Els petits canvis són poderosos

1 - Fer la primera ronda de l'experiment que trobareu a www.understandingprejudice.org seguint les regles establertes.

Què ha passat? com ha acabat el joc?

Les fitxes tendeixen a acumular-se per colors, i per tant, formant "guetos" de persones de diferents color.

2 - Fer la segona ronda de l'experiment seguint les regles establertes. Què ha passat? com ha acabat el joc?

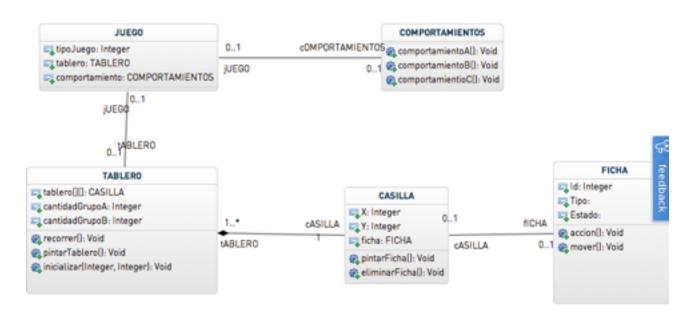
Les fitxes queden ben barrejades, i per tant, les persones de diferents colors conviuen juntes.

3 - Què opines de l'experiment? Què penses dels resultats.

La meva opinió es que cambiant una mica la mentalitat de les persones en relació a la gent que l'envolta es poden conseguir grans resultats de integració de diferente races, religions, tendències sexuals, etc i fer que la gent convisqui amb més armonia.

- 4 Volem integrar aquest joc en una aplicació web de la nostra creació i com sabem programar molt bé amb objectes els farem servir intensivament:
- 5 Dissenyeu en grups una arquitectura d'objectes que serveixi per crear aquest joc. Com sóm molt previsors volem fer una arquitectura preparada per fer canvis fàcilment:

Com a mínim volem poder canviar les regles de joc i per tant, indicant



només unes regles de joc diferents i aprofitant tota la programació, poder jugar a un joc diferent. De fet si ho feu bé ho podreu aprofitar per jugar les dues rondes amb les regles personalitzades per cadascuna d'elles. Opcional: Podries implementar altres jocs ràpidament fent servir la teva arquitectura? Per exemple, sería fàcil jugar al Reversi?

- 6 Feu un diagrama de classes UML amb genmymodel i presenteu la vostra arquitectura al professor per obtenir el vist-i-plau per la seva implementació.
- 7 Implementeu la vostra solució de manera individual.
- 8 Lliureu a l'aula virtual un arxiu amb:
 - * Un document responent a les primeres preguntes d'aquest full de ruta.
 - * El mateix document ha d'incloure el diagrama de classes de l'arquitectura de l'aplicació.
 - * Una pàgina web amb la vostra implementació.

Carles Esparza Gabaldón