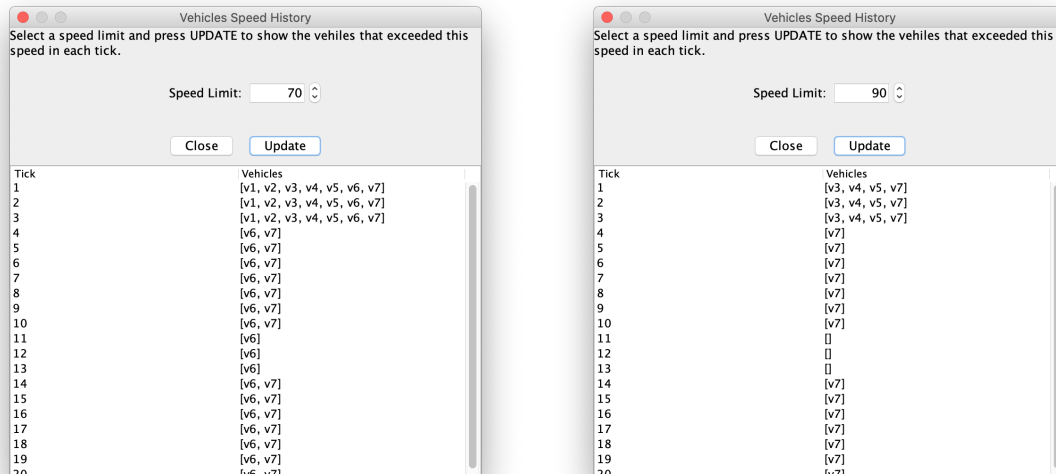


Pregunta 2 [6 puntos]

Añade un nuevo botón al `ControlPanel`, de forma que al pulsar dicho botón se abra un diálogo con el siguiente aspecto:



donde se puede elegir el límite de velocidad (entre 0 y `Integer.MAX_VALUE`), y cuando se pulsa **UPDATE** se mostrará una tabla con tantas filas como pasos de simulación que se hayan ejecutado hasta el momento. La tabla contiene dos únicas columnas: el *tick* de simulación y la lista de vehículos que en dicho tick (al final del paso de simulación correspondiente) han superado la velocidad indicada en el diálogo. Por ejemplo, si en la simulación se han ejecutado 20 pasos (usando el archivo de entrada que proporcionamos con el enunciado):

1. si elegimos el límite de velocidad 70, el resultado sería la figura que está a la izquierda, que indica que en los 3 primeros pasos realizados en la simulación, los vehículos `v1`, `v2`, `v3`, `v4`, `v5`, `v6`, `v7` han superado ese límite. Del 4 al 10, `v6` y `v7` han superado ese límite. Del 11 al 13 sólo `v6` ha superado ese límite. Y del 14 al 20, `v6` y `v7` lo han superado.
2. si elegimos el límite de velocidad 90, el resultado sería el de la figura que aparece a la derecha.

Al abrir la ventana, la tabla puede aparecer vacía o ya rellena con la información del límite de velocidad seleccionado (depende de como lo implementas, las dos formas valen).

El nuevo botón añadido al `ControlPanel` se deshabilitará mientras el simulador se esté ejecutando, y se habilitará cuando se pulse el botón asociado a *parar*. Junto con el enunciado hay un icono que tienes que usar para el nuevo botón y un archivo de entrada `JSON` que usamos para generar la salida que aparece arriba.

Cuando implementes el ejercicio piensa bien la información que tienes que guardar para posteriormente mostrarla en la tabla. Piensa que si no lo valoras bien, podrías tener almacenado solo los últimos estados de los vehículos.

Para implementar este ejercicio no puedes modificar ninguna clase del modelo, sólo puedes modificar o añadir clases a la vista. Las soluciones que no respeten esta restricción se calificarán con 0 puntos.