# **Projectplanning**

Dit document beschrijft de omschrijving, scope, projectmethode en risico’s van het project.

## **Projectomschrijving**

**Probleem**

Het bedrijf Kantilever verkoopt fietsen en fietsonderdelen aan fietswinkels.De automatisering daarvoor is in het verleden door Info Support gedaan. Er is een Business Service

die de catalogus beheert. Ook is er een Business Service en een Front End die de voorraad van

onderdelen beheren. Tenslotte is er een Integration Service die leveranciers in staat stelt om hun

producten toe te voegen aan de catalogus en ze eventueel te wijzigen. Kantilever wil nu via een webwinkel ook aan particulieren gaan verkopen.

**Opdracht**

Ontwikkel een systeem waarin fietsonderdelen verkocht kunnen worden aan particulieren en bedrijven.In de webwinkel is een grote catalogus in te zien waarin alle fietsen en onderdelen te bekijken en te bestellen zijn. De toegevoegde waarde van Kantilever voor de klanten is dat de catalogus de mogelijkheid biedt om te zoeken over merken en leveranciers heen. Daarnaast is Kantilever goedkoper dan een fietswinkel omdat het bedrijf geen panden heeft anders dan een opslag met een beperkte voorraad onderdelen en fietsen van waaruit de bestellingen verstuurd worden.

Hiervoor moet de bestaande automatisering van Kantilever uitgebreid worden. Er moet een Front

End WebWinkel gebouwd worden die het voor klanten mogelijk maakt om door de catalogus te

bladeren en te zoeken maar ook om bestellingen te plaatsen. Voor de commercieel managers van

Kantilever is er ook een Front End Bestellingen om grote bestellingen goed te keuren. Hiermee hoopt Kantilever wanbetalingen tegen te gaan en het klantcontact met grote klanten te verbeteren. Als de bestelling goedgekeurd is kan een magazijnmedewerker aan de hand van de Front End Bestellingen de bestelling samenstellen en opsturen.

Naast de twee Front Ends moet er ook een Business Service “Klantenbeheer“ en een Business Service “BestellingenBeheer“ komen. Verder moet er een Process Service “Bestellen“ en een Process Service “Winkelen“ worden gerealiseerd.

## **Scope**

Binnen de scope van het project valt:

* het ontwikkelen en opleveren van een systeem waarmee fietsonderdelen verkocht kunnen worden aan particulieren en bedrijven binnen een Service Oriented Architecture (SOA).
* Het volgen van de door Info Support gedefinieerde codestandaarden zodat de applicatie in beheer genomen kan worden;
* het opleveren van deployment scripts zodat de applicatie in productie genomen kan worden;
* Het opleveren van documentatie:
  + Projectplanning document;
  + Applicatiebeheer document;
  + Operationeelbeheer document;
  + Sprintplanningen -en resultaten;
  + Document met de sprintbacklogs van het begin van elke sprint;
  + Document met gerealiseerde functionaliteit;
  + document met gemaakte afwegingen/ontwerpen.

Buiten de scope van het project valt:

* Het beheren van de ontwikkelde services en SOA omgeving na de opleverdatum van 21-01-2016;

## **Projectmethode**

Dit project wordt uitgevoerd volgens de projectmethode Scrum. Hierbij heeft Rogier Welten de rol van Scrum master. De teamleden zijn Esra Hofstede, Boaz Cornelissen, Bart van Hunnik, Dennis Meijer en Remco Eerden.

## **Sprints**

Er worden sprints van drie dagen gehanteerd. Hieronder een overzicht van de geplande sprints:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sprint** | **Van** | **Tot** |
| **Sprint 0** | 04-01-2016 11:00 | 05-01-2016 16:00 |
| **Sprint 1** | 06-01-2016 09:00 | 11-01-2016 16:00 |
| **Sprint 2** | 12-01-2016 09:00 | 14-01-2016 16:00 |
| **Sprint 3** | 18-01-2016 09:00 | 21-01-2016 16:00 |

## **Risico’s**

Onderstaande risico’s zijn vooraf geïdentificeerd:

* In het verleden zijn er door Info Support al vier services gerealiseerd in een SOA omgeving. We weten niet precies hoe deze services zijn geïmplementeerd. Dit heeft als gevolg dat we niet weten hoe we bepaalde data terugkrijgen (formaat bijvoorbeeld) zodat het bruikbaar wordt voor dit project.
* In de bestaande SOA omgeving is een servicebus geïmplementeerd. We weten niet of we deze service bus gaan/kunnen gebruiken voor dit project.
* Het inrichten van de buildserver en het deployen naar een testomgeving vanuit de buildserver.