UF2 UF3

## Hoja de ruta: ¿Qué tengo que hacer?

## ■ Estudiar el "State of the art" del problema:

Entender el enunciado anterior y buscar información de la tecnología pasada, actual y futura que nos pueden ayudar a comprender, analizar, enfrentar y dar solución al problema teniendo en cuenta su "entorno".

## ■ Estudiar el marco de trabajo:

- Limitaciones:
  - Se tiene que poder solucionar con los conocimientos de la UF en la que está enmarcado el problema.
- **Obligaciones:** 
  - Demostración de uso de los conocimientos de la UF en la que está enmarcado el problema.

## Encontrar una solución:

- Planteamiento inicial
  - Mapa mental individual y colaborativo
  - Línea de tiempo
- Implementación
  - Esquemas
  - **Prototipo**
  - Programa final