

Zoológico De

Nombres

Aprende a declarar variables



A x Sachoolms

A Janlin - hahie Noh)

De s hiee Menna Nam phalo!

Había una vez un zoológico muy especial, donde todos los animales tenían nombres que los cuidadores debían recordar, pero a la vez con tantos animales era difícil recordar cómo se llamaban



Un día el cuidador principal, el señor JavaScript tuvo una idea, voy a usar etiquetas especiales para recordar los nombres de cada animal, y así fue como descubrió las variables



Si guardo los nombres en etiquetas, siempre podré usarlos cuando los necesite dijo el señor JavaScript, entonces empezó a escribir nombres en etiquetas

```
let leon = "Simba"  
let elefante = "Dumbo"  
let jirafa = "Melman"
```



Cada vez que quería llamar a un animal, sólo necesitaba decir su etiqueta

```
console.log(león)  
console.log(elefante)  
console.log(jirafa)
```

Pero qué pasa, si quiero cambiar el nombre de un animal, se preguntó el señor JavaScript



Para cambiar el nombre de un animal, simplemente le asigno un nuevo valor a esa etiqueta:

```
leon= "Mufasa"  
console.log(leon)
```

**¿Entonces cómo se llama ahora en León?
Exacto Mufasa**



Y así, gracias a las variables, el señor JavaScript, nunca más olvidó los nombres de los animales del zoológico

