## DESPLIEGUE APLICACIÓN EN HEROKU

Una vez terminada la Rest Api en Visual Studio Code, procedemos a subirla a GitHub.

```
PS C:\Users\torre\Desktop\Grado\2ºRep\2ºTrimestre\RestApi Futbol> git init
Reinitialized existing Git repository in C:/Users/torre/Desktop/Grado/2ºRep/2ºTrimestre/RestApi Futbol> git add .

Warning: LF will be replaced by CRLF in package-lock.json.

The file will have its original line endings in your working directory
Warning: LF will be replaced by CRLF in package.json.

The file will have its original line endings in your working directory

PS C:\Users\torre\Desktop\Grado\2ºRep\2ºTrimestre\RestApi Futbol> git commit -m "first commit"

[master (root-commit) 3e6cc0b] first commit

9 files changed, 4418 insertions(+)

PS C:\Users\torre\Desktop\Grado\2ºRep\2ºTrimestre\RestApi Futbol> git branch -M main
PS C:\Users\torre\Desktop\Grado\2ºRep\2ºTrimestre\RestApi Futbol> git remote add origin https://github.com/espinotorresitziar/RestApiFutbol.git
PS C:\Users\torre\Desktop\Grado\2ºRep\2ºTrimestre\RestApi Futbol> git push -U origin main
Enumerating objects: 190% (15/15), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compression using deltas: 100% (17/12), done.
Writing objects: 190% (15/15), 45.73 KiB | 1.34 MiB/s, done.
Total 15 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (17/1), done.
To https://github.com/espinotorresitziar/RestApiFutbol.git
* [new branch] main -> main
Branch 'main' set up to track remote branch 'main' from 'origin'.
```

Comprobamos que ya está subido.



Después de haberlo subido a GitHub nos dirigimos a Heroku (https://www.heroku.com/).

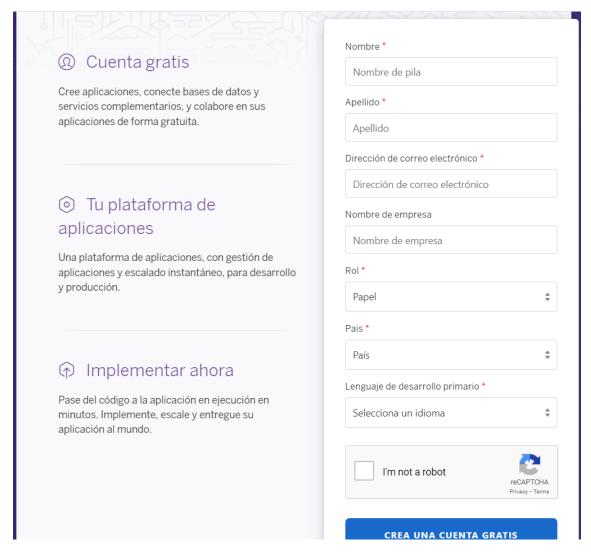


Iniciamos sesión en caso de que tengamos cuenta o nos creamos una si no la tenemos.

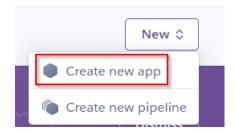
Para crear una cuenta seleccionamos "Inscribirse".



Y rellenamos los campos que nos indican a continuación.

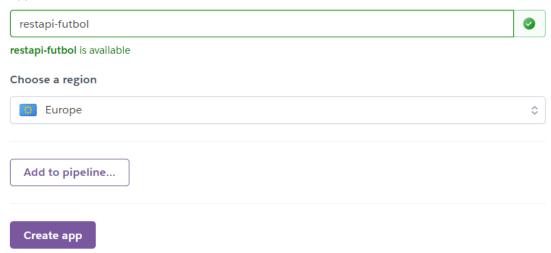


Una vez creada la cuenta o iniciado sesión debemos crear una nueva app para subir nuestra aplicación.

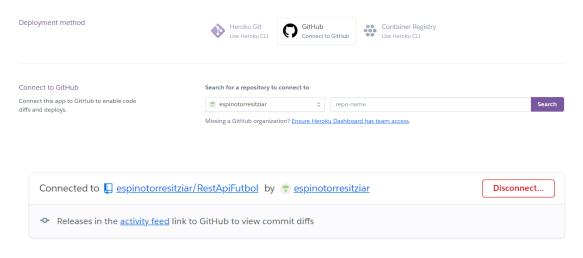


Le elegimos un nombre y la creamos.

## App name



Cuando ya está creada lo que debemos hacer es conectarla con el GitHub que contenga la RestApi correspondiente.



## Una vez conectada la desplegamos.

