Работа с вложени цикли

По-сложни задачи



СофтУни

Преподавателски екип







Софтуерен университет

https://softuni.bg

Съдържание



- 1. Преговор
- 2. Вложени цикли
- 3. Решаване на задачи





Преговор



1. Колко пъти ще се изпише "SoftUni" на конзолата след изпълнението на следния код:

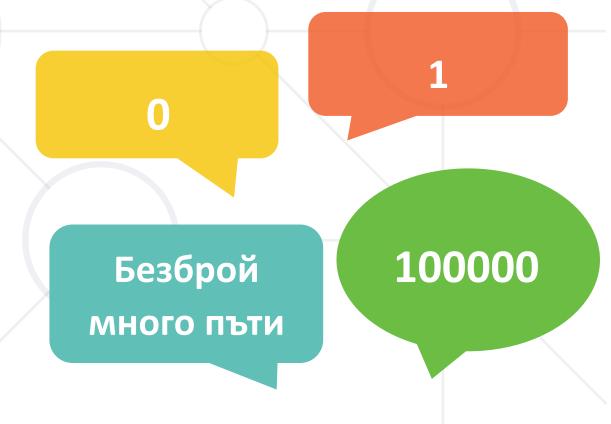


Преговор



2. Колко пъти ще се изпише "SoftUni" на конзолата след изпълнението на следния код:

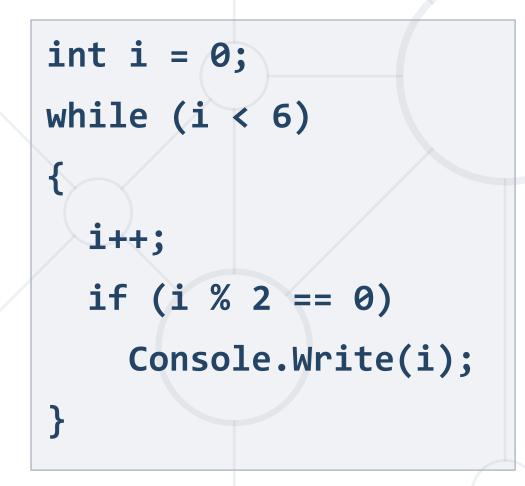
```
int i = 0;
while(i == 0)
   Console.WriteLine("SoftUni");
   if(i == 1)
    break;
```



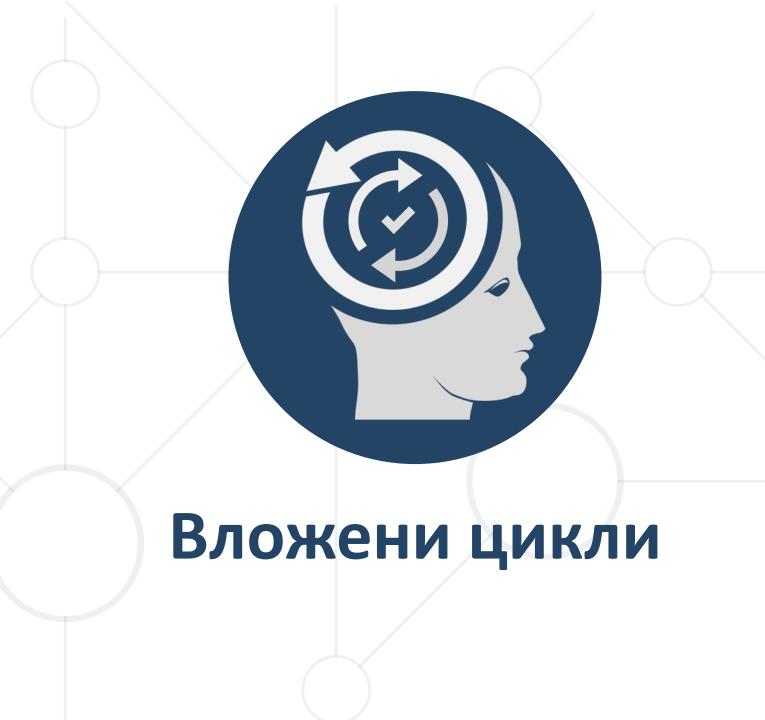
Преговор



3. Какъв ще е резултатът от изпълнението на следния код:





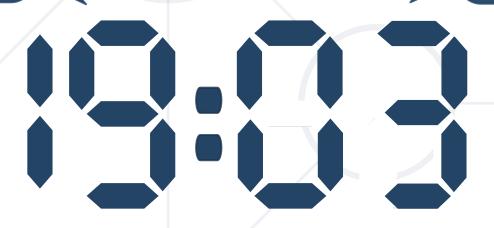


Пример – часовник



Часовете се променят когато минутите надвишат 59

Докато минутите се променят часовете остават същите





Как може да си направим часовник

Демо

Пример – часовник (2)



- Външният цикъл отговаря за часовете
 - Вътрешния за минутите

```
for (int h = 0; h <= 23; h++)
{
    for (int m = 0; m <= 59; m++)
    {
        Console.WriteLine($"{h}:{m}");
    }
}</pre>
```

```
Select C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
10:53
10:54
10:55
10:56
10:57
10:58
10:59
11:0
11:1
11:2
11:3
11:4
11:5
11:6
11:7
11:8
11:9
```

Вложени цикли



 За всяка итерация на външния цикъл вложения се изпълнява n - на брой пъти

for (int i = 0; i < n; i++)

for (int j = 0; j < n; j++)

имената на
променливите трябва
да бъдат различни



Таблица за умножение – условие



 Отпечатайте на конзолата таблицата за умножение за числата от 1 до 10

■ Изход:

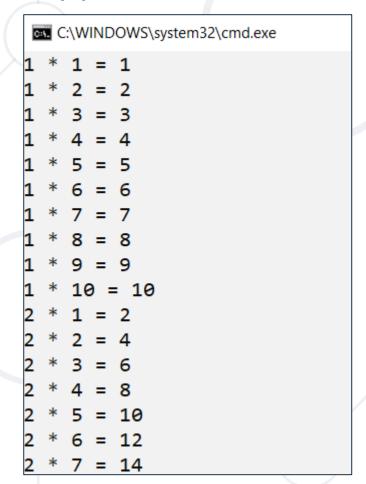




Таблица за умножение – решение



```
for (int x = 1; x <= 10; x++)
  for (int y = 1; y <= 10; y++)
    int product = x * y;
    Console.WriteLine($"{x} * {y} = {product}");
```

Прекъсване на вложени цикли



 За прекъсване на вложени цикли, използваме булеви променливи

bool flag = false;

```
for (int i = 0; i < n; i++)

for (int j = 0; j < n; j++)

if (condition)

flag = true;

break;

if (flag)

break;
```

Сума от две числа – условие

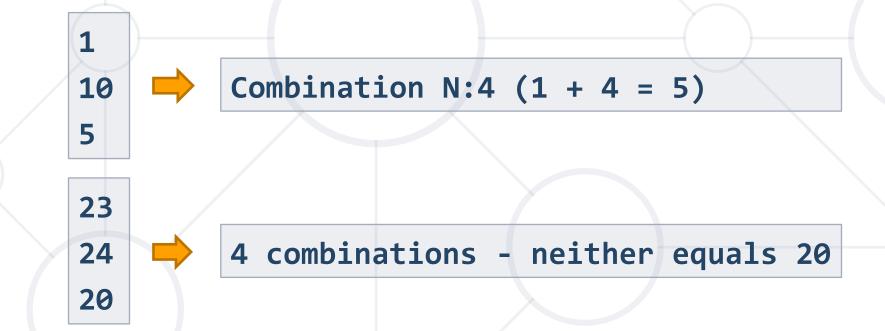


- Напишете програма, която проверява всички възможни комбинации от двойка числа в даден интервал
 - Ако се намери комбинация, чийто сбор от числата е равен на дадено магическо число на изхода се отпечатва съобщение и програмата приключва изпълнение
 - Ако не се намери нито една комбинация, отговаряща на условието се отпечатва съобщение, че не е намерено

Сума от две числа – условие



■ Примерен вход и изход:



Сума от две числа – решение



```
int startingNumber = int.Parse(Console.ReadLine());
int finalNumber = int.Parse(Console.ReadLine());
int magicNumber = int.Parse(Console.ReadLine());
int combinations = 0;
bool isFound = false;
for (int i = startingNumber; i <= finalNumber; i++)</pre>
    for (int j = startingNumber; j <= finalNumber; j++)</pre>
        combinations++;
        if (i + j == magicNumber)
            Console.WriteLine($"Combination N:{combinations} ({i} + {j} =
            {magicNumber})");
            isFound = true;
                                     Ако намерим
            break;
                                комбинация, прекъсваме
    if (isFound)
                                   вътрешният цикъл
        break;
// Finish logic
```

Сграда – условие

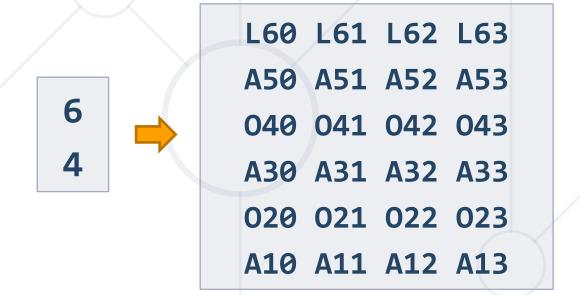


- Напишете програма, която извежда номерата на стаите в една сграда (в низходящ ред)
 - На всеки четен етаж има само офиси
 - На всеки нечетен етаж има само апартаменти
- Етажите се означават по следния начин:
 - Апартаменти: "А{номер на етажа}{номер на апартамента}"
 - Офиси: "О{номер на етажа}{номер на офиса}"
 - Номерата им винаги започват с 0

Сграда – условие



- На последният етаж винаги има големи апартаменти
 - Те се означават с 'L', вместо с 'A'
- Ако има само един етаж, то има само големи апартаменти
- Входът се състои от броя на етажите и броя на стаите на един етаж
- Примерен вход и изход:





Сграда – решение



```
int floors = int.Parse(Console.ReadLine());
int rooms = int.Parse(Console.ReadLine());
for (int i = floors; i >= 1; i--)
 for (int j = 0; j < rooms; j++)
   if (i == floors)
   Console.Write($"L{i}{j} ");
   // TODO: print according to floor number
  Console.WriteLine();
```

Вложеният цикъл итерира стаите

Какво научихме днес?



- Какво представляват вложените цикли
- Конструкция на вложени цикли
- Прекъсване на вложени цикли





Въпроси?

















Лиценз



- Този курс (презентации, примери, демонстрационен код, упражнения, домашни, видео и други активи) представлява защитено авторско съдържание
- Нерегламентирано копиране, разпространение или използване е незаконно
- © СофтУни https://softuni.org
- © Софтуерен университет https://softuni.bg



Обучения в Софтуерен университет (СофтУни)



- Софтуерен университет качествено образование, професия и работа за софтуерни инженери
 - softuni.bg
- Фондация "Софтуерен университет"
 - softuni.foundation
- Софтуерен университет @ Facebook
 - facebook.com/SoftwareUniversity





