

# Use Case Senaryoları (UC1-UC7)

## Senaryo ID: UC1 - Mekan Ekle

Senaryo Adı	Mekan Ekle
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı, sisteme giriş yapmış olmalıdır
Hedef Şartlar	Kullanıcı, yeni bir mekan ekleyebilmelidir ve sistem bu mekanı kaydetmelidir.
Ana Başarı Senaryosu	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kullanıcı, "Mekan Ekle" butonuna tıklar.</li><li>2. Sistem, mekan bilgilerini girmesi için bir form sunar.</li><li>3. Kullanıcı, gerekli bilgileri doldurur ve "Kaydet" butonuna basar.</li><li>4. Sistem, bilgileri doğrular ve yeni mekanı kaydeder.</li><li>5. Sistem, kullanıcıya başarıyla kaydedildiğine dair bir bildirim gösterir.</li></ol>
Genişlemeler	<p>2a. Kullanıcı eksik veya hatalı bilgi girerse:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Sistem, hatalı alanları kullanıcıya bildirir ve düzeltmesini ister.</li></ul> <p>3a. Kullanıcı formu doldururken işlemi iptal ederse:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Sistem, kaydedilmemiş verileri siler ve kullanıcıyı önceki sayfaya yönlendirir.</li></ul>

### Senaryo ID: UC2 – Mekan Silme

Senaryo Adı	Mekan Silme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, sistemden bir mekanı silbilmelidir.
Ana Başarı Senaryosu	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kullanıcı, "Mekan Listesi" sayfasına erişir.</li><li>2. Kullanıcı, silmek istediği mekanı seçer ve "Sil" butonuna tıklar.</li><li>3. Sistem, silme işlemini onaylamasını ister.</li><li>4. Kullanıcı, işlemi onaylar.</li><li>5. Sistem, mekanı siler ve kullanıcıya başarıyla silindiğine dair bir bildirim gösterir.</li></ol>
Genişlemeler	<p>3a. Kullanıcı işlemi onaylamaz:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Sistem, silme işlemini iptal eder ve mevcut durumu korur.</li></ul> <p>3b. Sistem, mekanı silemezse (örneğin, bağlantı hatası):</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Sistem, kullanıcıya hata mesajı gösterir ve işlemi tekrarlamasını ister.</li></ul>

### Senaryo ID: UC3 – Mekan Güncelleme

Senaryo Adı	Mekan Güncelleme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı, sisteme giriş yapmış olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, sistemdeki mevcut bir mekanı değişen ihtiyaçlara göre güncelleyebilmelidir.
Ana Başarı Senaryosu	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kullanıcı, "Mekan Listesi" sayfasına erişir.</li><li>2. Kullanıcı, güncellemek istediği mekanı seçer ve "Düzenle" butonuna tıklar.</li><li>3. Sistem, mevcut bilgilerle birlikte bir form sunar.</li><li>4. Kullanıcı, gerekli güncellemeleri yapar ve "Kaydet" butonuna basar.</li><li>5. Sistem, bilgileri doğrular ve güncellemeyi kaydeder.</li><li>6. Sistem, kullanıcıya başarıyla güncellendiğine dair bir bildirim gösterir.</li></ol>
Genişlemeler	<p>4a. Kullanıcı eksik veya hatalı bilgi girerse:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Sistem, hatalı alanları kullanıcıya bildirir ve düzeltmesini ister.</li></ul> <p>4b. Kullanıcı işlemi iptal ederse:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Sistem, yapılan değişiklikleri kaydetmeden önceki durumu korur ve kullanıcıyı listeye geri yönlendirir.</li><li>•</li></ul>

#### Senaryo ID: UC4 – Etkinlik Silme

Senaryo Adı	Etkinlik Silme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalı ve sisteme tanımlanmış bir etkinliği bulunmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, sistemden bir etkinliği silebilmelidir.
Ana Başarı Senaryosu	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kullanıcı, "Etkinlik Listesi" sayfasına erişir.</li><li>2. Kullanıcı, silmek istediği etkinliği seçer ve "Sil" butonuna tıklar.</li><li>3. Sistem, silme işlemini onaylamasını ister.</li><li>4. Kullanıcı, işlemi onaylar.</li><li>5. Sistem, etkinliği siler ve kullanıcıya başarıyla silindiğine dair bir bildirim gösterir.</li></ol>
Genişlemeler	<p>3a. Kullanıcı işlemi onaylamaz:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Sistem, silme işlemini iptal eder.</li></ul> <p>3b. Sistem, etkinliği silemezse (örneğin, veri tabanı hatası):</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Sistem, kullanıcıya hata mesajı gösterir ve destek ekibiyle iletişime geçmesini önerir.</li></ul>

### Senaryo ID: UC5 – Etkinlik Güncelleme

Senaryo Adı	Etkinlik Güncelleme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalı ve sisteme tanımlanmış bir etkinliği bulunmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, bir etkinliği güncelleyebilmelidir.
Ana Başarı Senaryosu	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kullanıcı, "Etkinlik Listesi" sayfasına erişir.</li><li>2. Kullanıcı, güncellemek istediği etkinliği seçer ve "Düzenle" butonuna tıklar.</li><li>3. Sistem, mevcut bilgilerle bir form sunar.</li><li>4. Kullanıcı, gerekli güncellemeleri yapar ve "Kaydet" butonuna basar.</li><li>5. Sistem, bilgileri doğrular ve güncellemeyi kaydeder.</li><li>6. Sistem, kullanıcıya başarıyla güncellendiğine dair bir bildirim gösterir.</li></ol>
Genişlemeler	<p>5a. Etkinliğin tarihinde yapılacak bir değişiklik sonucu oluşabilecek çakışma durumunda sistem kullanıcıya hata döndürür</p> <p>4b. Kullanıcı bağlantı koparsa:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Sistem, kullanıcıya tekrar giriş yapmasını veya işlemi yeniden başlatmasını önerir.</li></ul>

### Senaryo ID: UC6 - Hesap Silme

Senaryo Adı	Hesap Silme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı sahip olduğu hesabı sistemden silebilmelidir.
Ana Başarı Senaryosu	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kullanıcı, "Hesap Ayarları" sayfasına erişir.</li><li>2. Kullanıcı, "Hesabı Sil" butonuna tıklar.</li><li>3. Sistem, silme işlemini onaylamasını ister.</li><li>4. Kullanıcı, işlemi onaylar.</li><li>5. Sistem, hesabı siler ve kullanıcıyı sistemden çıkarır.</li></ol>
Genişlemeler	<p>3a. Kullanıcı işlemi onaylamaz:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Sistem, silme işlemini iptal eder.</li></ul> <p>3b. Hesap başka bir işlemle ilişkilendirilmişse:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Sistem, hesabın silinemeyeceğini ve önce bağlı işlemlerin tamamlanması gerektiğini bildirir.</li></ul>

### Senaryo ID: UC7 – Hesap Oluřturma

Senaryo Adı	Hesap Oluřturma
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Kořullar	Kullanıcının internet baęlantısı ve bir cihazı olmalıdır.
Hedef řartlar	Kullanıcı, sistemde yeni bir hesap oluřturabilmelidir.
Ana Başarı Senaryosu	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kullanıcı, "Kayıt Ol" butonuna tıklar.</li><li>2. Sistem, bir kayıt formu sunar.</li><li>3. Kullanıcı, gerekli bilgileri doldurur ve "Kaydet" butonuna basar.</li><li>4. Sistem, bilgileri doęrular ve yeni hesabı oluřturur.</li><li>5. Sistem, kullanıcıyı giriş sayfasına yönlendirir ve başarı mesajı gösterir.</li></ol>
Geniřlemeler	<ol style="list-style-type: none"><li>3a. Kullanıcı eksik veya hatalı bilgi girerse:<ul style="list-style-type: none"><li>• Sistem, hatalı alanları kullanıcıya bildirir ve düzeltmesini ister.</li></ul></li><li>3b. Kullanıcı kayıt formunu doldururken baęlantı kesilirse:<ul style="list-style-type: none"><li>• Sistem, işlemin tamamlanamadığını bildirir ve tekrar denemesini önerir.</li></ul></li></ol>