

### Лекция 4



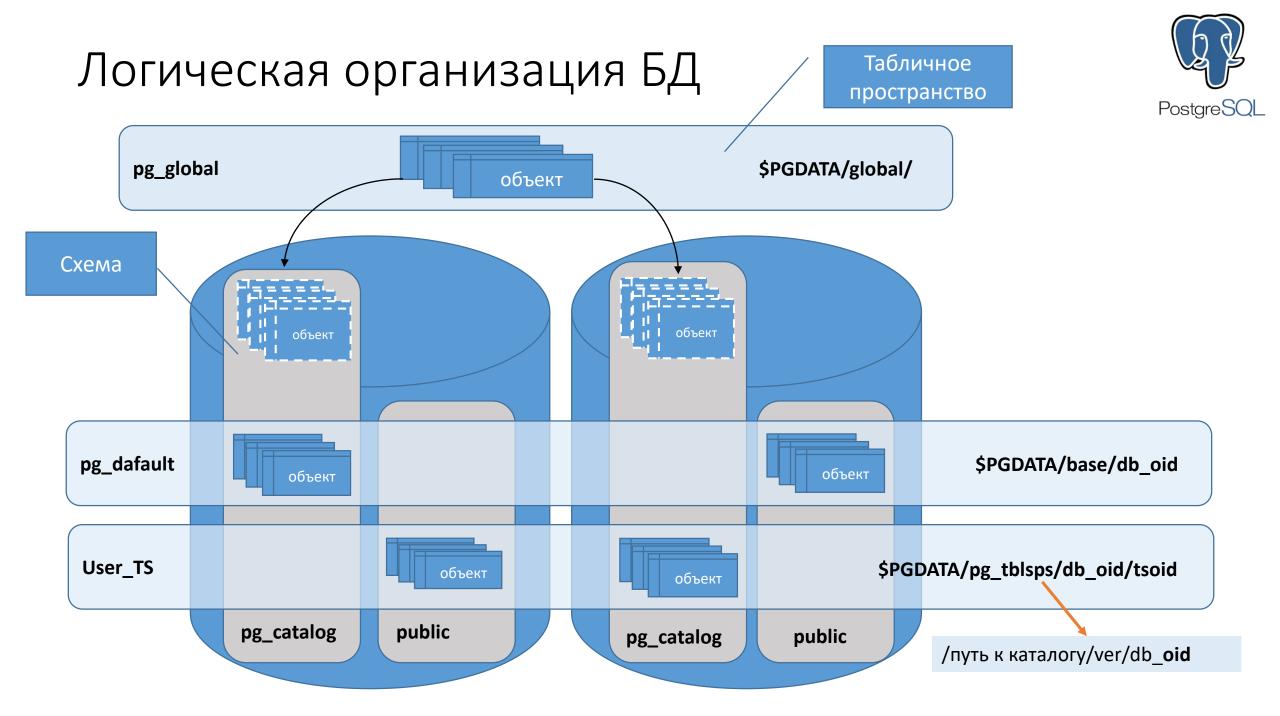
## Создание БД



#### Кластер баз данных

- При инициализации кластера БД создается три базы данных:
  - *postgres* используется при подключении по умолчанию пользователем postgres. Не является обязательной, но некоторые утилиты предполагают ее наличие
  - *template0* базовый шаблон Не должен изменяться, нужен как минимум в двух ситуациях:
    - 1. для восстановления БД из резервной копии (pg\_dump)
    - 2. при создании новой БД с кодировкой, отличной от указанной при инициализации кластера
  - template1 шаблон для создания новых БД
    - используется по умолчанию в команде CREATE DATABASE
    - может быть удален и создан заново на основе *template0* (необходимо сбросить флаг **pg\_database.datistemplate = false**)

```
select *
from pg_catalog.pg_database pd ;
```







```
CREATE DATABASE имя
[[WITH][OWNER[=] имя_пользователя]
    [TEMPLATE[=] шаблон | DEFAULT]
    [ENCODING[=] кодировка]
    [LC_COLLATE[=] категория_сортировки]
    [LC_CTYPE[=] категория_типов_символов]
    [TABLESPACE[=] табл_пространство | DEFAULT]
    [ALLOW_CONNECTIONS[=] true | false]
    [CONNECTION LIMIT[=]-1 | предел_подключений]
    [IS_TEMPLATE[=] true | false]]
```

- Необходимо быть суперпользователем или иметь специальное право CREATEDB
- Чтобы шаблон можно было использовать для создания базы, к нему не должно быть активных подключений
- Конфигурационные параметры уровня БД и разрешения уровня БД из шаблона не копируются
- CREATE DATABASE нельзя выполнять внутри блока транзакции



#### Примеры создания БД

```
CREATE DATABASE TestDB;
CREATE DATABASE sales
WITH
     OWNER salesapp
     TABLESPACE salesspace; -- табличное пространство д.б. создано заранее!
CREATE DATABASE hr
WITH
   ENCODING = 'UTF8'
  OWNER = hr
   CONNECTION LIMIT = 100 TEMPLATE template0;
--Параметры локали и кодировка должны соответствовать тем, что установлены в
--шаблоне, если только это не template0
```





- IS\_TEMPLATE (datistemplate)
  - **true** пользователи с правом CREATEDB могут клонировать БД;
  - false <u>только</u> суперпользователь и владелец базы данных могут её клонировать.
- ALLOW\_CONNECTIONS (datallowconn)
  - true пользовательские подключения к БД разрешены;
  - false новые подключения к этой базе не допустимы. БД template0 помечена как datallowconn = false для избежания любых модификаций
- CONNECTION LIMIT (datconnlimit)
  - -1 (по умолчанию) снимает ограничение.
  - не распространяется на суперпользователей и фоновые рабочие процессы

SELECT datname, datistemplate, datallowconn, datconnlimit
FROM pg\_database;





- Нет разрешения на выполнение CREATE DATABASE
- Недостаточно прав в каталоге данных
- Недостаточно места на диске или другие проблемы в файловой системе
- Есть активные подключения к шаблону



#### Изменение параметров БД

```
ALTER DATABASE имя [ [ WITH ] параметр [ ... ] ]
ALTER DATABASE имя RENAME TO новое_имя
ALTER DATABASE имя OWNER TO {новый_владелец|CURRENT_USER|SESSION_USER}
ALTER DATABASE имя SET TABLESPACE новое_табл_пространство
```

- Изменение параметров на уровне базы данных: ALLOW\_CONNECTIONS, CONNECTION LIMIT и IS\_TEMPLATE
- Изменение имени БД. Текущую БД переименовывать нельзя (подключитесь к другой БД)
- Изменение владельца БД
- Изменение табличного пространства **по умолчанию** для БД. Новое табличное пространство не должно содержать объекты этой БД

```
ALTER DATABASE db RENAME TO appdb;
ALTER DATABASE appdb CONNECTION LIMIT 10;
```





#### DROP DATABASE UMS;

- При удалении БД также удаляются все её объекты
  - Удаление базы данных это необратимая операция!
- Невозможно выполнить команду DROP DATABASE пока существует хоть одно подключение к заданной базе
  - Нужно подключиться к любой другой (в том числе и template1)
- Нужно быть владельцем БД или суперпользователем



### Схемы



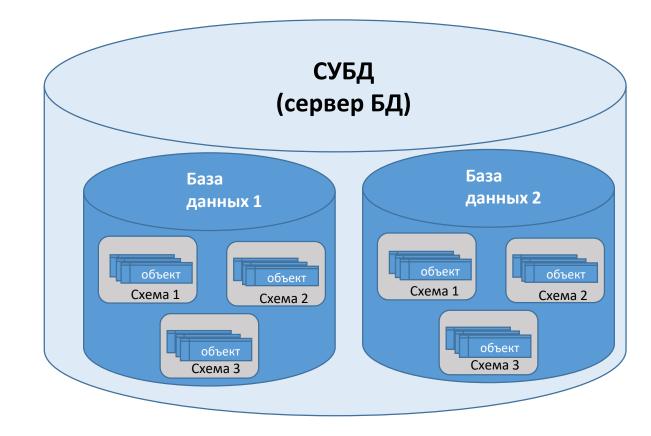
#### Именование объектов БД

Имя\_сервера.Имя\_БД.Имя\_схемы.Имя\_объекта

Пример: Mia-SQL.dbo."Client"

\*SELECT \*
FROM dbo."NewTable";

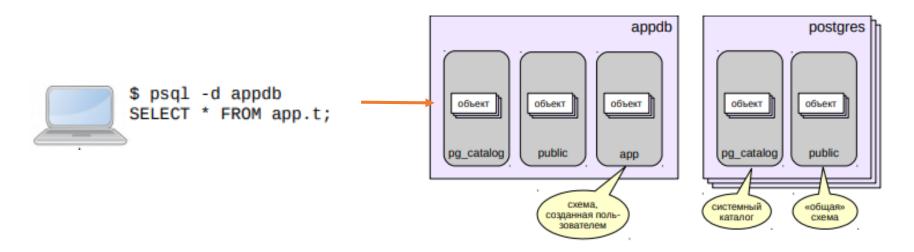
- Правила именования объектов
  - Должно начинаться с буквы
  - Может быть длиной до 128 символов\*
  - Должно содержать только символы A–Z, a–z, 0–9, \_, \$ и #
  - Не должно совпадать с именем другого объекта БД
  - Не должно совпадать с зарезервированным словом языка
  - Ограничителем имени является двойная кавычка (имена нарушающие правила или чувствительные к регистру)





#### Базы данных и схемы

- Кластер баз данных (экземпляр) состоит из баз данных
- База данных содержит различные схемы
- Схемы содержат объекты
  - В каждой БД есть набор стандартных схем: pg\_catalog, public
  - Пользователь может создавать пользовательские схемы
- Клиент в БД может работать с объектами в любых схемах







- Указание схемы объекта
  - квалифицированное имя объекта явно определяет схему схема.имя
  - имя без квалификатора проверяется в схемах, указанных в <u>пути</u> поиска

```
select name, setting
from pg_catalog.pg_settings ps
where name = 'search_path';
```





- Схема **pg\_catalog** схема для объектов системного каталога
- Схема *public* схема для размещения объектов по умолчанию
- Cxema pg\_temp
  - автоматически создается для временных таблиц в каждом сеансе
  - по окончании сеанса все объекты временной схемы удаляются

```
select *
from pg_catalog.pg_namespace pn ;
```





• Создание схемы

```
CREATE SCHEMA имя_схемы ;
```

• Удаление пустой схемы (не содержащую объектов)

```
DROP SCHEMA имя_схемы;
```

• Удаление схемы со всеми содержащимися в ней объектами

```
DROP SCHEMA имя_cxemы CASCADE;
```



# Таблицы



#### Создание таблиц

```
CREATE [TEMP][UNLOGGED] TABLE [IF NOT EXISTS]
schema_name.table_name
(column_name datatype [DEFAULT expr][, ...])
```

```
CREATE TABLE "Sales"."CustomerOrders"

(OrderID serial NOT NULL,
OrderDate date NOT NULL,
CustomerID int NOT NULL,
Notes varchar(200) NULL);
```



#### Типы данных

- Символьные:
  - varchar(n), char(n), text
- Числовые:
  - smallint (int2), integer (int4), bigint (int8), money, numeric(scale, precision) и decimal(scale, precision)
  - real, double precision и float(p)
  - serial (int4), bigserial(int8) и smallserial(int2)
- Дата и время:
  - date, time и time with time zone
  - timestamp, timestamp with time zone (timestamptz)
- Бинарные:
  - bytea
- Логические и битовые:
  - Boolean и bit



#### Специальные типы данных

- Геометрические типы
- Типы, описывающие сетевые адреса
- XML
- Типы JSON
- Массивы
- Составные типы
- Диапазонные типы
- Пользовательские и доменные типы

https://postgrespro.ru/docs/postgresql/14/datatype



### Генерируемые столбцы

- Столбцы, вычисляемые на основе других столбцов
  - сохранённые вычисляются при записи (добавлении или изменении)
  - виртуальные вычисляются при чтении (\* не реализовано)
- Определяются при помощи предложения GENERATED ALWAYS AS



#### Создание таблицы на основе выборки

```
CREATE TABLE Table_name
  [ ( Column_name [, ...] ) ]
AS
SELECT
```

- Количество столбцов, определенных в необязательном списке в круглых скобках, должно соответствовать количеству столбцов выборки
  - если вы указываете необязательный список столбцов в круглых скобках, вы не можете использовать звездочку (\*) в операторе select
- Типы данных столбцов должны быть совместимыми
- Если необязательный список столбцов в круглых скобках содержит количество столбцов отличное от возвращаемого оператором select возвращается ошибка

ERROR: CREATE TABLE/AS SELECT has mismatched column count



#### Создание копии таблицы

```
CREATE TABLE student_1
(LIKE student INCLUDING INDEXES INCLUDING COMMENTS);
```

- Создает новую таблицу со структурой родительской таблицы
- CREATE TABLE LIKE не копирует какие-либо данные!



#### Наследование

• PostgreSQL реализует наследование таблиц

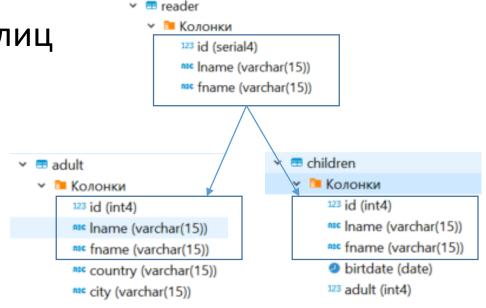
```
CREATE TABLE reader (id serial PRIMARY KEY,
Lname varchar(15),
Fname varchar(15));

CREATE TABLE adult(country varchar(15), city
varchar(15))
INHERITS(READER);

CREATE TABLE children(birtdate date, adult int)
INHERITS(READER);
```

```
SELECT * FROM ONLY reader r;

SELECT r.tableoid, c.relname,*
FROM reader r
JOIN pg_class AS c ON r.tableoid = c.oid;
```



	tableoid 123	relname **	id T	Iname Ti	fname Ti
1	58 412	adult	1	Petrov	lvan
2	58 412	adult	2	Vasin	llia
3	58 416	children	3	Petrova	Maria



#### Наследование

- Таблица может наследоваться от нескольких родительских таблиц:
  - она будет объединять в себе все столбцы этих таблиц, а также столбцы, описанные непосредственно в её определении
  - если в определениях родительских и дочерней таблиц встретятся столбцы с одним именем и одним типом данных эти столбцы будут «объединены»
- Дочерние таблицы:
  - автоматически наследуют от родительской таблицы ограничения-проверки и ограничения NOT NULL (если только для них не задано явно NO INHERIT).
  - Все остальные ограничения (уникальности, первичный ключ и внешние ключи) не наследуются
- Родительскую таблицу нельзя удалить, пока существуют унаследованные от неё
  - Для удаления таблицы вместе со всеми её потомками необходимо использовать параметр CASCADE





- Существуют в рамках одной сессии
- Размещаются в схеме **pg\_temp**
- Не поддерживают ограничение FOREIGN KEY

```
CREATE TEMPORARY TABLE MyTempTable (cola INT PRIMARY KEY);
GO
INSERT INTO MyTempTable VALUES (1);
```



#### Изменение и удаление таблиц

```
ALTER TABLE "Production"."Products"

ADD COLUMN ...

| ADD COLUMN ...

| DROP COLUMN ... [CASCADE]}

ALTER TABLE "Production"."Products"

DROP COLUMN description;

ALTER TABLE "Production"."Products"

ALTER TABLE "Production"."Products"
```

ALTER TABLE "Production". "Products"

ALTER COLUMN unitprice SET DEFAULT 7.77;

**DROP TABLE [IF EXISTS]** table name [CASCADE]

ALTER TABLE "Production". "Products"

RENAME TO "Production". "Product";