

Projeto de Aplicativo 'Minha Caloria'

Documento de Requisitos de Software

1. Introdução

Este documento descreve o planejamento e os requisitos iniciais do software aplicativo desenvolvido com a linguagem JAVA, para sistemas mobile na plataforma Android, com o objetivo de fixar assuntos vistos e estudados em aula durante o decorrer da disciplina de Programação Para Dispositivos Móveis, do primeiro semestre de 2021, da Faculdade de Computação - FACOM - UFMS.

2. Visão Geral do Sistema

O sistema aqui proposto não é uma ideia inovadora, devido à quantidade de aplicativos hoje existentes nas plataformas, então, propôs-se a ideia de replicar o funcionamento básico de aplicativos de auxílio no controle no consumo diário de calorias dos usuários. Dentre os muitos existentes no mercado, podemos citar o [MyFitnessPal](#) e o [Growth - Dieta e Treino](#). O aplicativo produzido tem proposta mais simples que as existentes, facilitando o uso pelo usuário e com uma proposta única, calcular calorias dos alimentos ingeridos totalizando por dia.

3. Classes de Usuários

3.1. Usuário Padrão - Usuário final, que tem acesso a todas as funcionalidades do aplicativo, sem restrições nem super acessos.

4. Definição de Conceitos

4.1. Alimento - um alimento cadastrado no banco de dados do sistema é uma porção padrão de um determinado alimento, com seus valores de quantidade em Gramas, Kcal e Macronutrientes.

4.2. Macronutrientes - são eles as Proteínas, os Carboidratos e as Gorduras presentes nos alimentos (mensurados em gramas).

4.3. TMB - Taxa metabólica basal - consumo mínimo de energia (Kcal) necessário à manutenção da vida.

4.4. Meta Calórica - A quantidade de Kcal que o usuário deverá atingir por dia, uma vez definido seu objetivo (Ganhar/Manter/Perder Massa).

5. Requisitos de Software

5.1. Requisitos Funcionais

5.1.1. O software deve permitir o cadastro de usuários.

5.1.2. O software deve validar os dados para permitir o acesso ao mesmo.

5.1.3. O software deve calcular automaticamente a TMB e a meta calórica do usuário de acordo com os dados fornecidos.

- 5.1.4. O software deve permitir a alteração de login e senha de acesso dos usuários.
- 5.1.5. O software deve validar os campos de cadastro/login antes de realizar qualquer outra ação e informar possíveis erros.
- 5.1.6. O software deve permitir somente um usuário cadastrado por email.

5.2. Requisitos Não - Funcionais

- 5.2.1. O software deverá estar disponível ao usuário mesmo sem haver uma conexão com a internet.
- 5.2.2. As senhas dos usuários devem ser armazenadas criptografadas.