JSLINT & JSHINT

Para aprender a utilizar las herramientas para validar código javascript he utilizado dos archivos de mi MasterMind: Config.is y Cookies.js.

Archivo Config.js

En este caso solo pongo las capturas una vez corregido el código, ya que es un archivo con solo variables de configuración y había errores de sintaxis, casi todo espacios que faltaban.

Aquí vemos el archivo Config.js pasando el corrector de JSLint:



JSLint de Config.js

En JSLint nos indica que tenemos una variable global, config, y que tenemos 7 propiedades, que son las variables de configuración de mi MasterMind.

A continuación veremos el archivo Config.js validado en JSHint:

```
// Hello. CONFIGURE

// This is JSHint, a tool that helps to detect errors and potential
// problems in your JavaScript code.
// To start, simply enter some JavaScript anywhere on this page. Your
// // To start, simply enter some JavaScript anywhere on this page. Your
// // To start, simply enter some JavaScript anywhere on this page. Your
// reprot will appear on the right side.
// Madditionally, you can toggle specific options in the Configure
// menu.

// Libreria donde declararemos las variables de cofiguracion del programa */

var config = {
// Libreria donde declararemos las variables de cofiguracion del programa */

var config = {
// Si debug esta activo, se mostraran los mensajes por consola.
debug : 0,
// Si indica si estamos jugando o no
jugando: false,
// // Minero de huecos a divinar
numHuecos : 5,

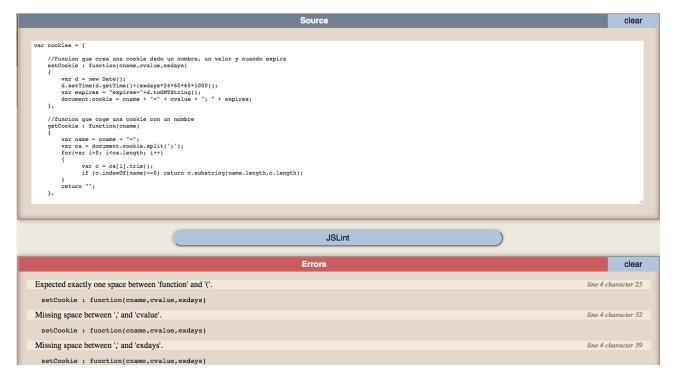
// numero de colores seleccionables
numColores : 6,
// numero de turnos en la partida actual
turnos : null,
// turno actual de la partida
turnos : null,
// saber si el turno se ha cogido desde teclado o no
teclado : null
// saber si el turno se ha cogido desde teclado o no
teclado : null
// saber si el turno se ha cogido desde teclado o no
teclado : null
```

JSHint de Config.js

Está todo correcto, solo nos indica que no se utiliza la variable config.

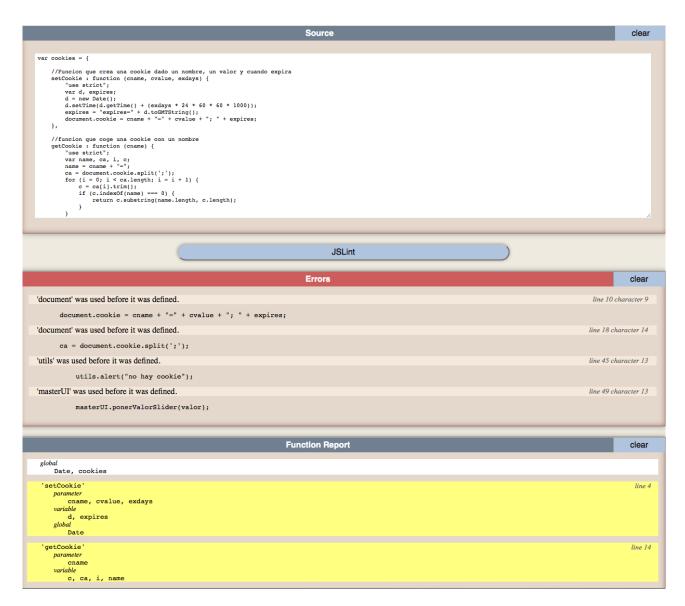
Archivo Cookies.js

Aquí veremos una captura del JSLint del archivo Cookies.js que me daba muchos errores, pero casi todos de sintaxis por tema espacios:



JSHint de Cookies.js

Una vez corregidos la mayoría de los errores, solo quedan 4, que son errores de no declarar las variables "globales" de otros archivos como utils y masterUI o document:



JSHint de Cookies.js

Ahora pasaremos ver el archivo Cookies.js validado en JSLint:

```
// Hello. COMPRIGNE

// This is JSHint, a tool that helps to detect errors and potential
// problems in your JavaScript code.

// To start, simply enter some JavaScript anywhere on this page. Your
// report will appear on the right side.

// Additionally, you can toggle specific options in the Configure
// Additionally, you can toggle specific options in the Configure
// Largest function has 8 statements in it, while the median is 5.

Largest function has 8 statements in it, while the median is 5.

The most complex function has a cyclomatic complexity
value of 3 while the median is 2.

// Lurocion que crea una cookie dado un nombre, un valor y cuando expira
setCookie: function (rame, cvalue, exdays) {

"use strict";
var d, expires;
d = new Date();
document,cookie = cname + "=" * cvalue + "; " * expires;
},

// faction que cage una cookie con un nombre
getCookie: function (cname) {

use strict;
var name, ca, i, C;
name « name + "=";
ca = document.cookie = cname + "=" * cvalue + "; " * expires;
},

// for time of the cookie cookie con un nombre
getCookie: function (cname) {

use strict;
var name, ca, i, C;
name « name + "=";
ca = document.cookie split(';');
for (i = 0) { crackength, i = 1 + 1) {
 if cc.indeof(name) = so 0 {
 return c.substring(name.length, c.length);
 }

// function que comprueba si existe una cookie
checkCookie: function (cname);
if (crookie != "");
// la cookie lobe existe
 return false;
```

JSLint nos hace un resumen de las funciones de Cookies.js. Sale todo correctamente, excepto que nos dice que no hemos declarado ni utils ni masterUI, como nos decía JSHint.