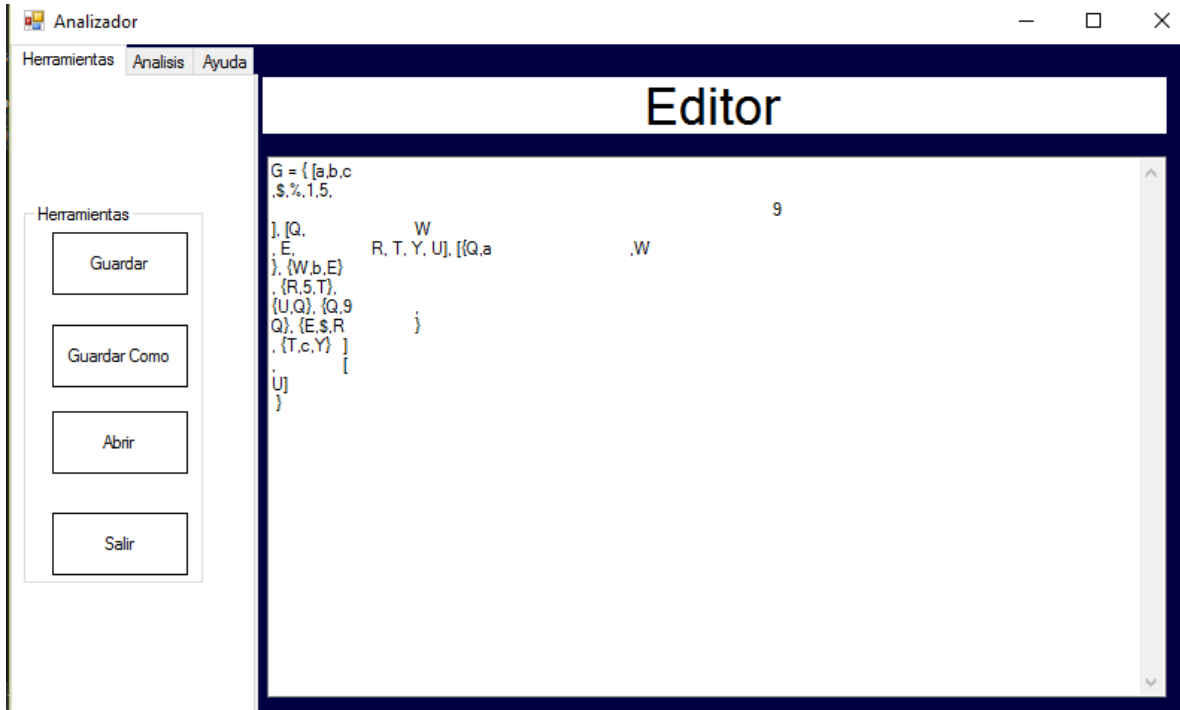


MANUAL DE USUARIO

Esnorki
ANALIZADOR LEXICO

Pantalla Principal

Es la primera pantalla que se le muestra al usuario, le permite seleccionar entre los distintos menús presentes en el programa



Está compuesta de 4 botones

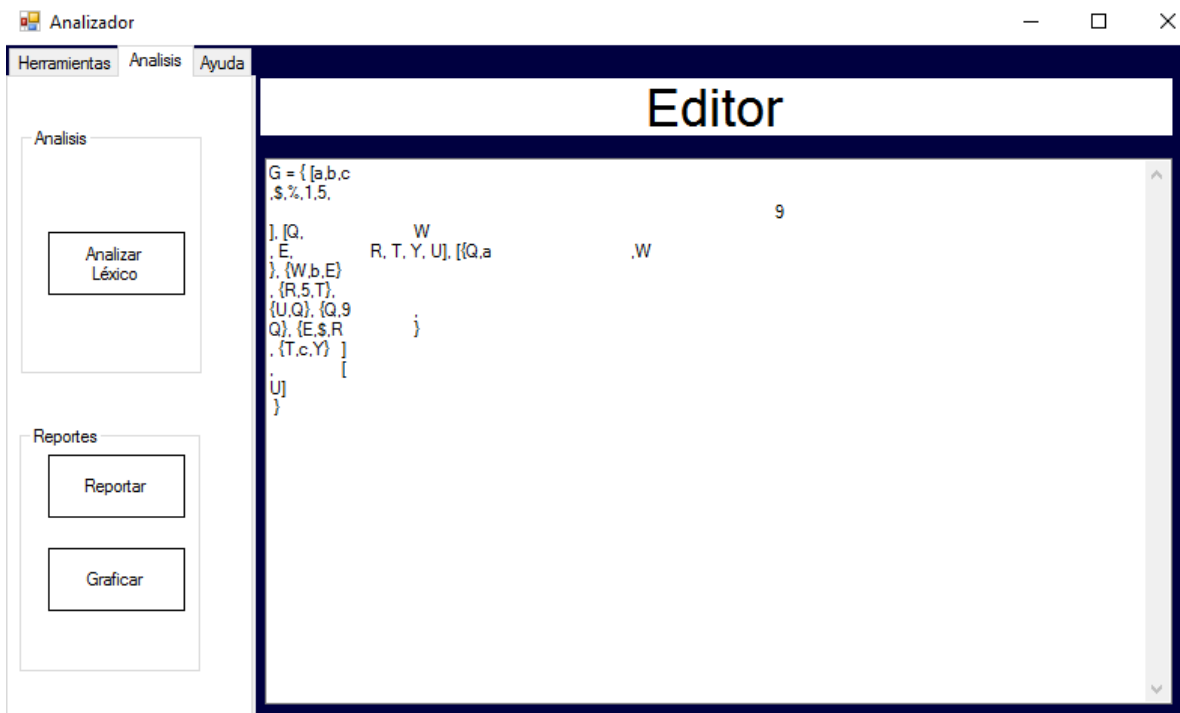
- Guardar Como: creará una copia del texto en el editor de texto y se le deberá indicar al programa donde se desea guardar
- Abrir Archivo: Se Cargará todos los caracteres que tiene el archivo que se desea abrir
- Guardar: Guarda el contenido del editor de texto en el archivo que fue abierto anteriormente
- Salir: Se detendrá la ejecución del programa

Otros Componentes:

- Editor De Texto: un cuadro de texto que nos permite visualizar el contenido del archivo que hemos cargado al programa, también se puede crear desde allí un archivo desde cero, el editor de texto siempre estará presente en todos los menús del programa

Menú Análisis

En este menú el usuario puede comenzar el análisis léxico del texto presente en editor de texto



Contenido:

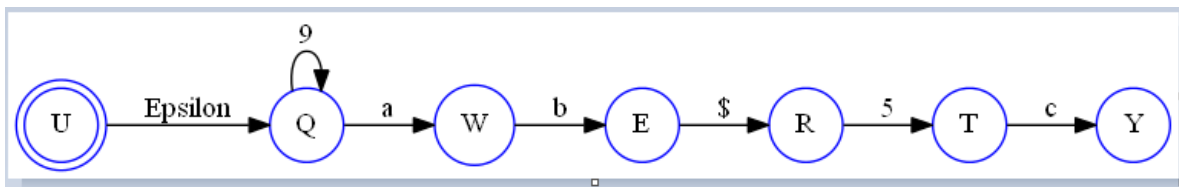
- Analizar Léxico: categoriza las distintas palabras presentes en el editor de texto, identificando si pertenecen al lenguaje o no, al presionar el botón se mostrará la cantidad de palabras que han sido aceptadas, en caso de haber errores se mostraran la cantidad de palabras rechazadas

- Generar Reporte: Genera un reporte en una página web donde se cargan los errores o las palabras aceptadas por el programa, según sea el caso

Tokens Correctos

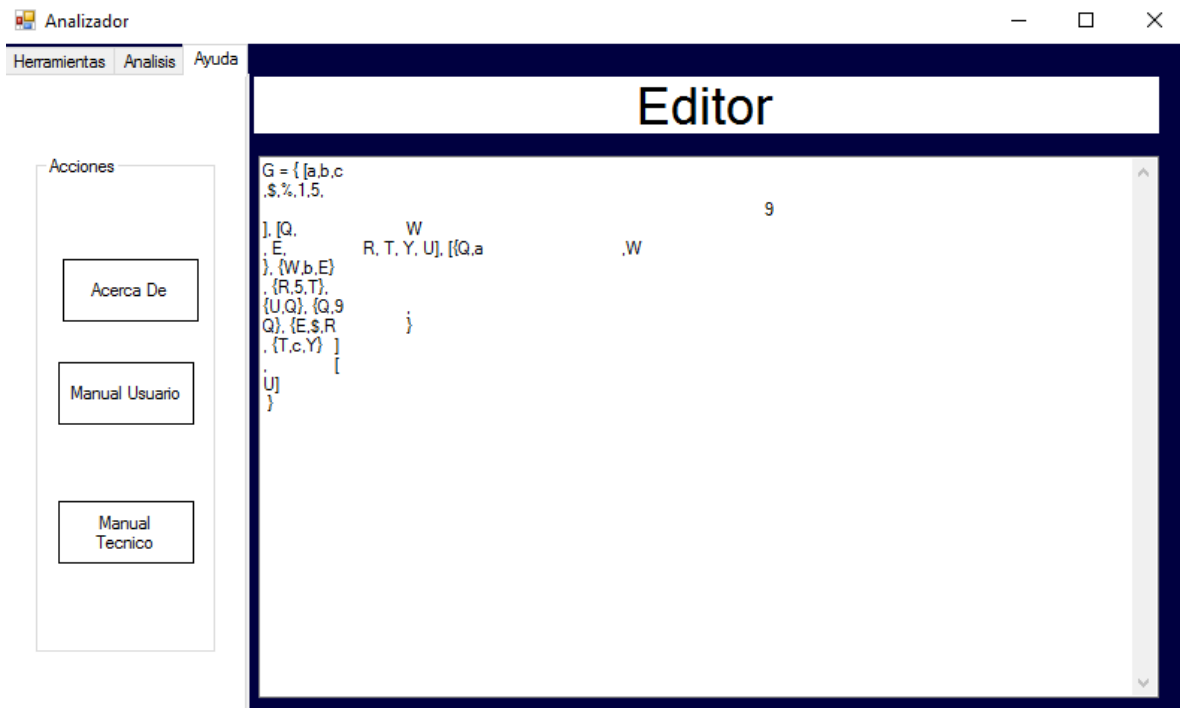
No	Simbolo	Terminal/NoTerminal	Uso
1	a	Terminal	{Q,a,W}
2	b	Terminal	{W,b,E}
3	c	Terminal	{T,c,Y}
4	\$	Terminal	{E,\$,R}
5	%	Terminal	
6	1	Terminal	
7	5	Terminal	{R,5,T}
8	9	Terminal	{Q,9,Q}
9	Q	No Terminal	{Q,a,W} {U,Q} {Q,9,Q} {Q,9,Q}
10	W	No Terminal	{Q,a,W} {W,b,E}
11	E	No Terminal	{W,b,E} {E,\$,R}
12	R	No Terminal	{R,5,T} {E,\$,R}
13	T	No Terminal	{R,5,T} {T,c,Y}
14	Y	No Terminal	{T,c,Y}
15	U	No Terminal	{U,Q} [U]

- Diagramar: Crea una imagen dependiendo lo que haya obtenido el programa del cuadro de texto



Menú Ayuda

Permite que el usuario pueda cargar la documentación relacionada al programa



- Manual Usuario: Carga un manual destinado para el usuario final de la aplicación
- Manual Técnico: Ejecuta el manual que permite a los usuarios comprender el funcionamiento del programa a través de documentación intensiva
- Acerca De: Muestra la información relacionada al desarrollo de la aplicación como su versión actual