MANUAL TÉCNICO

Guía técnica del analizador sintáctico-Léxico

Analizador Sintáctico -Léxico

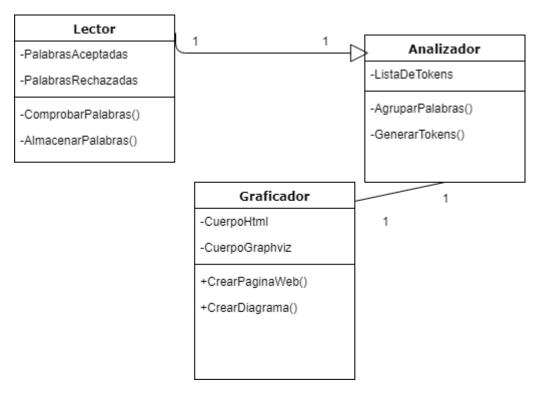
Requerimientos Funcionales

- Archivo en formato .lfp
- Crear un archivo con comandos en .grafico
- Graficar el archivo en formato .grafico
- Crear una página HTML
- Separar los distintos tipos de palabras
- Aceptar palabras de acuerdo a la definición del lenguaje

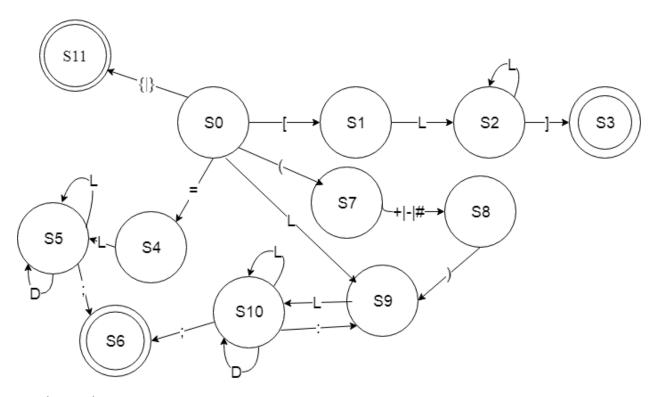
Requerimientos No Funcionales

- Crear una página web y luego abrirla
- Regular excepciones cuando se abren y guardan archivos
- Aceptar archivos en solo ciertas extensiones

Diagrama De Clases



Autómata Finito



Estado inicial = S0

Donde L= todas las letras en formato Unicode

Donde D = Dígitos

FAQ



Cuando se guarda un archivo o se abre, pueden surgir errores por lo cual se recomienda cerrar todas las aplicaciones que pueden estar interactuando con el archivo que se desea analizar

```
[Clase]{
[Nombre]=identificador;
[Color]=12,183,242;
[Atributos]{
(+)QWO:Integer;
(-)Tronco:String;
(#)Top;
}
[Metodos]{
(+)QWO:Integer;
(-)Tronco:String;
(#)Top;
}
[Clase]{
[Nombre]=identificador2;
```

Cuando Se analiza el texto se colocan colores para determinar el tipo de palabra que es

- Amarillo Reservadas
- Verde Visibilidad
- Roja Llaves, Corchetes, Paréntesis

| керопе De Tokens | | | | | |
|------------------|--------|--------------------|----------|---------|-------|
| 100 | | | | | |
| | Número | Tipo | I нампи | Columns | Lines |
| | 1 | CorcheteA | r | 0 | 0 |
| | 2 | PalabraReservada | Clase | 1 | 0 |
| | 3 | CorcheteC | 1 | 6 | 0 |
| | 4 | LlaveA | -(- | 0 | 1 |
| | 5 | CorcheteA | 1 | 0 | 3 |
| | 6 | Pathibuddepartechs | Normbres | 1 | 3 |
| | 7 | CorcheteC | 1 | 7 | 3 |
| | 8 | lgual | | 9 | 3 |

Cuando se genera un reporte y este se encuentra vacío quiere decir que todavía no se ha analizado el archivo de texto

EstoesunComent@rio identificador identificador2 Atributos: Atributos: (+) QWO As Integer (+) QWO As Integer (-) Tronco As String (-) Tronco As String (#) Top (#) Top Metodos: Metodos: (+) QWO As Integer (+) QWO As Integer (-) Tronco As String (-) Tronco As String (#) Top (#) Top

Cuando se genera un archivo y no se indica la relación correcta, se utilizara la relación básica

Si no se encuentran los métodos en una clase o interfaz se excluirá del grafico

Si no se puede crear una imagen es porque hay otro programa haciendo uso de la misma imagen