

## NTTDATA Bootcamp Microservicios

### Proyecto IV

El sistema a desarrollar está planteado en el contexto del negocio bancario que extiende las funcionalidades y requerimientos presentados en el proyecto III. Por lo tanto, en este enunciado solo se agregan nuevas características o modificaciones a las ya presentada en el proyecto anterior.

#### Bases a Desarrollar

Los desarrollos deben continuar con la base de conocimiento requerida en el proyecto anterior, más las que se listan a continuación:

- Desarrollo de las nuevas funcionalidades con una arquitectura orientada a eventos usando Kafka como message broker.
- Los nuevos microservicios no podrán invocar las APIs de los microservicios usando peticiones REST.
- Para el manejo de datos catalogados o maestros se deberá acelerar su acceso utilizando una base de datos de caché con REDIS.

#### Funcionalidades obligatorias

- El banco desea implementar un monedero móvil llamado Yanki con las siguientes características:
  - No se necesitar ser un cliente del banco para tener un monedero movil, solo se necesita un número de documento de identificación (DNI, CEX, Pasaporte), número de celular, el IMEI del celular y correo electrónico.
  - El usuario puede recibir y enviar pagos a su monedero con solo su número de celular.
  - Puede asociar su monedero a una tarjeta de débito del banco de manera que el saldo sea cargado o acreditado solo a la cuenta principal asociada a la tarjeta de débito.

#### Artefactos y entregables.

- La entrega del código de este proyecto tiene como fecha fin de entrega el 02 de Febrero hasta las 15 horas con el código que esté en ese momento en el repositorio remoto.