Технические задание

Функционал:

1. Главное меню
2. Режимы игры
3. Справка
4. Пауза
5. Рекорд
6. Очки
7. Авторизация
8. Начать заново
9. Динамические цели

Описание функционала:

1. Разработка в Windows Forms в MDI Parent. Для каждой из основных частей интерфейса будут использоваться формы.
2. Основные части интерфейса:
3. главное меню;
4. сама игра;
5. авторизация;
6. форма с Рекордом;
7. При запуске игры будет открываться Авторизация, состоящая из:
8. Поле с вводом имени;
9. Кнопка «Авторизоваться»;
10. После авторизации открывается Главное меню, состоящее из:
11. Две кнопки выбора режима: «На время», «На выживание»;
12. Кнопка «Старт»;
13. Кнопка «Рекорд»;
14. Кнопка «Выход»;
15. В главном меню выбирается режим игры (по умолчанию используется режим «На выживание»).
16. В главном меню при клике на кнопку «Рекорд» открывается форма с Рекордом.
17. Форма с рекордом состоит из списка из 10 элементов;
18. 1 элемент – 1 результат, записанный в таблицу;
19. Если игр еще не было, то все значения Рекорда заполняются значениями по умолчанию (Имя: “---”, Рекорд: “0”);
20. Для разных режимов будут свои таблицы рекордов;
21. В главном меню будет открываться форма с двумя таблицами Рекорда к каждому режиму;
22. В главном меню при клике на кнопку «Старт» открывается форма с игрой.
23. В главном меню при клике на кнопку «Выход» будет закрываться игра.
24. Форма игры состоит из:
25. Полный экран с фоном (подобрать картинку);
26. Оружие в центре снизу (будет немного отклоняться в зависимости от положения прицела);
27. Прицел (управлять можно как мышью, так и клавишами на клавиатуре);
28. Если выбран режим «На выживание», то в левом верхнем углу будут 3 сердца, количество которых будет уменьшаться при промахах;
29. Если выбран режим «На время», то в левом верхнем углу будет отображаться таймер с 1 минутой;
30. В правом верхнем углу будет кнопка «Пауза» с иконкой (можно открыть нажатием на иконку и при нажатии клавиши «Esc»);
31. По всему экрану будут передвигаться птицы слева-направо и наоборот с отклонениями вверх-вниз. Птицы будут иметь разные размеры, тем самым показывая дальность своего нахождения;
32. В левом нижнем углу находятся очки;
33. При клике на иконку «Пауза» будет открываться полноэкранная панель с полупрозрачным монотонным фоном, птицы замирают, таймер останавливается.
34. Меню «Пауза» состоит из:
35. Кнопка «Начать заново» - очки сбрасываются, таймер возвращается к минуте, экран очищается от птиц и они начинают летать снова;
36. Кнопка «Справка» - открывается окно с описанием интерфейса игрового экрана (либо просто текстом описать, либо что-нибудь более приятное глазу);
37. Кнопка «Рекорд» - открывается окно с рекордом для того режима, в который пользователь играет;
38. Кнопка «Вернуться в главное меню» - закрывает форму с игрой и открывает форму «Главное меню»;
39. Если время на таймере закончилось или кончились все жизни, то открывается таблица рекорда для соответствующего режима и кнопки «Начать заново», «Вернуться в главное меню».