

# Taller Minecraft Server

Microsoft Developer eXperience

## Contenido

Introducción .....	2
Parte 1 – Servidor Local.....	2
Parte 2 – Servidor en Azure.....	7

## Introducción

Minecraft nos permite conectarnos a servidores que generan el mundo donde poder jugar, pudiendo ser servidores suministrados por Mojang (La empresa que ha creado Minecraft) o bien por cada usuario que quiera tener el suyo propio.

La parte que vamos a ver en este tutorial es cómo crearnos nuestro propio servidor de Minecraft para posteriormente poder no solo jugar sino además crearnos nuestros propios Mod's y aplicarlos a la educación.

Lo vamos a dividir en dos partes, una para crearnos un servidor en local y la otra parte para crearnos el servidor en Azure.

## Parte 1 – Servidor Local

Para crearnos nuestro primer servidor en local vamos a seguir los pasos siguientes:

- 1- Lo primero que tenemos que hacer es ir a la página web de [Minecraft](#) y descargarnos el servidor (Multiplayer Server).

### Multiplayer Server

If you want to run the server it's a bit more involved (see [this wiki article](#) for a tutorial). First make sure you can use java from the command line. On Linux and Mac OS X this should already be set up but on Windows you might have to tinker with the PATH environment variable. Download and run `minecraft_server.1.9.jar` with `java -Xmx1024M -Xms1024M -jar minecraft_server.jar nogui`.

Se trata de un archivo .jar (Java) que va a contener todas las clases necesarias para que el servidor funcione. **Hay algunos navegadores que cuando lo descargas cambia la extensión del archivo a .zip de manera automática. Si ocurre esto, simplemente tenéis que ir al archivo, renombrarlo y cambiar la extensión a .jar.**

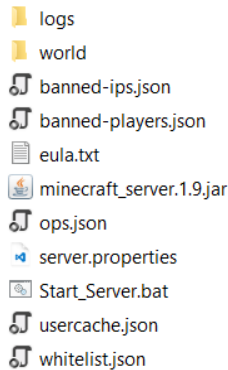
Ej: **server\_minecraft.zip** -> **server\_minecraft.jar**

- 2- Como el servidor está desarrollado en Java, el siguiente paso que debemos dar es comprobar que tenemos instalada la última versión del JDK de java y si no es así, instalarla. Para ello, vamos a la página de [Java](#) y nos descargamos la última versión si corresponde.
- 3- A continuación, vamos a la carpeta donde se nos ha descargado el servidor de Minecraft (minecraft\_server.1.9.jar) y nos lo llevamos a una carpeta destinada a ello porque al ejecutarlo nos va a generar múltiples archivos que conviene tenerlos localizados. **EJ: C:/Users/user1/Documents/Minecraft/Server**
- 4- Ahora vamos a ejecutar el servidor. Para ello podemos simplemente hacer doble clic en el archivo .jar. Lo más conveniente sería crearnos un archivo de **PowerShell** que nos permita ejecutar el servidor indicándole además parámetros de configuración de la memoria. Para crearnos el archivo, nos creamos un nuevo archivo de texto .txt en la carpeta donde tenemos el servidor. Dentro del archivo .txt copiamos lo siguiente:

```
Java -Xmx1024M -Xms1024M -jar minecraft_server.1.9.jar  
pause
```

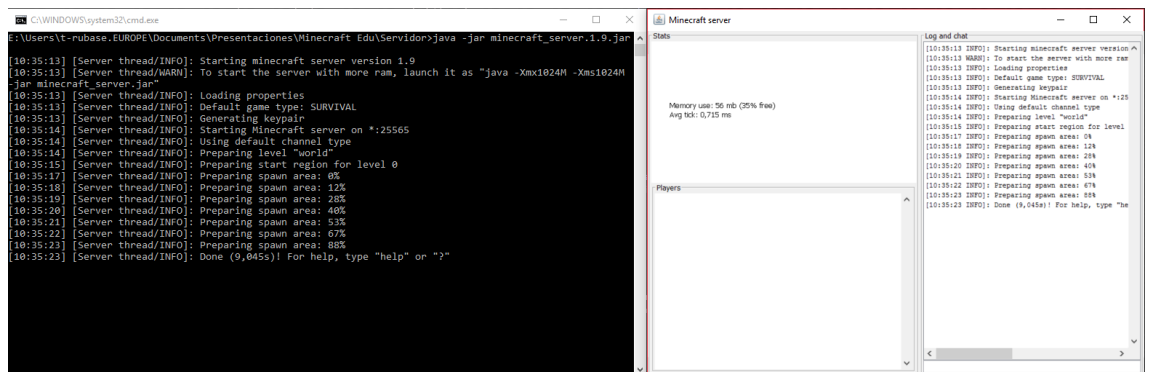
Una vez creado nuestro .txt y guardado, vamos a renombrar la extensión del archivo a .bat. Con esto ya disponemos de un archivo ejecutable con PowerShell.

Ej: **Start\_Server.txt** -> **Start\_Server.bat**



Si luego nos da algún tipo de error de memoria, podemos simplemente editar el archivo y quitar del código la memoria mínima y máxima a usar (-Xmx1024M -Xms1024M)

- 5- Un paso importante es aceptar la política de privacidad. Para ello, en el archivo “eula.txt” hacemos doble clic y dentro cambiamos “**eula=false**” por “**eula=true**”. Guardamos el archivo y lo cerramos.
- 6- Ahora llega el momento de iniciar el servidor. Para ello hacemos doble clic en el archivo de PowerShell (.bat) que hemos creado. Se nos va a iniciar la consola de Windows, así como el servidor de Minecraft.



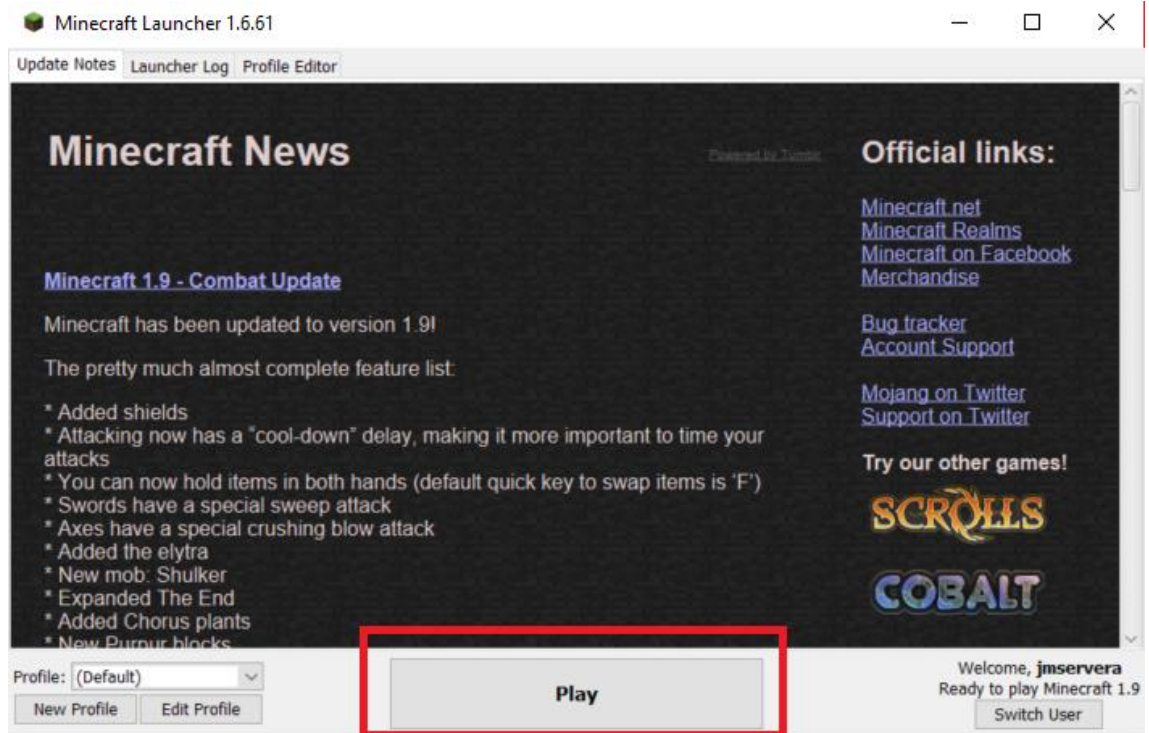
Si nos da algún error en el servidor, hay que **ejecutar como Administrador** el archivo.

- 7- Ya tenemos nuestro servidor de Minecraft montado y funcionando. Ahora necesitamos conectarnos a él. Para ello lo primero que necesitamos es el cliente del juego. Nos lo podemos descargar desde la web de [Minecraft](https://minecraft.net) en dos versiones, una que es .exe y otra que es .msi. La primera nos permite jugar sin necesidad de instalarlo en nuestro equipo, mientras que la segunda es un instalador normal. Ambas las podemos ejecutarlas con doble clic.

## Minecraft for Windows

Download and run [Minecraft.msi](#). This will install Minecraft and create a shortcut in your start menu. If you'd like a version without an installer, you may use [Minecraft.exe](#) instead. You do not need Java installed to run either of these.

- 8- Ahora que tenemos instalado el juego, lo ejecutamos y nos va a pedir las credenciales (email y password) de nuestra cuenta de Minecraft. Las introducimos y ya podemos utilizar el juego. A continuación, nos vamos al apartado **“Multiplayer”**, **“Conexión Local”** y nos va a pedir la dirección **IP** a la que conectarnos. En este caso, como está el servidor en local, simplemente podemos poner **“localhost”** y ya se nos conecta automáticamente. Si accedemos desde otro equipo externo, debemos escribir la dirección **IP** de nuestro equipo.



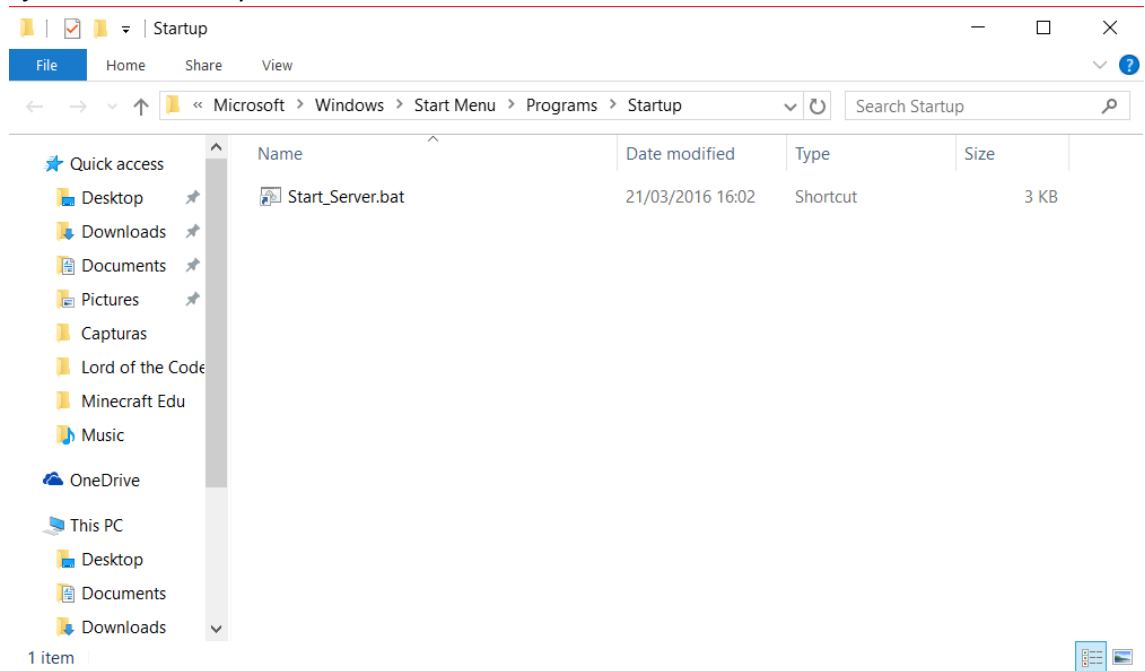






- 9- Cuando tenemos un servidor local, nos tenemos que encargar de que esté siempre activo, pero en el caso de que haya algún problema como que el servidor pierda la conexión a internet o que se reinicie, tenemos que hacer que el servidor de Minecraft se vuelva a iniciar. Para ello vamos a crear un acceso directo del archivo “.bat” que hemos creado, pulsando botón derecho encima y “crear acceso directo”. Después lo cortamos y lo vamos a pegar en la siguiente dirección:  
**C:\ProgramData\Microsoft\Windows\Start Menu\Programs\StartUp**

Con esto nos aseguramos que cada vez que el servidor vuelve a acceder a Windows, se ejecute el servidor y vuelva a estar activo.

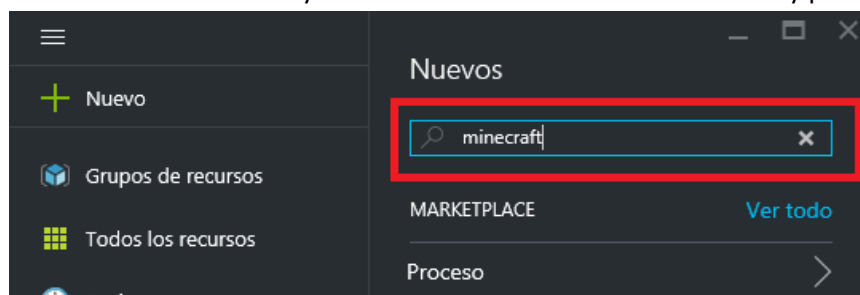


## Parte 2 – Servidor en Azure

Para crearnos un servidor de Minecraft en Azure, vamos a utilizar una máquina virtual de azure con el servidor de Minecraft instalado.

Los pasos a seguir son los siguientes:

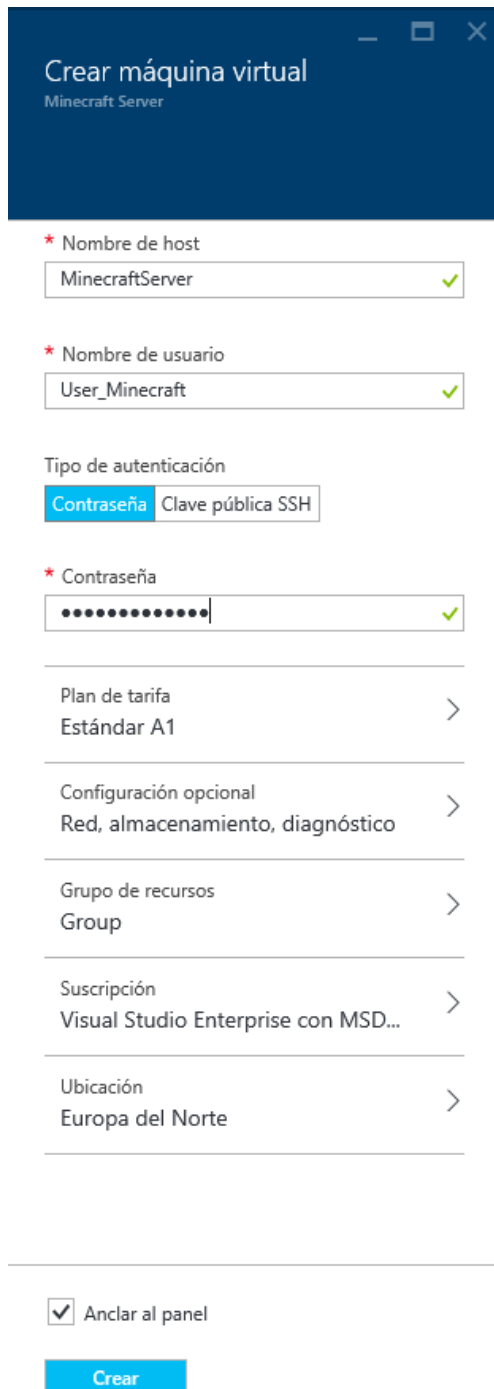
- 1- En primer lugar, necesitamos una cuenta activa en Azure con crédito suficiente para mantener una máquina virtual. Nos vamos al [portal de Azure](#), introducimos las credenciales de nuestra Microsoft Account (Outlook, Hotmail, etc) y ya tenemos acceso a los servicios de Azure.
- 2- Pulsamos en “+ Nuevo” y en el buscador escribimos “Minecraft” y pulsamos “Enter”.



- 3- Se nos despliega el menú con todas las opciones. Seleccionamos la que pone “Minecraft Server” y en el menú que se va a desplegar, dejamos la opción de “Administrador de recursos” y pulsamos “Crear”. Con esto se nos va a desplegar una máquina virtual con el servidor de Minecraft instalado.

- 4- A continuación, vamos a configurar la máquina virtual. Para ello, primero vamos a introducir los datos que nos piden. El nombre de la máquina, el usuario y contraseña que nos sirve para poder conectarnos, el grupo de recursos al que vamos a añadir la máquina (creamos uno nuevo o utilizamos uno que ya tengamos), y la región donde vamos a montar la máquina. En este caso utilizaremos Europa del Norte porque es la que más cerca está de nosotros.



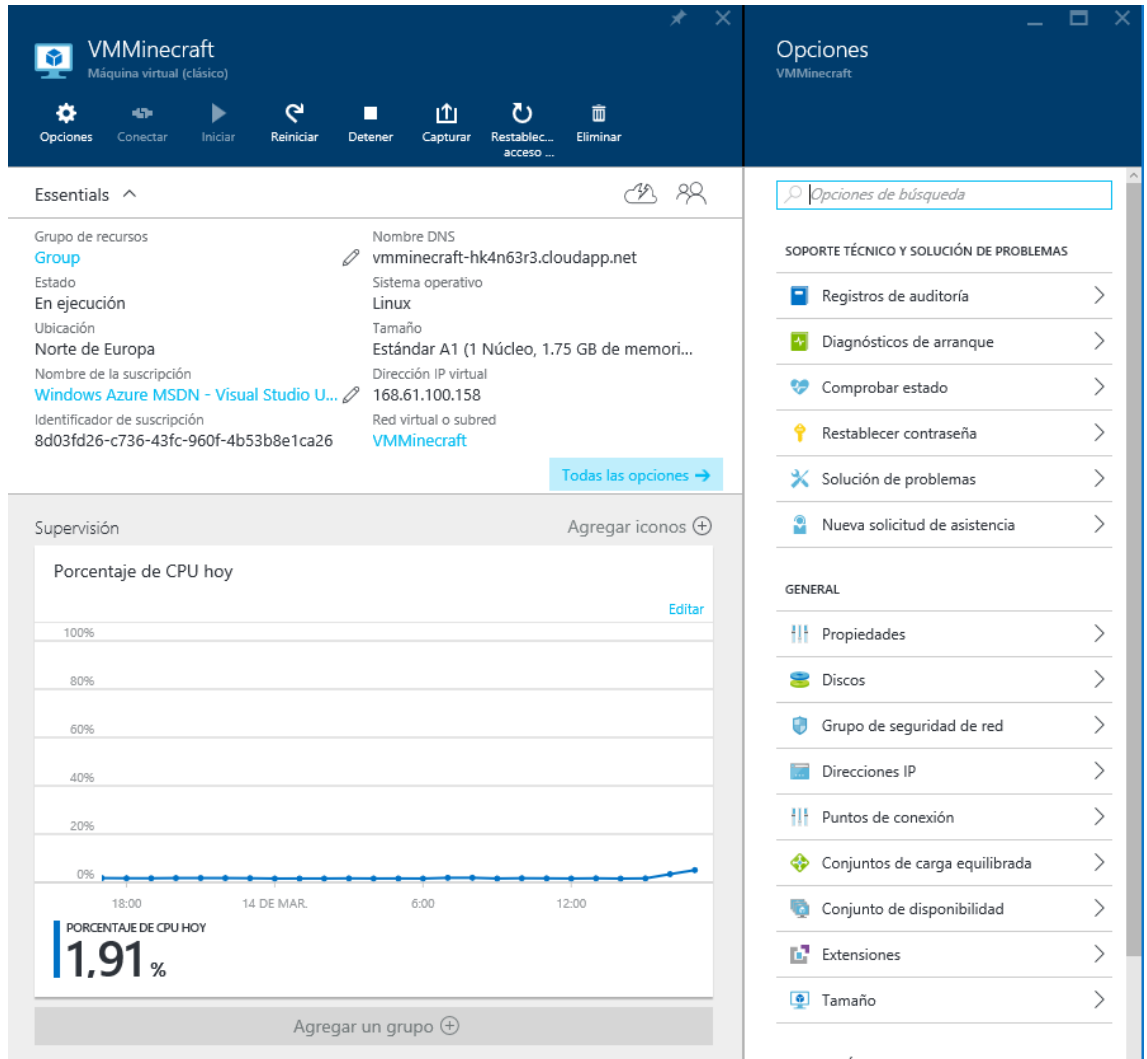


En plan de tarifa seleccionamos el tamaño de nuestra máquina virtual. Con la más barata nos vale.

Pulsamos **“Crear”** y tras esperar unos minutos, ya dispondremos de nuestro servidor montado.

- 5- Ahora accedemos a la máquina virtual que hemos creado mediante el icono que se nos ha anclado en nuestro panel de Azure. Si no lo tenemos, podemos encontrarlo en el menú lateral en la sección de **“Todos los recursos”** o bien en el **“Grupos de recursos”**. Una vez dentro, podemos ver todos los datos de configuración de la máquina virtual. En la parte superior podemos ver que está iniciada y que disponemos de otros botones como *Conectar*, *Reiniciar*, *Detener*, *Capturar*, *Opciones*, *Restablecer acceso remoto* y *Eliminar*.

No es necesario hacer nada más para configurar la máquina virtual.



The screenshot displays the Azure portal interface for a virtual machine named 'VMinecraft'. The top navigation bar includes icons for 'Opciones', 'Conectar', 'Iniciar', 'Reiniciar', 'Detener', 'Capturar', 'Restablec... acceso...', and 'Eliminar'. The main content area is divided into two sections: 'Essentials' and 'Supervisión'.

**Essentials** section:

- Grupo de recursos:** Group
- Estado:** En ejecución
- Ubicación:** Norte de Europa
- Nombre de la suscripción:** Windows Azure MSDN - Visual Studio U...
- Identificador de suscripción:** 8d03fd26-c736-43fc-960f-4b53b8e1ca26
- Nombre DNS:** vmminecraft-hk4n63r3.cloudapp.net
- Sistema operativo:** Linux
- Tamaño:** Estándar A1 (1 Núcleo, 1.75 GB de memori...
- Dirección IP virtual:** 168.61.100.158
- Red virtual o subred:** VMinecraft

**Supervisión** section:

Porcentaje de CPU hoy

1.91 %

The 'Supervisión' section also includes a line graph showing CPU usage over time, with a current value of 1.91%.

**Opciones** section:

VMinecraft

Opciones de búsqueda

SOPORTE TÉCNICO Y SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

- Registros de auditoría
- Diagnósticos de arranque
- Comprobar estado
- Restablecer contraseña
- Solución de problemas
- Nueva solicitud de asistencia

GENERAL

- Propiedades
- Discos
- Grupo de seguridad de red
- Direcciones IP
- Puntos de conexión
- Conjuntos de carga equilibrada
- Conjunto de disponibilidad
- Extensiones
- Tamaño

- 6- Ya tenemos todo listo para poder conectarnos. Ahora simplemente debemos entrar en **Minecraft** y pulsar en **Multiplayer**. Ahí introducimos la **IP de la máquina virtual** de Azure que podemos encontrar en el panel de control de la máquina dentro del portal de Azure. Una vez introducida la IP, ya podemos jugar dentro del servidor.

