

## PLANO DE AULA 3

<b>Público / Faixa Etária:</b> 9 a 16 anos	<b>Modalidade:</b> futebol	<b>Professor(a):</b> Nailton Cerqueira de Souza
<b>Tema esportivo:</b> Fundamentos básicos do futebol. <b>Tema socioambiental:</b> Proteção aos animais, um ato de cidadania.		<b>Tempo da aula:</b> 90 min
<b>OBJETIVO(S):</b>		
Melhorar os fundamentos de domínio e passe de bola durante uma partida de futebol. Conscientizar os jovens sobre a importância de proteger os animais: um ato de cidadania e consciência ambiental.		
<b>DESCRIÇÃO DA AULA / SEQUÊNCIA DE ATIVIDADES:</b>		
<b>1º MOMENTO – “TEMPO LIVRE”</b> <b>2º MOMENTO – RODA DE CONVERSAS</b> <b>3º MOMENTO – JOGO DESPORTIVO AMBIENTAL</b> <b>4º MOMENTO – AULA ESPECÍFICA</b> <b>5º MOMENTO – PRÁTICA ESPORTIVA</b> <b>6º MOMENTO – FINAL</b>		
<b>RECURSOS NECESSÁRIOS:</b>		
10 bolas de futebol.		
10 cones.		
<b>1º MOMENTO – “TEMPO LIVRE”</b>		<b>5 min</b>
Momento durante o qual o professor deve observar a interação entre os alunos, ( formação de grupos, exclusão ou inclusão de alunos, participação de todos e etc).		
<b>2º MOMENTO – RODA DE CONVERSAS</b>		<b>15 min</b>
Proteção dos animais: ato de cidadania, consciência ambiental e civilidade.		
<b>3º MOMENTO – JOGO DESPORTIVO AMBIENTAL</b>		<b>20 min</b>
<b>Pega pega animal</b> As crianças serão dispostas em um círculo, de mãos dadas. Elas terão a missão de proteger o urso (que será representada por um aluno no centro do círculo). A proteção será por conta do caçador, ( que será representado por um jovem fora do círculo). O grupo terá que fazer manobras para não permitir que o caçador pegue o urso por dois minutos. Caso passe esse tempo sem que o caçador pegue o urso, a equipe protetora vence. Caso o caçador pegue o urso, o caçador ganhará. Os personagens devem ser alternados para que haja a participação de todos (as variações de animais e regras serão propostas pelas crianças).		
<b>4º MOMENTO – AULA ESPECÍFICA</b>		<b>40 min</b>

As atividades a seguir devem ser executadas repetidamente, tentando melhorar o repertório motor do aluno.

1. Cabeceio = os alunos serão separados em duplas e, ao som do apito, um aluno joga a bola e o outro cabeceia.
2. Chapa= os alunos serão separados em duplas e, ao som do apito, um aluno joga a bola e o outro devolve de chapa (passe com o lado interno do pé).
3. Peito e chapa= um aluno joga a bola o outro domina no peito e toca de chapa.
4. Coxa e chapa= um aluno joga a bola e o outro domina na coxa e toca de chapa.

<b>5º MOMENTO – COLETIVO</b>	<b>20 min</b>
Coletivo (execução do esporte com regras definidas).	
<b>6º MOMENTO – FINAL</b>	
Momento para os alunos conversarem à vontade ( o professor deve perguntar rapidamente sobre qual foi o aprendizado da aula)	