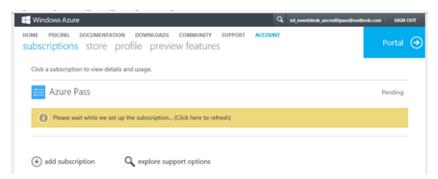


5. Completa el resto de información y pulsa en Sign Up.





6. La suscripción tardará de 3 a 10 minutos en activarse.



7. Una vez activada te redireccionará a la página de resumen.

