

# Actividad 1 - Introducción al desarrollo web

Guillermo Esquivel Ortiz | A01625621 14 de Febrero del 2022

Construcción de software y toma de decisiones | Web Development (Gpo 402)

Cesar A. Espinoza Michel

1.1 Servidores web y browsers	3
Responde a las preguntas	3
En tu browser, entra al modo developer e "inspecciona".	3
1.2 Front-end y back-end	4
Explora el sitio State of JS y responde las siguientes preguntas	4
1.3 Página básica	5
Modifica la página básica que hicimos juntos en clase	5
Explica qué es HTML, CSS y JS	6
Referencias	7

#### 1.1 Servidores web y browsers

Responde a las preguntas

- a. ¿Cuáles son los servidores más comunes?
  - i. Apache HTTP Server
  - ii. Nginx
  - iii. LiteSpeed Web Server
    - iv. Microsoft-IIS
- b. ¿Cuáles son los browsers más usados?
  - i. Chrome
  - ii. Safari
  - iii. Microsoft Edge
    - iv. Firefox
- c. ¿Cómo se comunican los browsers y los servidores web?
  - i. La comunicación entre browsers y web servers parte de que cada uno de los web servers tiene una dirección la cual puede contar con simultáneas peticiones desde clientes (computadores que acceden a él desde un browser). Esta comunicación existe mediante un protocolo el cual es TCP/IP y cada una de las URLs se traduce mediante DNS a una IP.

En tu browser, entra al modo developer e "inspecciona".

- a. ¿Qué elementos observas? ¿Para qué crees que sirve?
  - i. Aquí en general se puede observar el código HTML del website, también cierto código CSS y los requisitos que se hacen al website.

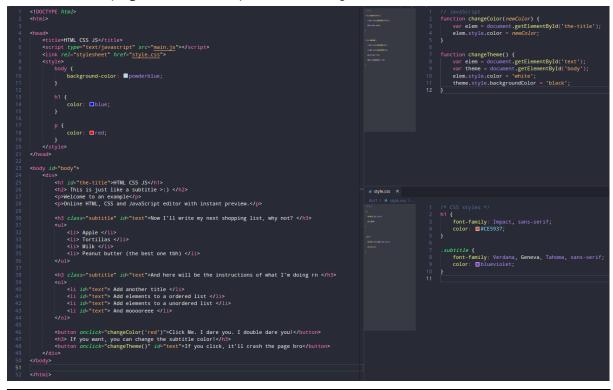
### 1.2 Front-end y back-end

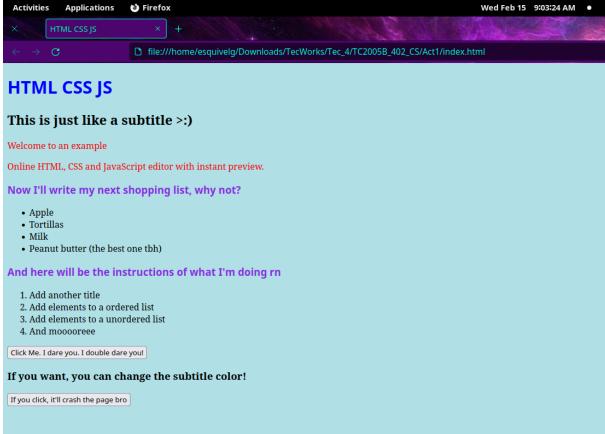
Explora el sitio State of JS y responde las siguientes preguntas

- 1. ¿Cuáles son los frameworks de back-end más usados?
  - a. Express.js
  - b. ASP.NET Core
  - c. Spring
  - d. Django
  - e. Laravel
- 2. ¿Cuáles son los frameworks de front-end más usados?
  - a. React
  - b. Svelte
  - c. Vue.js
  - d. Solid
  - e. Qwik
- 3. ¿Qué te llama la atención?
  - a. Podría destacar el cómo unir todos estos frameworks para crear una aplicación con mucho más valor.

#### 1.3 Página básica

Modifica la página básica que hicimos juntos en clase





## Explica qué es HTML, CSS y JS

- Mire ama, primero que nada tenemos nuestro lenguaje de etiquetas HTML que éste funge como el sistema esquelético en el ser humano, siendo este la base de una pagina web, despues tenemos a CSS que es la piel y su tono o incluso el cabello, siendo este el que funciona para hacerlo ver bien. Finalmente tenemos a JavaScript, que este aplicaría al diseño de los músculos y qué movimientos pueden hacer, ya que con JS realizas las funcionalidades del website.

#### Referencias

- How Web Browsers and Web Servers Communicate. (2022, June 15).

  Lifewire. Retrieved February 14, 2023, from

  https://www.lifewire.com/web-browsers-and-web-servers-com
  municate-817764
- Usage Statistics and Market Share of Web Servers, February 2023. (n.d.). W3Techs. Retrieved February 14, 2023, from https://w3techs.com/technologies/overview/web\_server
- Vailshery, L. S. (2022, August 5). U.S. desktop internet browser market share 2022. Statista. Retrieved February 14, 2023, from https://www.statista.com/statistics/272697/market-share-d esktop-internet-browser-usa/
- Which are the most used web servers? (2022, September 5).

  Stackscale. Retrieved February 14, 2023, from

  https://www.stackscale.com/blog/top-web-servers/