

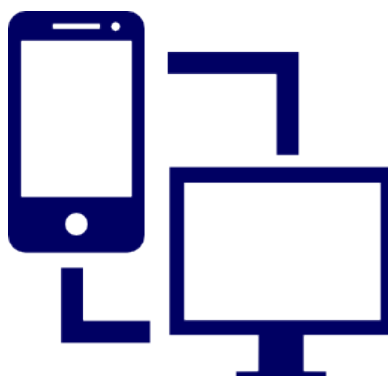
Activitat: Un món millor



I si poguessim canviar el món? I si aquest poder estigués a les nostres mans? I si depengués només de voler fer-ho?

L'empresa *AsíSí™* està treballant en una aplicació web i mòbil que tracta de “gamificar” les bones accions. El terme gamificar vol dir convertir en un joc aspectes de la vida que habitualment no ho són. La idea és inspirar-se en les estratègies que els videojocs fan servir per convertir-se en addictius i aplicar-les en un àmbit totalment diferent. Si coneixeu aplicacions com *runkeeper* o *foursquare* sabeu de que estem parlant. Per saber-ne més podeu visitar: <http://gamification.org/>

Ens han encarregat fer una interfície web responsive que es pugui visualitzar en tota mena de dispositius i que serveixi per promocionar les bones accions. Des d'ajudar a creuar un carrer a un invident a fer un donatiu teniu molt camp per córrer.





Què he de fer?

- Estació 1: **Disseny d'un prototip** d'interfície en **grup** petit (4/5 persones).
 - Feu servir una eina de prototipatge. A l'aula virtual en trobareu un parell.
- Estació 2: **Contrastar informació** amb usuaris reals externs a l'aula.
 - Repetir estació 1 i 2 fins a estar preparats per passar a la següent estació
- Estació 3: **Presentació** del prototip al **professor** per la seva aprovació junt amb el full d'objectius de la UF i com es cobriran aquests objectius amb la vostra solució.
- Estació 4: **Implementació** de manera **individual**.
 - En algún moment inicial del procés preparar un **full de ruta** i presentar-lo al professor. Feu servir l'eina que posa a la nostra disposició github (issues i milestones).
 - **Implementar** la interfície. Recordeu mantenir actualitzat el repositori.
- Estació 5: **Lliurament** de la vostra solució al professor a l'aula virtual i presencialment.
- Estació 6: **Selecció** del grup d'una de les implementacions individuals i **presentació** conjunta davant de la resta de la classe.

■ **Marc de treball:**

- S'ha de fer servir alguna eina que ajudi a la maquetació de la pàgina web. Per defecte serà **Bootstrap**, en podeu proposar alguna diferent però el professor ha de donar el seu vist-i-plau.
- S'ha de fer servir l'entorn de treball **AptanaStudio3**
- La vostra implementació ha de cobrir tots els coneixements de la UF. Recordeu que teniu a la vostra disposició, a l'aula virtual, el full d'objectius de la UF.

