# **Sprint 0**

**Sprint goal:** De werkomgeving klaarzetten en de user stories ready maken zodat we een planning voor sprint 1 kunnen maken.

**Wat stond er op de sprint planning:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Item** | **Storypoints** |
| **Projectplanning document opstellen** | **-** |
| **Architectuur programma klaarzetten en build server inrichten** | **-** |
| **Git configureren** | **-** |
| **Service bus toevoegen** | **-** |
| **User story map maken** | **-** |
| **User stories ready maken + refinement sessie** | **-** |
| **Sprintplanning voor sprint 1 maken** | **-** |
| **Definition of done opstellen** | **-** |
| Proefdeployment met database | **-** |
| Pre-build en post-build events klaarzetten | **-** |

**(Het team commit zich op de dikgedrukte items)**

**Einde sprint: 05-01-2016 16:00**

# 

# 

# **Sprint 1 (Velocity 15)**

**Sprint goal:** Het bekijken van de catalogus, toevoegen van artikelen aan de catalogus en de catalogus bekijken

**Wat gaan we oppakken:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Item** | **Storypoints** |
| **User story US01 (4) - Catalogus bekijken** | **13** |
| **User story US02 (1) - Winkelmandje vullen** | **5** |
| **User story US03.1 (1) - Winkelmandje bekijken** | **8** |
| User story US02 (3) - Winkelmandje vullen (aantal ophogen) | 3 |
| User story US03.1 (2) - Bestelling plaatsen | 2 |

**(Het team commit zich op de dikgedrukte items)**

**Einde sprint: 11-01-2016 16:00**

# **Sprint 2 (Velocity 31)**

**Sprint goal:** Tonen van de catalogus met gegevens uit de catalogus, bestelling inpakscherm kunnen tonen, veilig de webwinkelprijzen hanteren en een melding tonen aan de gebruiker als dit artikel aan het winkelmandje toevoegt.

**Wat gaan we oppakken:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Item** | **Storypoints** |
| **User story US01 (4) - Catalogus bekijken** | 8, was 13 |
| **User story US08.1 (1a) - Bestelling inpakken (tonen)** | 13 |
| **Webwinkel prijzen** | 8 |
| **Opmerkingen sprint 1 - Melding na toevoegen artikel aan winkelmand** | 2 |
| User story US03.3 (8b) - Bestelling opslaan | 8 |

**(Het team commit zich op de dikgedrukte items)**

opmerkingen:

* Header foto kleiner maken
* 1 maand houdbaarheid van winkelmand

**Backlog:**

|  |  |
| --- | --- |
| *User story US08.2 (5) - Bestelling inpakken (aangeven dat hij ingepakt is)* | 5 |
| User story US03.3 (8b) - Bestelling plaatsen (formulier met validatie) (zie klant opslaan) | 5 |

|  |  |
| --- | --- |
| User story US03.3 (8b) - Klant opslaan | 8 |
| User story US02 (3) - Winkelmandje vullen (aantal ophogen) | 3 |
| Opmerkingen sprint 1 | 2 |

opmerkingen:

* Header foto kleiner maken
* **Melding na toevoegen artikel aan winkelmand**

**Einde sprint: 18-01-2016 11:30**

# **Sprint 3**

**Sprint goal:** Minimum Viable Product afronden

**Wat gaan we oppakken:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Item** | **Storypoints (32)** |
| User story US02 (3) - Winkelmandje vullen (aantal ophogen) | 3 |
| **User story US03.3 (8b) - Bestelling plaatsen (formulier met validatie)** | **5** |
| **User story US03.3 (8b) - Bestelling opslaan** | **13** |
| **User story US08.2 (5) - Bestelling inpakken**  **(Aangeven dat een bestelling ingepakt is)** | **5** |
| **User story US08.3 (6) - Bestelling verschepen**  **(Factuur bekijken)** | **3** |
| **User story US08.3 (8) - Bestelling verschepen**  **(Afleveradres bekijken)** | **3** |

**(Het team commit zich op de dikgedrukte items)**

**Einde sprint: 21-01-2016 14:00**