

Manual De Usuario

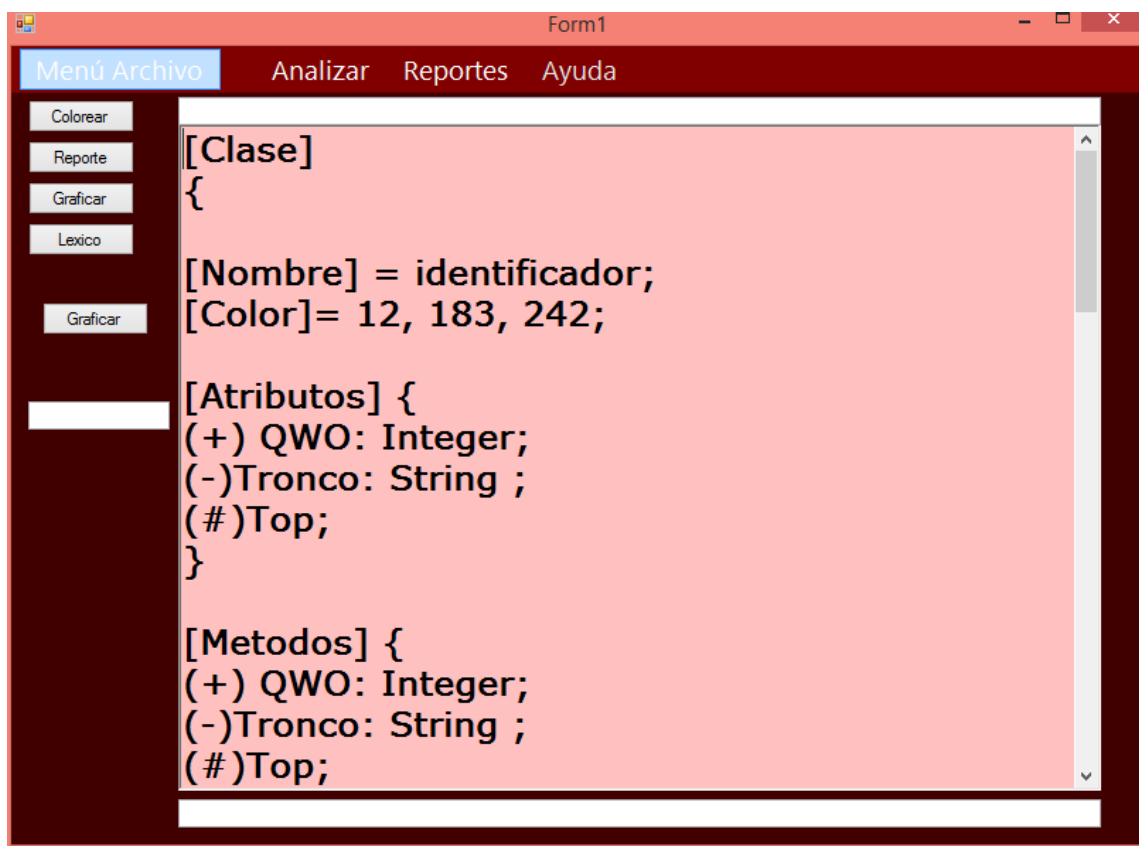
Una introducción rápida al uso del analizador léxico y sintactico

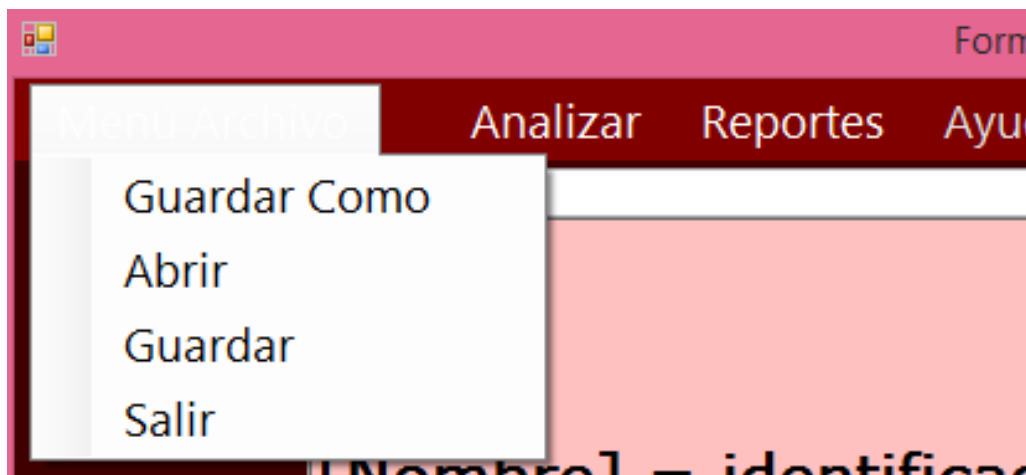
Analizador
Sintáctico y Léxico

Analizador Léxico

Pantalla De Inicio

Es la primera pantalla que se le muestra al usuario, le permite seleccionar entre los distintos menús presentes en el programa

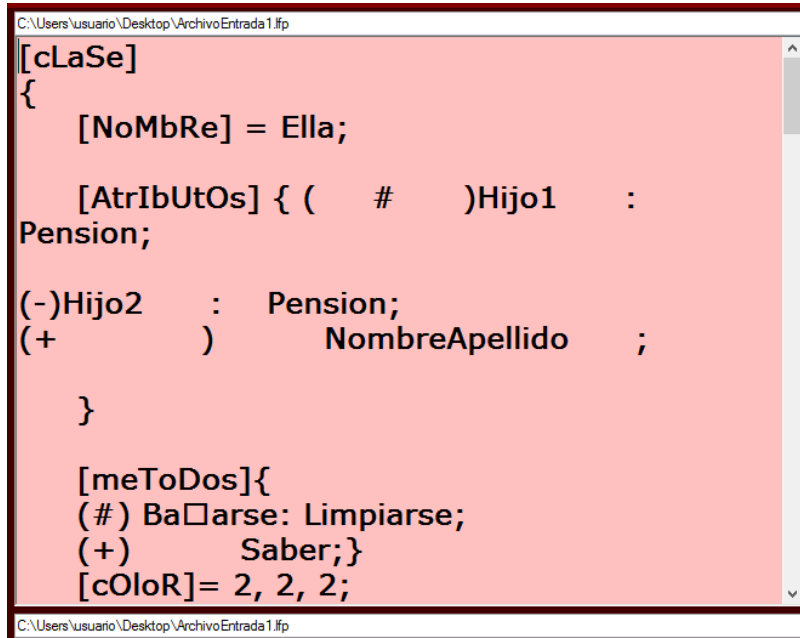




Está compuesta de 4 botones

- Guardar Como: creara una copia del texto en el editor de texto y se le deberá indicar al programa donde se desea guardar
- Abrir Archivo: Se Cargará todos los caracteres que tiene el archivo que se desea abrir
- Guardar: Guarda el contenido del editor de texto en el archivo que fue abierto anteriormente
- Salir: Se detendrá la ejecución del programa

Otros Componentes:

A screenshot of a text editor window. The title bar at the top reads "C:\Users\usuario\Desktop\ArchivoEntrada1.fpp". The editor area has a light pink background and contains the following code:

```
[cLaSe]
{
    [NoMbRe] = Ella;

    [AtrIbUtOs] { ( # )Hijo1 :
Pension;
(-)Hijo2 : Pension;
( + ) NombreApellido ;

    }

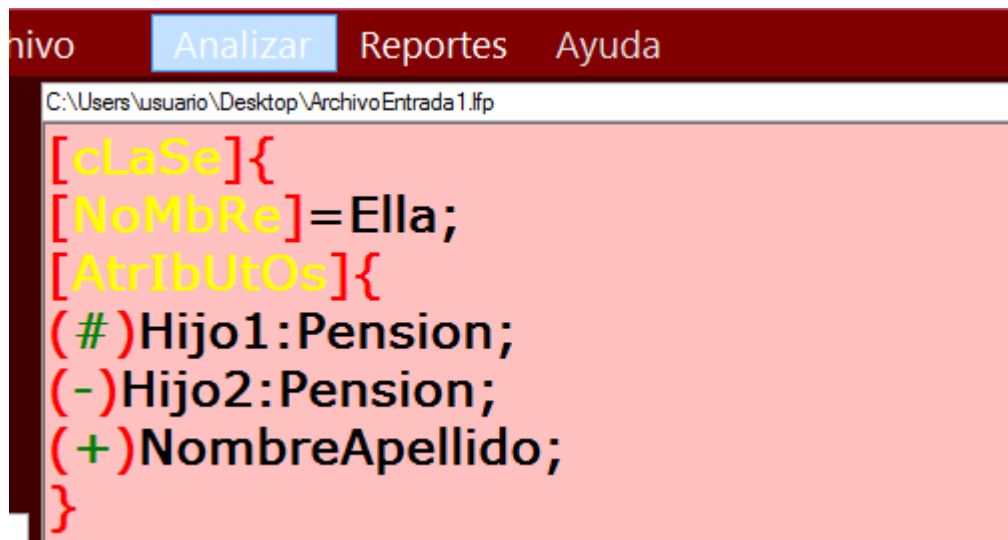
    [meToDos]{
    (#) Bañarse: Limpiarse;
    (+) Saber;}
    [cOloR]= 2, 2, 2;
```

A vertical scrollbar is visible on the right side of the editor. The status bar at the bottom also displays the file path "C:\Users\usuario\Desktop\ArchivoEntrada1.fpp".

- Editor De Texto: un cuadro de texto que nos permite visualizar el contenido del archivo que hemos cargado al programa, también se puede crear desde allí un archivo desde cero, el editor de texto siempre estará presente en todos los menús del programa

Menú Analizar

En este menú el usuario puede comenzar el análisis léxico y el análisis sintáctico del texto presente en editor de texto



Menú Reportes

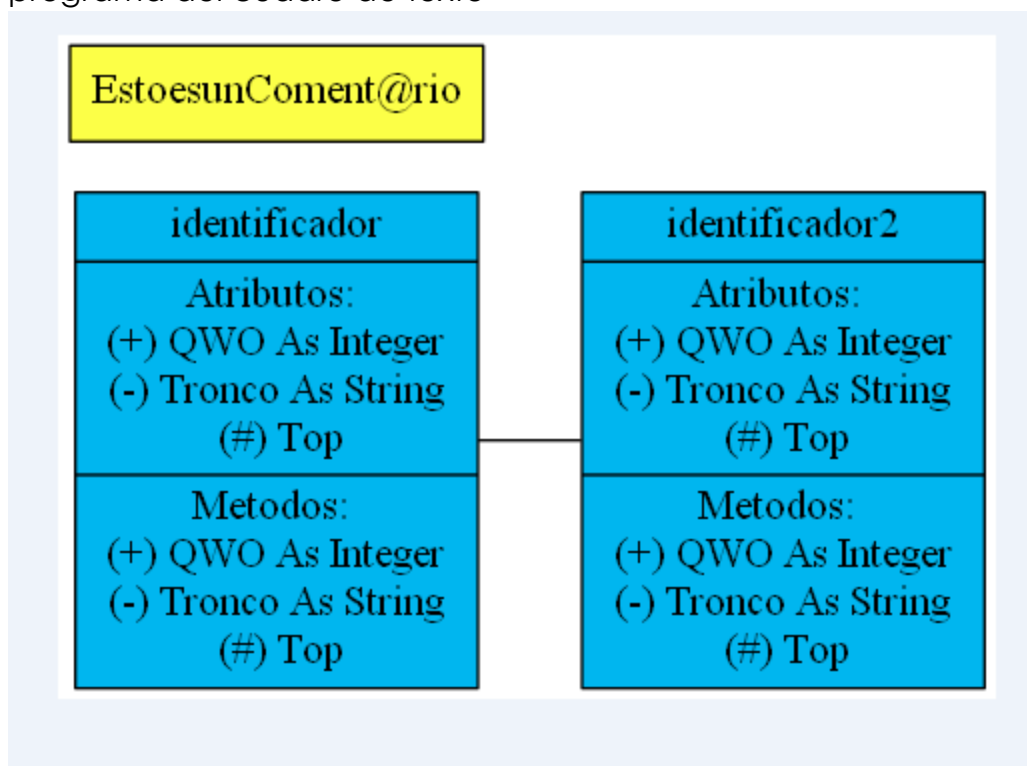
Permite visualizar el reporte de todos los archivos analizados por el programa

Contenido:

- Generar Reporte: Genera un reporte en una página web donde se cargan los errores o las palabras aceptadas por el programa, según sea el caso

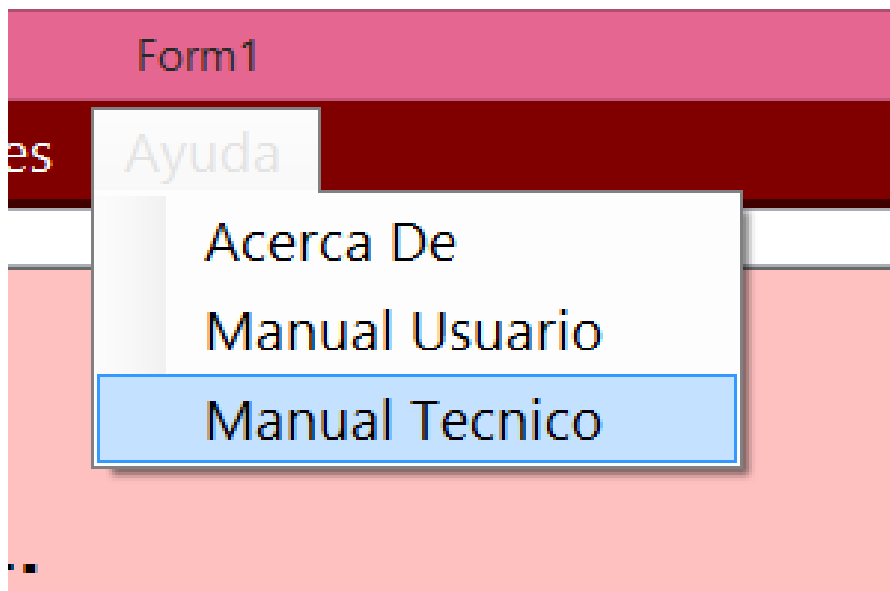
| Reporte De Errores | | | | | |
|--------------------|--------------|------------|---------|-------|--|
| Número | Tipo | Error | Columna | Linea | Descripcion |
| 1 | Error Lexico | Ba⌘ | 5 | 8 | Ba⌘ Es Un Símbolo No Reconocido |
| 2 | Error Lexico | MetodoBa⌘ | 11 | 17 | MetodoBa⌘ Es Un Símbolo No Reconocido |
| 3 | Error Lexico | Ba⌘ | 5 | 37 | Ba⌘ Es Un Símbolo No Reconocido |
| 4 | Error Lexico | Rega⌘ | 7 | 44 | Rega⌘ Es Un Símbolo No Reconocido |
| 5 | Error Lexico | ⌘ | 8 | 52 | ⌘ Es Un Símbolo No Reconocido |
| 6 | Error Lexico | ColorRojo⌘ | 18 | 52 | ColorRojo⌘ Es Un Símbolo No Reconocido |
| 7 | Error | ; | 19 | 52 | Error Se Tiene PuntoComa Se Esperaba Comilla ; ; |

- Diagramar: Crea una imagen dependiendo lo que haya obtenido el programa del cuadro de texto



Menú Ayuda

Permite que el usuario pueda cargar la documentación relacionada al programa



- Manual Usuario: Carga un manual destinado para el usuario final de la aplicación
- Manual Técnico: Ejecuta el manual que permite a los usuarios comprender el funcionamiento del programa a través de documentación intensiva
- Acerca De: Muestra la información relacionada al desarrollo de la aplicación como su versión actual