Team: iDev

Membres: Anas Houissa, Mohamed Aziz Ben Hmida, Malek Zommit Chatti, Isslem

Ouederni, Oussema Dengel, Meriam Ben Ida

# PI selon 2TUP

	Branche fonctionnelle			
Capture des	Cas d'utilisation 1: Ajouter une publication dans la rubrique club			
besoins	Préconditions:			
	· l'utilisateur doit être authentifié			
	· l'utilisateur doit être le responsable de ce club			
	Enchainements:			
	· Se connecter			
	· Consulter la rubrique de son club			
	· Rédiger le texte de la publication			
	· Ajouter un fichier/une image			
	· Cliquer sur le bouton publier			
	Exceptions:			
	· Le texte d'une publication ne peut pas être vide.			
	Postconditions:			
	· Message indiquant le publication est en attente d'approbation pa			
	l'admin est affiché.			
	· L'interface de la rubrique est encore affichée et le reponsable			
	peut ajouter une autre publication.			
	Contraintes non-fonctionnelles			
	Confidentialité:			
	· L'utilisateur doit être authentifié.			
	Fréquence de cas d'utilisation:			
	· plusieurs fois par jour			
	Disponibilité:			
	· ce cas d'utilisation est toujours disponible.			
	Concurrence:			
	· Seulement les responsable des clubs peuvent réaliser ce cas			
	d'utilisation.			
	Intégrité:			
	· Il peut filtrer les autres publication par date			
	· Il peut supprimer/modifier une publication			
	Volumétrie:			
	· Un seul acteur, le responsable d'un club.			
	******************			
	****			

Cas d'utilisation 2: Publier un document dans le centre de partage Pré-conditions: L'étudiant doit être authentifier et son compte ne doit pas être banni

#### **Enchainements:**

L'étudiant choisit un nom, sélectionne un niveau et une matière L'étudiant attache un fichier ou saisit une url valide L'étudiant clique sur le bouton "ajouter"

Un message de succès est affiché

#### **Exceptions:**

L'extension du fichier attaché n'est pas autorisées

L'url saisie est invalide

Les champs ne sont pas tous remplis

Post-conditions: Un document est créé dans le centre de partage

#### **Contraintes non-fonctionnelles:**

Confidentialité: L'étudiant doit avoir le droit d'accès à la plateforme.

Fréquence de cas d'utilisation: séquentiellement

Disponibilité: toujours

Volumétrie: un seul acteur, un seul message à la fois

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*

Cas d'utilisation 3: Modifier une publication de tableau de bord

**Pré-conditions:** L'administrateur doit être authentifié sur la plateforme Edspace

#### **Enchaînement:**

- L'administrateur choisit la publication à modifier .
- L'administrateur remplit les champs à modifier .
- L'administrateur appuie sur le bouton "Modifier".

#### **Exceptions:**

- Un ou plusieurs champs ne sont pas remplis
- L'extension de l'image n'est pas jpeg, png ou jpg

Post-conditions: La publication est modifiée.

**Contraintes non-fonctionnelles:** 

Confidentialité: L'administrateur a un compte Edspace

Fréquence de cas d'utilisation : plusieurs fois par jour.

Disponibilité: Durants les jours de travail

### Intégrité :

- Il peut modifier ajouter une publication
- Il peut supprimer une publication

Volumétrie : Les différents agents de scolarité d'un établissement

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*

cas d'utilisation 4: Envoyer d'un message

### pr2-conditions:

- l'utilisateur doit être authentifié
- l'utilisateur doit être un étudiant

### enchaînements:

- Se connecter
- est sous le chatbox
- écrit son message
- cliquer sur le bouton "send"

### exceptions:

• l'etudiant doit envoi un message non-vide

#### **Postconditions:**

• Le message est envoyé et affiché dans le chatbox.

## **Contraintes non-fonctionnelles:**

### **Confidentialité:**

• L'étudiant doit être authentifié.

## Fréquence de cas d'utilisation:

• Plusieurs fois par jour.

### Disponibilité:

• Toujours.

## <u>Intégrité:</u>

• Il peut chercher des messages.

### **Volumétrie :**

• Un seul étudiant.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*

Cas d'utilisation 5 :répondre à une question

<u>Préconditions</u> : il faut que la question ne soit pas vérifiés

<u>Enchainements</u>: premièrement il faut que l'utilisateur soit connecté, puis il faut accéder au partie forum, ensuite il faut choisir la question à répondre et enfin écrire la réponse et valider.

**Exceptions**: si le champ est vide il y aura un message d'erreur.

<u>Postconditions</u>: au niveau du système, il y aura appel au service ReponseService, la méthode add Réponse spécifiquement, et celle là réagit avec la base de données, si la requête http est bien rédigé il y aura un retour d'une réponse http 201 sinon il y aura un retour d'une réponse 500 "bad request"

#### **Contraintes non-fonctionnelles**

**Confidentialité**: accès au système.

Fréquence de cas d'utilisation: plusieurs fois par jour

**<u>Disponibilité</u>**: tout jour disponible

**Concurrence**: Student et administrateur

<u>Intégrité</u>: Poser une question et repondre a des questions.

**<u>Volumétrie</u>**: Tous les acteurs.

Cas d'utilisation 6: Authentification

**Préconditions:** l'utilisateur doit avoir déjà un compte

**Enchaînements:** l' utilisateur remplit les champs avec son email et son mot de passe après pour l'action de cette cas d'utilisation se fait il faut cliquer sur le bouton login

**Exceptions:** si l'email ou le mot de passe saisie est incorrecte donc l'authentification ne fonctionne pas ou bien les champs sont vides

**Postconditions:** l'utilisateur s'authentifier avec succès et la rubrique du tableau d'affichage s'affiche

## Contraintes non-fonctionnelles

Confidentialité: accès au système, l'utilisateur ne doit pas être banni

Fréquence de cas d'utilisation: plusieurs fois par jour

**Disponibilité**: ce cas d'utilisation est disponible au cas ou l'utilisateur n'est pas banni

**Concurrence:** tous les utilisateurs qu'ils ne sont pas bannis peuvent réaliser ce cas d'utilisation

**Intégrité:** si l'utilisateur oublie il peut le récupérer vers un email de récupération .

Volumétrie: tous les acteurs

### Analyse

### • Regroupement en catégories

GUIs: Les interfaces graphiques

Services: Les contrôleurs

Entités: Les modèles des objets

Utils: Les Singletons, Les variables statiques

Tests: Application Main de test

### Développement du modèle statique: Objets et attributs

**User:** int id , String username , String prenom , String email ,

String password, Boolean isBanned

**Thread**: int id, string question, int user\_id, date threadDate, boolean display.

**ThreadType**: int id, String content, boolean display

**Reponse**: int id, String reply, Date replyDate, int user\_id, boolean display, int thread\_id.

Club:Clubdesc:String

Club'Clubid:int,

ClubPub; ClubPubDesc: String

**Document**: id int, niveau Niveau (niveau existant dans la bd), matiere Matiere (matière existante dans la bd), url String (url valide), fichier String (extension autorisée)

Matiere: id String, niveau Niveau (niveau existant dans la bd)

Classe:id int, classe String, niveau Niveau

Niveau:id String

**Message**:id int, content String, postDate Date, user User, classe Classe

**PublicationNews:** id int, title String, owner String, content String, image String, CategoryName CategoryNews

**Emploi:** id int, title String, content String, image String, CategoryName CategoryEmploi

CategoryEmploi: id int, categoryName String

CategoryNews: id int, categoryName String

• Réalisation des cas d'utilisation

### **Clubs universitaires:**

- afficher les clubs
- modifier les clubs
- supprimer les clubs
- ajouter des clubs

# Rubirques des clubs:

- afficher les publications
- modifier des publications
- supprimer des publications
- ajouter des publications

#### **Gestion d'utilisateur:**

- afficher la liste des administrateurs
- modifier un administrateur
- ajouter un administrateur
- Supprimer un administrateur
- afficher la liste des étudiants
- ajouter des etudiants
- modifier un étudiant
- supprimer un étudiant

## Centre de partage:

- ajouter un document
- afficher les documents
- modifier un document
- supprimer un document

### Matière:

- ajouter une matière
- afficher les matières
- modifier une matière
- supprimer une matière

#### Thread:

- Ajouter une question
- Modifier une question
- Supprimer une question
- Afficher les questions
- Afficher une question par id
- Chercher la question sur google

## Réponse:

- Ajouter une réponse

- Modifier une réponse
- Supprimer une réponse
- Afficher toutes les réponses
- Afficher les réponses par question.

## ThreadType:

- Ajouter un topic
- Modifier un topic
- Supprimer un topic
- Afficher les topics
- Afficher les questions par topic

# Niveau:

- Ajouter un niveau
- afficher les niveaux
- modifier un niveau
- supprimer un niveau

#### Classe:

- ajouter une classe
- afficher les classes
- modifier une classe
- supprimer une classe

# Message:

- ajouter un message
- afficher les messages
- modifier un message
- supprimer un message

#### **Publication News:**

- Ajouter une publication
- modifier une publication
- supprimer une publication
- afficher la liste des publications
- afficher une publication

## **Emploi:**

- Ajouter une offre d'emploi
- modifier une offre d'emploi
- supprimer une offre d'emploi
- afficher la liste des offres d'emploi
- afficher une offre d'emploi

## **Catégorie News:**

- Ajouter une catégorie
- modifier une catégorie
- supprimer une catégorie
- afficher la liste des catégories

# **Catégorie Emplois:**

- Ajouter une catégorie
- modifier une catégorie
- supprimer une catégorie
- afficher la liste des catégories
- Création des classes frontières ( sert à récupérer et à insérer des données dans la base), contrôleurs (fait l'articulation entre la frontière et les classes métiers) et collections d'objets ( représenter un ensemble d'objets)

### Centre de partage:

DocumentService: classe frontière

DocumentsList: contrôleur

- Document: entité

#### Matière:

- MatiereService: classe frontière

- MatiereList: contrôleur

Matière: entité

### **Publication News:**

NewsService : Classe frontiere

AllNews : ControlleurAddNews : Controlleur

- UpdateNews: Controlleur

- News : Entité

## Emploi:

- EmploiService : Classe frontière

AllEmploi : ContrôleurAddEmploi : ContrôleurUpdateEmploi: Controlleur

- Emploi : Entité

# **Catégorie News:**

- NewsCategoryService : Classe frontière

AllCategories : ContrôleurAddCategory : ContrôleurUpdateCategory: Controlleur

CategoryNews : Entité

## **Catégorie Emploi:**

- EmploiCategoryService : Classe frontière

AllCategories : Contrôleur
AddCategory : Contrôleur
UpdateCategory: Contrôleur
CategoryEmploi : Entité

### Clubs universitaires:

- ClubService

- ClubList

- Club

## Rubirques des clubs:

- ClubPubService

- ClubPubsList

- ClubPub

### Niveau:

- NiveauService : Frontière

- Niveau: Entité

- NiveauList: Controller

### Classe:

- ClasseService: Frontière

- Classe: Entité

ClasseList: Controller

## Message:

- MessageService: Frontière

- Message: Entité

- MessageList: Controller

#### **Utilisateurs**:

- UserService : classe frontière

- Login : Contrôleur

- StudentService : classe frontière

StudentList : ContrôleurAddStudent : ContrôleurUpdateStudent: Contrôleur

- AdminService :classe frontière

AdminList :ContrôleurAddAdmin :Contrôleur

- UpdateAdmin :Contrôleur

- User : entité

### Thread:

- ThreadService : classe frontière.

- Thread : entité.

- AddThread : contrôleur.

## Reponse:

- ReponseService : classe frontière.

- Reponse : entité .

- AddReponse : contrôleur.

# ThreadType:

TopicService : classe frontière.

ThreadType: entité.AddTopic: contrôleur.

Branche technique						
Capture des	Environnement matériel					
besoins	6 PCs d'un minimum de 8GB de mémoire RAM					
techniques	Système d'exploitation : Windows 10					
	Environnement logiciel					
	Gestion du projet: Trello, github, LucidChart					
	Outils de développement :					
	NetBeans					
	SceneBuilder					
	Technologie utilisée :					
	JavaFX, MySql					
Conception	Composants nécessaires à la construction de l'architecture technique:					
générale	Serveur d'application : Apache					
	Serveur de base de donnée : MySQL (artifact: script.sql)					
	Pc (artifact: exécutable de l'application Desktop)					

Phase de réalisation						
Itération 1						
Conception	Création du diagramme de déploiement					
préliminaire						
Conception	La définitions des différentes interfaces de l'application, qui vont être					
générale	développés					
Conception	Conception des:					
détaillée	- classes et des attributs					
	- classes d'associations					
	- des méthodes					
	- modèle relationnel					
Codage et test	- Création des différents paquetages selon le modèle MVC.					
	- Développement des méthodes du CRUD des différents modules					
	de l'application.					
	- Développement d'une interface graphique pour chaque					
	fonction de base de chaque module.					
	- Test de chaque fonction et correction des erreurs avec quelques					
	modifications pour améliorer l'ergonomie de l'interface.					
Recette	Phase de validation					