

Apresentação de GameArt: The Man Machine

Produzido por Hugo de Mello Dantas

Inspiração

- Kraftwerk - The Man Machine
 - Introspecção
 - Nostalgia
 - Reflexão
- O que você faria se pudesse escolher de novo?

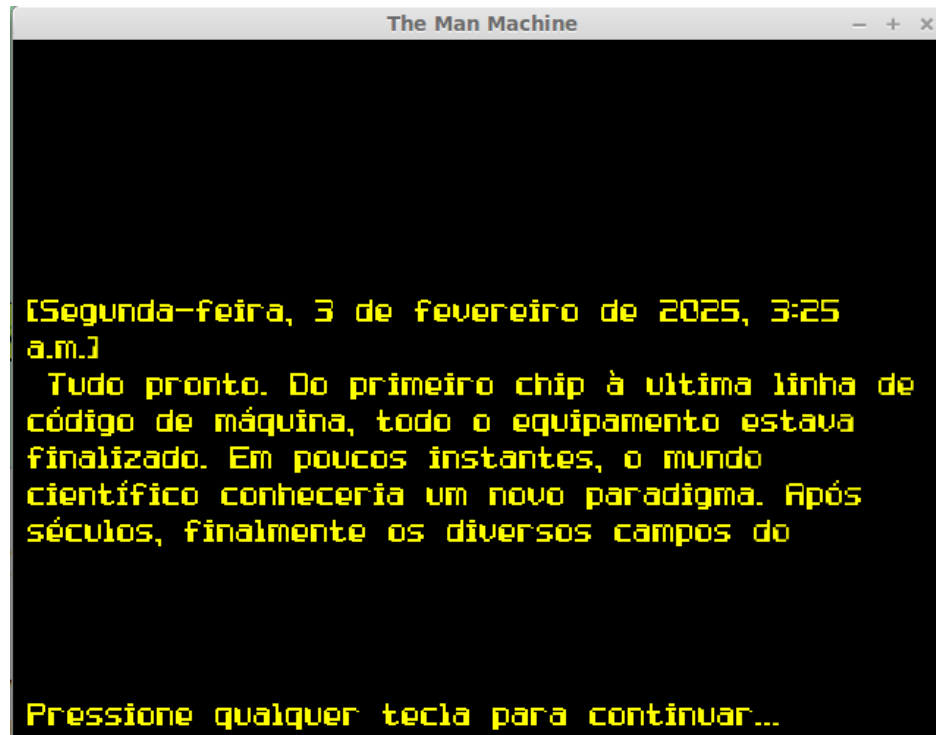


O jogo

- Enredo (spoilers!)
- Tema - Escolhas
- Que gênero de jogo poderia relacionar melhor o gameplay, o enredo e o tema?

O jogo

- Adventure game!
 - clássico
 - old school
 - ...e text-based!

A screenshot of a text-based adventure game window titled "The Man Machine". The window has a standard macOS-style title bar with minimize, maximize, and close buttons. The game text is displayed in a yellow monospaced font on a black background. The text reads: "[Segunda-feira, 3 de fevereiro de 2025, 3:25 a.m.] Tudo pronto. Do primeiro chip à última linha de código de máquina, todo o equipamento estava finalizado. Em poucos instantes, o mundo científico conheceria um novo paradigma. Após séculos, finalmente os diversos campos do". At the bottom of the window, it says "Pressione qualquer tecla para continuar...".

```
The Man Machine

[Segunda-feira, 3 de fevereiro de 2025, 3:25
a.m.]
Tudo pronto. Do primeiro chip à última linha de
código de máquina, todo o equipamento estava
finalizado. Em poucos instantes, o mundo
científico conheceria um novo paradigma. Após
séculos, finalmente os diversos campos do

Pressione qualquer tecla para continuar...
```

Gameplay

- Escolher (e poder escolher de novo!)
- Múltiplos caminhos
- Interpretações variadas
- Finais alternativos

Implementação

- Python
- Pygame
- MVC
- O objeto cena
- Texto auto-calculado



Extra: OST em 8 bits!

- Kraftwerk
- Daft Punk
- The Cure
- New Order
- Pink Floyd

Arte Conceitual

- Patrícia



Conclusão

Perguntas?