



### Hoja de ruta sugerida: ¿Cómo lo tengo que hacer?

- Crear el mapa mental individual y de grupo
- Crea la línea de tiempo del proceso de implementación.
- Dibuja un prototipo de la interfaz gráfica que quieres crear.
- Esquema de conceptos teóricos y prácticos que se tienen que poner en juego (puede ser una rama del mapa mental): Investiga que conceptos relacionados con la UF tienes que incluir en este proyecto y decide donde los vas a aplicar. Recuerda: dispones del aula virtual y de las clases para informarte.
- Decide que variables vas a crear y como se va a estructurar internamente la aplicación (recuerda las limitaciones del marco de trabajo)
  - El uso de FORMULARIOS en esta práctica está contraindicado. Queremos centrarnos en otros conceptos. Lo sé, parece extraño, pero os pido que NO USEIS FORMULARIOS.
  - El uso de CLASES Y OBJETOS PERSONALIZADOS en esta práctica está contraindicado. Queremos centrarnos en otros conceptos. Lo sé, parece extraño, pero os pido que NO USEIS CLASES NI OBJETOS PROPIOS.
- No queremos usar funciones complejas, pero puedes crear algunas funciones útiles que sirvan, por ejemplo, para visualizar:
  - El estado de la carrera: Todos los corredores de un equipo ordenados por metros recorridos y estado de sus depósitos de energía
  - Información de equipo: Muestra el estado de los corredores y de la bolsa de alimentos del equipo.
  - Histórico de movimientos de cada corredor.