

Proyecto Final

El sistema para desarrollar está planteado en el contexto del negocio bancario que extiende las funcionalidades y requerimientos presentados en el proyecto IV. Por lo tanto, en este enunciado solo se agregan nuevas características o modificaciones a las ya presentada en el proyecto anterior.

Bases Para Desarrollar

Los desarrollos deben continuar con la base de conocimiento requerida en el proyecto anterior, más las que se listan a continuación:

- Desarrollo de las nuevas funcionalidades con una arquitectura orientada a eventos usando Kafka como message bróker.
- Los nuevos microservicios no podrán invocar las APIs de los microservicios usando peticiones REST.
- Para el manejo de datos catalogados o maestros se deberá acelerar su acceso utilizando una base de datos de caché con REDIS.

Funcionalidades del sistema

- El banco desea agregar un servicio P2P con su moneda virtual BootCoin con la siguiente funcionalidad:
 - El banco debe poder establecer la tasa de compra y venta de Soles a BootCoin.
 - No se necesita ser un cliente del banco para tener un monedero con BootCoin, solo se necesita un número de documento de identificación (DNI, CEX, Pasaporte), número de celular y correo electrónico.
 - Cualquier usuario puede solicitar la compra de BootCoin especificando el monto y modo de pago (Yanki o transferencia) y una vez otro usuario acepta el intercambio se genera un número de transacción.
 - El sistema con el número de transacción valida los datos de la operación (monto, modo de pago, número de cuenta o de celular) para proceder con el pago.
 - Un usuario vendedor tiene que poseer un monedero móvil Yanki o tener una cuenta bancaria de ahorro o corriente en el banco.

Artefactos y entregables.

- Crear y mantener un repositorio en donde tengan los proyectos postman para las pruebas de sus APIs.
- Cada microservicio deberá tener su propio repositorio, la entrega es individual NO en grupo.
- La entrega del código de este proyecto tiene como fecha fin de entrega el día **02 de Febrero hasta las 15:00 horas** con el código que esté en ese momento en el repositorio remoto.
- Mantenerse conectado en microsoft teams para la revisión y defensa de su proyecto con los instructores