

GUIDA ALL'INSTALLAZIONE DI EP MINER

Gianluca D'Aniello e Matteo Esposito

1. Introduzione

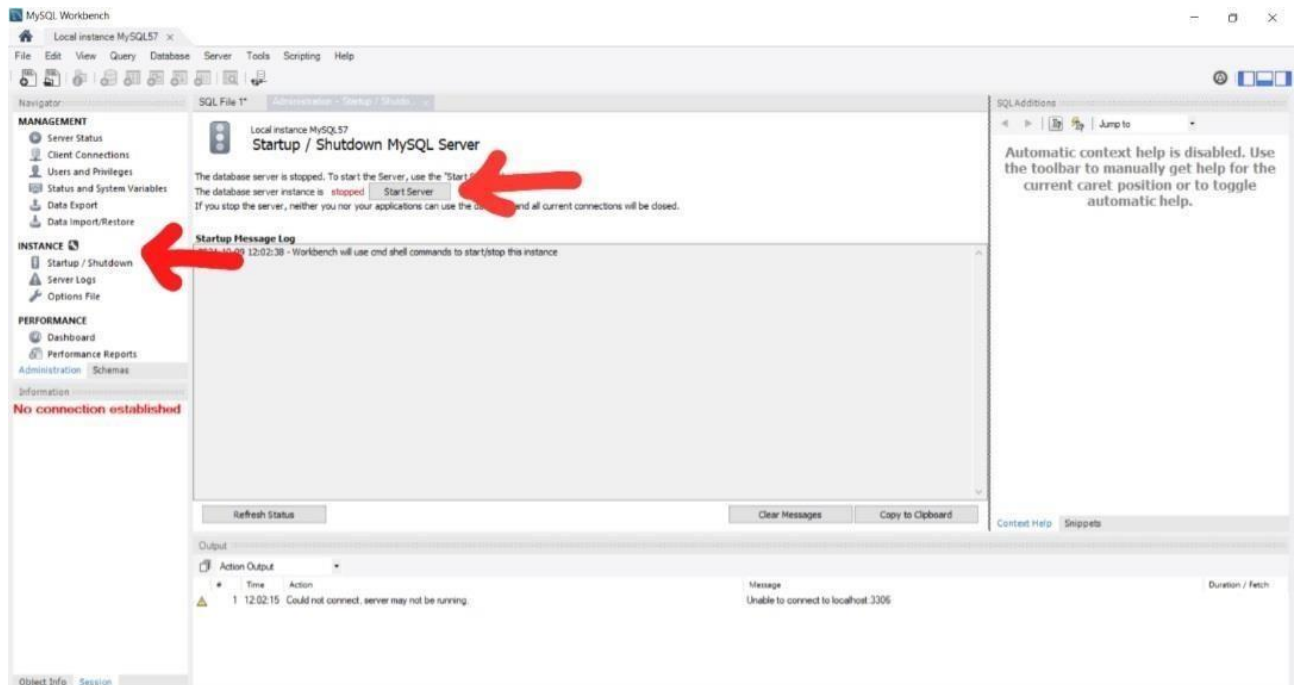
Ep Miner è un'applicazione Client-Server, scritta in linguaggio Java. Questa applicazione utilizza un driver per effettuare la connessione con un database e, in questo modo, ha la possibilità di estrarre i dati dalle tabelle di quest'ultimo. Proprio per questo, quindi, è necessario avere installato sul proprio elaboratore sia Java che MySQL. Entrambi devono essere impostati in maniera corretta per permettere l'esecuzione di Ep Miner.

2. JAVA

Per poter eseguire questa applicazione sulla propria macchina è necessario aver installato JDK 17. E' possibile verificare la versione di Java che è installata sulla propria macchina tramite il comando "java --version", che deve essere digitato nel CMD (prompt dei comandi). Nel caso in cui la versione di Java presente non è quella richiesta, o nel caso in cui non si abbia affatto Java sulla propria macchina, è possibile scaricarlo cliccando sul seguente link: [Download di Java per tutti i sistemi operativi](#).

3. MySQL

MySQL è il DBMS (Database Management System) che abbiamo utilizzato per poter usare Ep Miner. Per questo, è necessario disporre anche di esso sul nostro elaboratore. La versione consigliata da utilizzare è MySQL 8.0, scaricabile cliccando su questo link <https://dev.mysql.com/downloads/installer/>. Nel momento in cui si procederà all'installazione, si potrà scegliere quali prodotti installare tra tutti quelli presenti e, in questo caso, bisognerà selezionare MYSQL Workbench. Successivamente, bisognerà avviare il server sulla porta di default, procedendo in questo modo: avviare la Workbench di MySQL, cliccare su "Startup/Shutdown" (nella sezione "Instance") e, successivamente, cliccare sul pulsante "Start Server". In questo modo, il server verrà avviato. Nell'immagine seguente è raffigurato un esempio pratico di questa operazione.

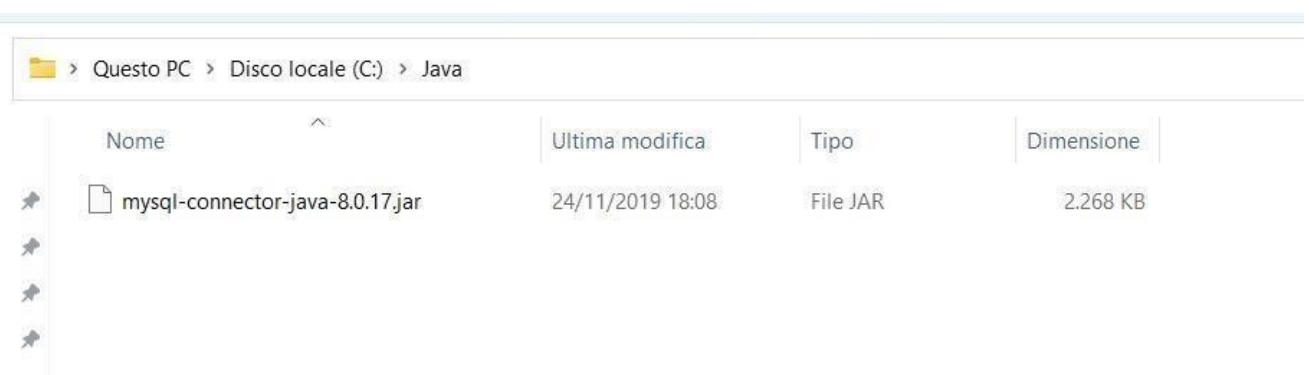


Un'alternativa a questo modo di operare è quella di eseguire l'operazione direttamente dalla finestra di Gestione servizi della macchina.

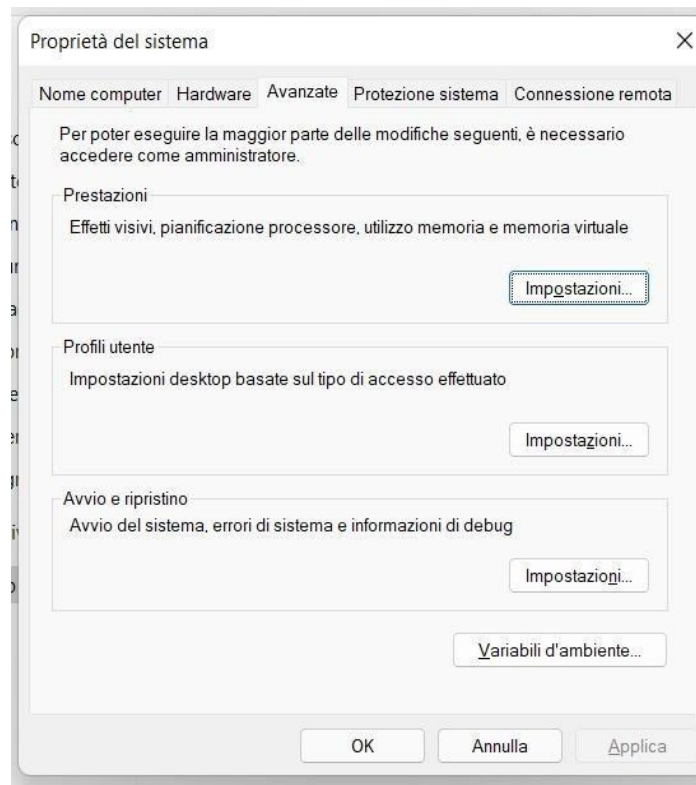
4. MySQLConnector

Adesso si dovrà inserire il file jar del Driver di MySQL per Java (si trova nella cartella File per l'utilizzo) all'interno delle variabili d'ambiente, procedendo nel modo seguente, come illustrato anche nelle immagini:

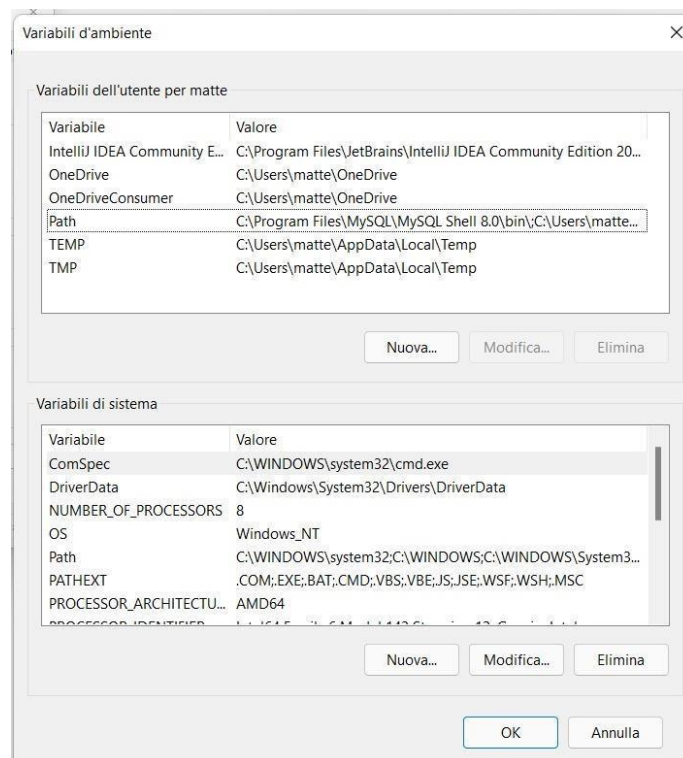
prima di tutto, scegliere il percorso per il file Jar;



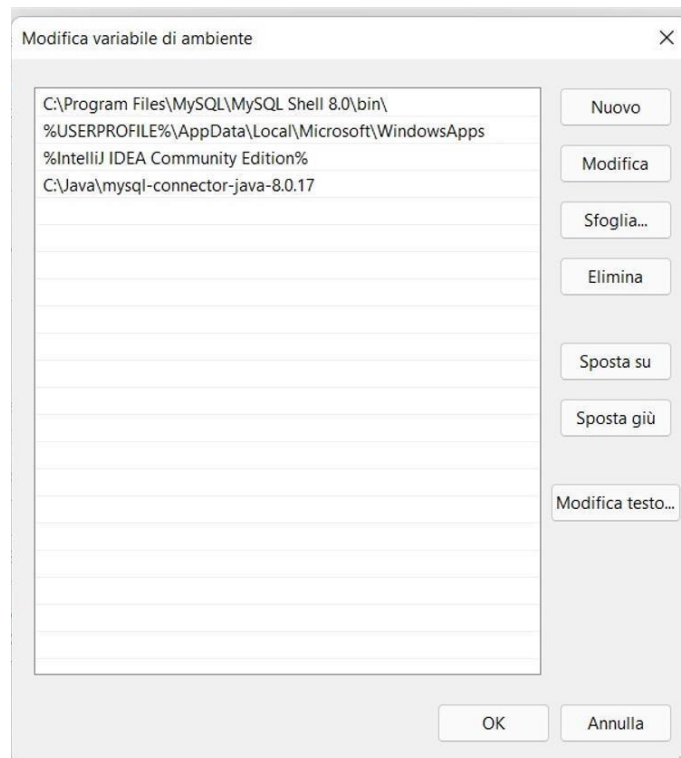
successivamente, andare nella sezione "Proprietà del sistema" e cliccare su "variabili d'ambiente";



dopo aver fatto ciò, posizionarsi su “Path”;



infine, aggiungere il percorso del file jar;



Infine, bisognerà verificare se sia presente nel DBMS un utente di nome “Student” e password “map”. Nel caso in cui non ci fosse, bisognerà crearlo. Successivamente, si dovrà procedere alla creazione ed al popolamento dello schema map e delle sue tabelle, denominate “playtennisTarget” e “playtennisBackground”, da cui verranno estratti i dati per l’applicazione. Questa operazione di creazione e popolamento è effettuata eseguendo lo script sql “mysqlScript.sql” (presente nella cartella denominata “File per l’utilizzo”) e può essere effettuata sia tramite CMD che tramite Workbench.