#WeDevelopOurWorld



#WeDevelopOurWorld

#WeDevelopOurWorld

**PRESENTATION**

We\_Develop est une équipe des développeur des logiciels produit de l’institut supérieur d’informatique et de gestion (ISIG/GOMA), tous étudiants de la dernier année de licence en informatique et gestion a l’ISIG/GOMA.

Depuis 3 ans de travail collectif ayant déjà introduit quelque solution sur le marcher tels que :

1. ISIG-LABO

C’est une application WEB conçue pour faire la gestion totale du laboratoire informatique de l’ISIG-GOMA. Elle est fonctionnelle depuis le 13 Avril 2021 et facilite la gestion des fréquentations en enregistrant tous les mouvements ainsi que la gestion de tous les équipements du laboratoire informatique de l’ISIG-GOMA

1. FOXGUARD

C’est un logiciel conçu pour faire la gestion de stock ainsi que toute la comptabilité de l’établissement YETU. Il est opérationnel jusqu’à ce jour.

1. GOMA-KWETU-HOUSE,

C’est une application WEB conçu aux besoins de l’organisation GOMA-KWETU-HOUSE enfin de faciliter aux commissionnaires de la ville de Goma de faire l’exposition de leurs produits.

1. SOFT-RECENSEMENT,

C’est un projet qui a était conçue aux besoins de l’entreprise SOFTECH qui veulent résoudre le problème lié au non-enregistrement de la population congolaise. Ainsi cette application permet de faire l’enregistrement des habitants de la RDC et faire le suivi de mouvement de tout citoyen congolais.

#WeDevelopOurWorld

**MEMBRES DE L’EQUIPE :**

Notre équipe est compose de 5 membres qui sont :

1. **BARAKA BIGEGA Espoir**: Etudiant en L2 IG

Contact: +243 977 553 723, esbarakabigega@gmail.com

1. **SIWA MUMBERE Carin**: Etudiant en L2 IG

Contact: +243 975 579 097, siwamumberecarin1998@gmail.com

1. **ABIO BAMONGOYO Gaëtan**: Etudiant en L1 IG

Contact: +243 817 675 404, g.a.bamongoyo@gmail.com

1. **MUDERHWA SAFARI André**: Etudiant en L1 IG

Contact: +243 991 900 843, safariandre66@gmail.com

1. **KAVIRA MALEKANI Shekinah**: Etudiante en L1 IG

Contact: +243 975 810 193, shekinahmaleck@gmail.com

#WeDevelopOurWorld

En collaboration avec ISIG/GOMA en partenariat avec MDF-AC dans un concours de développeur (HACKATON 2021) ayants comme idée globale la conception d’une plateforme collaborative d’entreprise pour permettre une communication centralisée et simplifiée de tous les acteurs de MDF- AC œuvrant dans l’acquisition des marchés, l’élaboration des propositions jusqu’à la mise en œuvre du projet/mission.

* MDF-AC (Management for Development Foundation - Afrique Centrale) située à Goma, en République Démocratique du Congo, est une filiale de MDF Training & Consultancy (Pays-Bas) ayant plus de 35 ans d’expérience. MDF Training & Consultancy offre des services d’appui-conseil, d’évaluation, de gestion et de renforcement des capacités en gestion en faveur des cadres et des organisations qui travaillent dans le domaine humanitaire, de la coopération internationale ou du développement en général, du secteur public ou privé, dans le monde entier.

L’équipe de WeDevelop se conformant à la demande de l’équipe des managers de MDF-AC, spécialement la responsable chargée d’acquisition et du business development cherchant à s’appuyés sur une plateforme pour maximiser l’efficacité́ du travail en équipe ; cette plateforme de collaboration doit regrouper tous les outils nécessaires pour faciliter le partage d’informations et de ressources au sein des membres en équipe (canal). Ces outils sont notamment :

* Les outils de gestion d’acquisitions
* Les outils de communication
* Les outils de partage de ressources
* Les outils de synchronisation

Ces outils de travail collaboratif viseront à booster la performance de MDF-AC. Par exemple, les membres d’un même projet pourront se distribuer les responsabilités/ taches à différents niveaux du projet/ de la mission, partager des informations, suivre l’évolution du projet/mission dans sa globalité́, avec une facilitation d’intégrer de nouveaux membres grâce à un historique des actions menées, le tout via un même service (plateforme).

#WeDevelopOurWorld

**USE-CASES (CAS D’UTILISATION)**

Il est demandé dans un temps limité de répondre au défi de gestion d’acquisitions de MDF-AC qui est de « Digitaliser et centraliser la gestion collaborative dans le processus d’acquisition de marché, d’élaboration de proposition jusqu’à la mise en œuvre du projet/mission » en présentant des prototypes/applications/plateformes de différentes fonctionnalités et répondant à ces use-cases :

**Case-1 :** Intégration des utilisateurs (administrateur, manager et user) dans la plateforme (conception d’un module de création de compte des utilisateurs – le staff MDF-AC) et attribution des privilèges/rôles (gestion des utilisateurs, gestion de missions/projets crées, création de missions/projet, gestion des responsabilités/ tâches) ;

**Case-2 :** Création du canal (équipe) de projet en y mettant toutes les informations relatives au projet (Titre, bailleur de fond, deadline, objectifs, budget, localisation, etc.) ;  
**Case-3 :** Adhésion des utilisateurs au canal (demande d’adhésion et approbation de la demande par le manager ou le créateur du canal) ;

**Case-4 :** Planification des responsabilités/ tâches (workflow) avec des deadlines dans le calendrier partagé ;  
**Case-5.a :** Rédaction commune du projet (un fichier doc partagé ou un éditeur WYSIWYG intégré́) ;

**Case-5.b :** Rédaction partagé du projet (attribution des responsabilités/tâches au niveau de la rédaction de la proposition) ;  
**Case-6 :** Recherche des informations dans les métadonnées de la plateforme en respectant le niveau d’accès.

**PROPOSITION DE SOLUTION**

#WeDevelopOurWorld

* **Sujet**: « Digitaliser et centraliser la gestion collaborative dans le processus d’acquisition de marché, d’élaboration de proposition jusqu’à la mise en œuvre du projet/mission »
* **OJECTIF**: concevoir une plateforme collaborative d’entreprise pour permettre une communication centralisée et simplifiée de tous les acteurs de MDF- AC.

A la demande du client (MCF-AC), nous avons développé une plateforme pouvant répondre a ses besoins.

1. **PRESENTATION DU PLATEFORME**

Notre plateforme est subdiviser en deux grande partie à savoir :

* La partie administrative
* La partie cliente

En sachant que tout membre de notre entreprise ses trouvant déjà enregistre dans la base de donnée de l’entreprise prend automatiquement la fonction utilisateur simple sur notre plateforme si une fois celui-ci crée un compte utilisateur sur la plateforme .

De là, nous invoquons le sujet de niveau de connexion qui sont 4 dans notre plateforme, et permet de répondre au premier Use case à savoir :

* **DATA BASE Manager** : c’est l’administrateur ou encore gestionnaire de notre plateforme ; le niveau1 ayant l’accès à toute les fonctionnalités de la plateforme dont l’insertion, la modification et la suppression des utilisateurs ainsi que des projets.
* **PROJECT Manager** :c’est pour commencer un agent interne, avec les même accès qu’un simple agent interne mais qui se voit accorder le statut d’un Project manager a la création d’un canal par ce dernier.
* **USER (utilisateur):** c’est toute personne ayant accès sur la plateforme. Nous avons plusieurs sorte de user (data base manager, Project manager, use interne, user externe, un partenaire ou un client).

#WeDevelopOurWorld

1. **PRESENTATION D’INTERFACE**

En informatique, une interface est une jonction entre deux matériels ou logiciels leur permettant d’échanger des informations par l’adoption de règle commine. Module matériel ou logiciel permettant la communication d’un système avec l’extérieur.

* **INRFACE DE CONNEXION (LOGIN)**

Une interface est dite interface de connexion quand elle permet à des applications de communiquer d’un ordinateur à l’autre, indépendamment du type de réseau utiliser. Lien logiciel permettant à des applications de communiquer d’un ordinateur a l’autre, indépendamment du type de réseau utilisé.

Notre login est une interface qui permet à l’utilisateur de saisir son email et son mot de passe pour pouvoir accéder (se connecter) à la plateforme.

* **HOME PAGE (DASHBOARD)**

L’interface Dashboard est subdiviser en deux grande partie , le menu et le statistique. Ça présentation dépend du niveau de connexion que la personne connectée a sur la plateforme.

1. **Dashboard DATA MANAGER**

Le Dashboard data manager permet de voir les détails sur les projets en cours d’exécution dans l’entreprise ; Cette interface est subdivisée en 2 parties (menu et statistique).

* **Menu**

Le menu est subdivisé en deux parties, la partie admin et la partie projet qui sont options qui nous permettent d’explorer la plateforme:

1. **Partie admin**

Elle comporte les options suivantes:

**Le Dashboard** : la partie explicative de notre plateforme, une vue générale sur toutes les statistiques.

Canaux soumis : comprend la liste des projets que les utilisateurs ont soumis, et sont en attente de validation.

**Employés** : est subdivisé en 3 parties ; la liste des employés (comporte les informations des agents de l’entreprise ayant un compte sur notre plateforme), employé en mission (liste les informations des agents en mission), employé en congé (liste tous les employés en congé).

**Partenaire** : comprend la liste des partenaires (liste tous nos partenaires et leurs informations), mais aussi on peut ajouter des nouveaux partenaires.

Paramètres : comprend la partie fonction (liste les 2 fonctions essentielles de notre plateforme), phase du projet (comprend les phases essentielles d’un projet).

Compte : comprends la liste des comptes des utilisateurs (interne et externe).

2.**Partie projet**

Elle comporte les options suivantes :

**Dashboard utilisateur** : comprends les informations nécessaires sur chaque utilisateur c’est-à-dire les projets auxquels il a participé (Project manager ou simple participant).

**Canal** : cette partie permet de créer un projet avec tous les détails possibles, voir même inclure des fichiers.

**Liste des projets** : énumère tous les projets en cours dans l’entreprise.

**Mes canaux**

C’est la liste des projets crées et déjà validés par le data manager.

**Mes canaux crées** : nous ouvrent une fenêtre de la gestion détaillée de chaque projet, l’utilisateur a tous les accès (peut ajouter, modifier ou supprimer).

**Mes canaux affectés** : C’est la liste des projets auxquels l’utilisateur est affecté et peut voir l’objectif, le budget, la date limite, les phases de chaque projet mais avec accès limité (l’utilisateur ne peux pas modifier ni supprimer).

* **Statistique**

C’est la partie présentant les graphiques situationnels de l’entreprise.

**NB :** le Data manager est l’administrateur de notre plateforme.

1. **Dashboard PROJET MANAGER**

Elle comporte les options suivantes :

**Dashboard utilisateur** : comprends les informations nécessaires sur chaque utilisateur c’est-à-dire les projets auxquels il a participé (Project manager).

**Canal** : cette partie permet de créer un projet avec tous les détails possibles.

**Liste des projets** : énumère tous les projets en cours dans l’entreprise.

**Mes canaux**

C’est la liste des projets crées et déjà validés par le data manager.

**Mes canaux crées** : nous ouvrent une fenêtre de la gestion détaillée de chaque projet, l’utilisateur a tous les accès (peut ajouter, modifier ou supprimer).

**Mes canaux affectés** : C’est la liste des projets auxquels l’utilisateur est affecté et peut voir l’objectif, le budget, la date limite, les phases de chaque projet mais avec accès limité (l’utilisateur ne peux pas modifier ni supprimer).

**NB :** Un projet manager est en premier temps un utilisateur simple, il devient Project manager quand il crée un projet(canal).

1. **Dashboard USER**

On distingue deux catégories de utilisateurs :

* **Les utilisateurs internes** :

C’est sont les agents de l’entreprise qui ont un compte sur la plateforme, ils peuvent participer aux projets de l’entreprise voir même créer des projets.

* **Les utilisateurs externes :**

C’est sont les utilisateurs qu’on invite sur la plateforme pour participer à un projet, cette catégorie d’utilisateur ne peux que lire la liste des projets.

**QUELQUES CAPTURES DE LA PLATEFORME**