

# Алгоритмы НОД - Лабораторная реализация

---

Этот документ описывает реализацию нескольких алгоритмов для вычисления наибольшего общего делителя (НОД) на Python. Включены следующие алгоритмы:

1. Алгоритм Евклида
2. Бинарный алгоритм Евклида
3. Расширенный алгоритм Евклида
4. Расширенный бинарный алгоритм Евклида

## 1. Алгоритм Евклида

Этот алгоритм использует деление с остатком для нахождения НОД двух целых чисел.

```
def gcd_euclid(a, b):  
    while b != 0:  
        a, b = b, a % b  
    return a
```

## 2. Бинарный алгоритм Евклида

Бинарный алгоритм Евклида использует двоичные (битовые) операции для нахождения НОД и более эффективен на компьютерах, так как быстро обрабатывает четные числа.

```
def gcd_binary(a, b):  
    if a == 0:  
        return b  
    if b == 0:  
        return a  
  
    shift = 0  
    while ((a | b) & 1) == 0:  
        a >>= 1  
        b >>= 1  
        shift += 1  
  
    while (a & 1) == 0:  
        a >>= 1  
  
    while b != 0:  
        while (b & 1) == 0:  
            b >>= 1  
  
        if a > b:  
            a, b = b, a  
  
        b -= a  
  
    return a << shift
```

```
return a << shift
```

### 3. Расширенный алгоритм Евклида

Этот алгоритм не только находит НОД двух чисел, но и коэффициенты  $x$  и  $y$ , такие, что  $ax + by = \text{НОД}(a, b)$

```
def extended_gcd_euclid(a, b):  
    if a == 0:  
        return b, 0, 1  
    gcd, x1, y1 = extended_gcd_euclid(b % a, a)  
    x = y1 - (b // a) * x1  
    y = x1  
    return gcd, x, y
```

### 4. Расширенный бинарный алгоритм Евклида

Расширенный бинарный алгоритм Евклида сочетает эффективность двоичных операций с расширенным НОД для нахождения коэффициентов  $x$  и  $y$ .

```
def extended_binary_gcd(a, b):  
    if a == 0:  
        return b, 0, 1  
  
    if b == 0:  
        return a, 1, 0  
  
    shift = 0  
    while ((a | b) & 1) == 0:  
        a >>= 1  
        b >>= 1  
        shift += 1  
  
    u, v = a, b  
    x1, x2, y1, y2 = 1, 0, 0, 1  
  
    while (u & 1) == 0:  
        u >>= 1  
        if (x1 | y1) & 1:  
            x1 += b  
            y1 -= a  
        x1 >>= 1  
        y1 >>= 1  
  
    while (v & 1) == 0:  
        v >>= 1  
        if (x2 | y2) & 1:
```

```

        x2 += b
        y2 -= a
    x2 >>= 1
    y2 >>= 1

    if u >= v:
        u -= v
        x1 -= x2
        y1 -= y2
    else:
        v -= u
        x2 -= x1
        y2 -= y1

    return v << shift, x2, y2

```

## Взаимодействие с пользователем

Ниже приведен скрипт на Python, который позволяет пользователю вводить значения для  $a$  и  $b$ , выбирать алгоритм и видеть результат.

```

def main():
    print("Введите два целых числа для нахождения НОД.")
    a = int(input("Введите число a: "))
    b = int(input("Введите число b: "))

    print("\nВыберите алгоритм для нахождения НОД:")
    print("1 - Алгоритм Евклида")
    print("2 - Бинарный алгоритм Евклида")
    print("3 - Расширенный алгоритм Евклида")
    print("4 - Расширенный бинарный алгоритм Евклида")
    print("5 - Все алгоритмы")

    choice = int(input("Введите номер выбранного алгоритма: "))

    if choice == 1:
        print("НОД (алгоритм Евклида):", gcd_euclid(a, b))
    elif choice == 2:
        print("НОД (бинарный алгоритм Евклида):", gcd_binary(a, b))
    elif choice == 3:
        gcd, x, y = extended_gcd_euclid(a, b)
        print(f"НОД (расширенный алгоритм Евклида): {gcd}, x = {x}, y = {y}")
    elif choice == 4:
        gcd, x, y = extended_binary_gcd(a, b)
        print(f"НОД (расширенный бинарный алгоритм Евклида): {gcd}, x = {x}, y = {y}")
    elif choice == 5:
        print("НОД (алгоритм Евклида):", gcd_euclid(a, b))
        print("НОД (бинарный алгоритм Евклида):", gcd_binary(a, b))
        gcd, x, y = extended_gcd_euclid(a, b)
        print(f"НОД (расширенный алгоритм Евклида): {gcd}, x = {x}, y = {y}")

```

```
gcd, x, y = extended_binary_gcd(a, b)
print(f"НОД (расширенный бинарный алгоритм Евклида): {gcd}, x = {x}, y = {y}")
else:
    print("Неверный выбор. Пожалуйста, выберите число от 1 до 5.")

if __name__ == "__main__":
    main()
```