

1. Document anàlisis del projecte.

1.1. **Índex**.

1.2. Introducció. (Proposta de síntesi)

Data Lliurament 2-10-13

1.2.1. Problema a resoldre.

Presentació del problema. Explicació global del problema que es vol resoldre o el projecte que es vol realitzar. S'han de tractar tots els punts importants però sense entrar en detall.

1.2.2. Motivacions.

Explicació de les raons que impulsen a escollir aquest projecte. Per resoldre un problema real, per interès personal (d'on prové aquest interès)...

1.2.3. Solucions.

Possibles solucions al problema plantejat. Explicació global, donant diferents opcions però sense concretar cap, del sistema que es vol desenvolupar i com es vol desenvolupar.

1.3. Primera aproximació.

Data Lliurament 16-10-13

1.3.1. Àmbit del software.

1.3.1.1. Funcions del producte.

Estudi de totes les funcions que ha de ser capaç de fer el sistema, sense entrar en detall per cada funció (es farà més endavant).

1.3.1.2. Estudi d'usuaris.

Estudi dels usuaris del sistema (tant administradors com usuaris normals), si el faran servir usuaris novells, usuaris avançats...

1.3.1.3. Restriccions del projecte.

Restriccions que limiten el sistema (cost, nombre de màquines, capacitat d'ordinadors...)

1.3.2. Descomposició del problema.

1.3.2.1. Mòduls. (Explicació)

Explicació de tots els mòduls i submòduls que composen el sistema.

1.3.2.2. Interfícies. (Explicació)

Explicació de la informació que comparteixen els diferents mòduls i que els és necessària per treballar.

1.3.2.3. Diagrama de mòduls.

Els dos punts anteriors reflectits en un diagrama. (Un rectangle amb nom per cada mòdul i una fletxa amb nom per cada interficie, cada mòdul es pot detallar en un altre diagrama si cal)

1.3.3. Comunicació amb el client.

1.3.3.1. Pla de comunicació. (Raonat)

Explicació de com s'ha aconseguit/aconseguirà la informació que cal per portar a terme el projecte (entrevistes, enquestes ...)

1.3.3.2. Requisits específics. (Documents d'anàlisis de requisits)

1.3.4. Planificació (amb alternatives i raonat)

1.3.4.1. Paradigma.

Cicle o cicles de vida que es faran servir.

1.3.4.2. Organització del personal. (Estructures d'equip)

1.3.4.3. Coordinació i comunicació.

Els dos punts serveixen per explicar com es coordina l'equip, com es reparteixen la feina, com uneixen el treball fet pels components del grup...

1.4. Apèndixs



Document anàlisis de requisits

Data Lliurament 5-11-13

1.5. Requisits funcionals.

1.5.1. Introducció.

Explicació del requisit funcional.

1.5.2. Entrades.

Dades d'entrada que li calen a aquest requisit funcional per treballar.

1.5.3. Procés.

Com transformem les dades d'entrada en dades de sortida.

1.5.4. Sortides.

Dades de sortida que es generen en aquest requisit.

1.5.5. Tornar a punt 1.5.1.

1.6. Requisits d'interfícies externes.

1.6.1. D'usuaris.

Estudi de la interficie amb l'usuari: Diagrama de formularis de l'aplicació i/o diagrama de pàgines de la Web.

1.6.2. Software.

Si el sistema fa servir software existent (alguna biblioteca, dll...) quina és la raó, que s'aconsegueix, com es comunica el sistema amb aquest SW.

1.6.3. Hardware.

Igual que abans però amb el HW.

1.7. Requisits de rendiment.

1.7.1. Estàtics.

Que requisits mínims té el sistema per poder-se implantar funcionar (màquines, xarxa, impressores de quin tipus...)

1.7.2. Dinàmics.

Que requisits mínims ha de complir el sistema quan està funcionant: temps de resposta, generació de llistats, nombre de registre que és capaç de manegar...

1.8. Requisits de disseny.

1.8.1. Complir Standards.

Si existeixen standards que s'han o es poden seguir, explicar-ho (impressions de llistats, factures...)

1.8.2. Errors.

Que fa el sistema quan es produeix un error.

1.8.3. Seguretat.

Com afronta la seguretat el sistema (Diferents tipus d'usuari, encriptació de dades...)

1.9. Altres

1.10. Apèndixs.

2. Anàlisis de viabilitat del projecte: determinar si el projecte es pot realitzar en un temps i costos acceptables.

3. Eines d'anàlisis estructurat / UML

(Anàlisis estructurat)

- **3.1.** Diagrames de Flux de Dades. (DFD)
- **3.2.** Diccionari de dades (DD)
- 3.3. Especificació del procés. (MiniEspec)
- **3.4.** Diagrama de Transició d'Estats (DTE)
- **3.5.** Diagrama d'entitat/relació (ER)_ (UML)
- **3.6.** Diagrama de Casos de Uso.
- **3.7.** Diagrama de clases / paquetes.



4. <u>Proves del sistema</u>: joc de proves que permeti comprovar la qualitat i el bon funcionament del SW. Estaria bé determinar-les abans del desenvolupament del projecte. Encara que es poden afegir durant el desenvolupament o la finalització del projecte.