

Regelwerk

Fifa Chill & Grill Tournament am 16.07.2017

1. Grundlegendes

Alle Teilnehmer und auch Gäste verpflichten sich durch Ihre Anwesenheit an die Einhaltung dieser Regeln.

Falls das Mindestalter von 14 Jahren noch nicht erreicht ist, so muss der Teilnehmer von einem Elternteil oder Vormund begleitet werden. Unter 18 Jahre alte Teilnehmer benötigen im Falle eines Gewinns eine Erlaubnis der Eltern, dass Sie die Gewinne entgegen nehmen dürfen.

Die Teilnehmerzahl ist auf 16 Spieler maximiert.

Das Regelwerk ist auch vor Ort bei unseren Turnieren einsehbar.

2. Spielplan

Die Gruppeneinteilung für die Turniere übernimmt eSports Germany e.V. nach dem Zufallsprinzip.

Im Anschluss wird ein Spielplan generiert und alle Gruppen und Finalrunden vor Ort ersichtlich ausgehängt. Hierbei können die Teilnehmer sehen wann und an welcher TV-Station die Spiele zu absolvieren sind.

3. Allgemeine Bedingungen

Jeder Teilnehmer hat sich zu jederzeit angemessen zu verhalten. Dabei setzen wir ein freundliches und höfliches Auftreten gegenüber allen Anwesenden (Spieler, Gäste, Turnierverantwortliche, Partner) voraus.

Drohungen, Belästigungen, Handgreiflichkeiten sind verboten und ziehen einen Ausschluss vom Turnier nach sich.

Spielstationen, Controller und andere technische Geräte von eSports Germany e.V. dürfen weder manipuliert noch mutwillig zerstört werden.

Hier behalten wir uns vor für entstandene Schäden dem Verursacher diese Kosten in Rechnung zu stellen.

4. Alkohol

Alkoholische Getränke werden vom örtlichen Catering nur an Personen ausgeschenkt, die das dafür notwendige Alter erreicht haben.

5. Spielunterbrechungen

Sollte ein Spieler ein Spiel mutwillig unterbrechen, wird der entsprechende Spieler umgehend disqualifiziert.

Sollte ein Spiel durch äußere Umstände unterbrochen werden (z. B. durch einen Gerätefehler oder einen Stromausfall), wird das Spiel von der Unterbrechung an fortgesetzt.

Ungeachtet dessen, kann ein Spieler das Spiel unterbrechen, um seine Strategie und/oder Aufstellung zu ändern, falls:

- ein Spieler seines Teams des Feldes verwiesen wurde
- sich ein Spieler seines Teams verletzt hat
- Andernfalls darf nur während ruhenden Bällen ausgewechselt werden

7. Unstimmigkeiten

Spiele werden vor Ort durch Mitglieder von eSports Germany e.V. verfolgt. Falls es zu Unstimmigkeiten kommt, muss ein Mitarbeiter hinzugezogen werden. Die Entscheidungen der Mitarbeiter sind bindend und können nicht angefochten werden.

8. Spielverlauf

Jedes Spiel beginnt zum festgesetzten Zeitpunkt und wie am Turnierort angegeben.

Spieler, die zur festgelegten Startzeit ihres Spiels nicht anwesend sind, werden disqualifiziert.

Die entsprechenden Gegner steigen mit einem Ergebnis von 3:0 in die nächste Runde auf.
Den Spielern wird empfohlen, sich 10 Minuten vor dem festgesetzten Spielbeginn im jeweiligen Spielbereich einzufinden.

Jeder Spieler hat **zwei Minuten**, um die Steuerung, die Mannschaftsaufstellung und die Einstellungen in Übereinstimmung mit den unter «Spiel-Einstellungen» genannten Vorschriften zu konfigurieren.

Die Spieler sind dafür verantwortlich, die Spielsituation zu verfolgen, damit diese im Falle einer Unterbrechung wiederhergestellt werden kann.

Die Spieler melden am Ende des Spiels das Resultat bei der zuständigen Turnierleitung.
Nur das gemeldete Ergebnis zählt!

Controller werden NICHT bereitgestellt und müssen von den Spielern selbst mitgebracht werden.

Die Spieler sind dafür verantwortlich, sich mit den Funktionen und dem Betriebsmodus des Controllers vertraut zu machen. Falls ein Controller defekt ist, hat ein Spieler das Spiel mit «Pause» zu unterbrechen und einen Mitarbeiter zu informieren.

Der Mitarbeiter überprüft den Status des Controllers, bevor er eine Entscheidung trifft.

Hier kann im Notfall ein Controller gegen eine Gebühr ausgeliehen werden.

9. Änderungen

Änderungen dieser Vorschriften sind vorbehalten und können ohne vorherige Benachrichtigung vollzogen werden.

Die Spieler sind selbst dafür verantwortlich, die zum Zeitpunkt des Turniers geltenden Vorschriften zu kennen und zu verstehen.

Änderungen an den Vorschriften oder am Ablauf des Turniers können auch während des Turniers vorgenommen werden, falls dies aufgrund besonderer Umstände erforderlich sein sollte.

10. Spiel-Einstellungen

Das Spiel wird im Freundschaftsspiel-Modus gespielt.

Es können beliebige reguläre Teams ausgewählt werden, die im Originalspiel installiert sind.

Beide Spieler können dasselbe Team wählen.

Spielablauf

- Schwierigkeitsgrad: Weltklasse
- Verletzungen: aus
- Abseits: ein
- Anzeige Zeit/Punkte: ein
- Kamera: Standard (FIFA)
- Radar: Standard (FIFA)
- Lautstärke: wird vor Ort geregelt
- Bei Unentschieden nach Ablauf der regulären Spielzeit in den Finalrunden wird eine Verlängerung gespielt. Kein Golden-Goal und ggf. anschließend Elfmeterschießen.
- Halbzeitdauer: 6 Minuten

Teams

- Sind frei wählbar.
- Die Spieler dürfen keine fiktionalen All-Star-Teams wählen (z. B. Classic etc.)
- Unnötige Pausen oder Verzögerungen sind verboten.
- Handlungen, durch die die Sicht des gegnerischen Spielers aufs Feld oder dessen Fähigkeit, kontrollierte Spieler auszuwählen, gestört wird, sind verboten.

11. Rechtliches

Alle Spieler müssen die Anweisungen der Mitglieder von eSports Germany e.V. befolgen. Die Entscheidungen und Anordnungen sind bindend. eSports Germany e.V. behält sich das Recht vor, Spieler auf jeder Turnierstufe, zu jeder Zeit und aus einem beliebigen Grund von der Teilnahme am Wettbewerb auszuschließen.

Durch die Teilnahme am Fifa Chill & Grill Tournament, verpflichten sich die Spieler:

- Die alleinige Verantwortung für Schäden, einschließlich Personen- und Sachschäden, zu übernehmen, die tatsächlich oder angeblich durch die Teilnahme an einem Turnier oder die Annahme, den Versand, die Handhabung, den Verlust oder die Benutzung eines Preises verursacht wurden.
- Zu akzeptieren, dass eSports Germany e.V. ihre Namen, Abbildungen, Fotos und Videos veröffentlicht oder in einer anderen Veröffentlichung, sonstige Werbemaßnahmen, und zwar im gesetzlich zulässigen Rahmen ohne jegliche weitere Zuwendungen, Mitteilungen oder Vergütungen verwendet.
- eSports Germany e.V. zu erlauben, Kontaktinformationen der Spieler zu benutzen, um die Spieler zu kontaktieren.

eSports Germany e.V. haftet nicht für Schäden, Verluste oder Verletzungen infolge von:

- Verlorengegangenen, unvollständigen, unrichtigen, beschädigten, verspätet eingegangenen oder falsch zugestellten Anträgen
- Der Teilnahme eines Spielers am Turnier oder der Annahme, dem Versand, der Handhabung, dem Verlust oder der Benutzung eines Preises oder eines Teils davon, der in Verbindung mit eSports Germany e.V. verliehen wurde;
- Technischen Fehlfunktionen und Software-Fehlfunktionen, verlorenen oder fehlenden Netzwerkverbindungen und fehlgeschlagenen, verfälschten, unrichtigen, unvollständigen, bruchstückhaften oder verspäteten elektronischen oder anderen Mitteilungen.