Senaryo Adı:	Hesap Oluşturma
Ana Aktör :	Kullanıcı
Ön Koşullar:	Kullanıcı sistemde kayıtlı olmamalı
Hedef Şartlar:	Yeni hesap oluşturulurKullanıcı bilgileri doğrulanırHesap aktivasyonnu gerçekleştirilir
Ana Başarı Senaryosu:	 Kullanıcı hesap oluşturma sayfasına gider. Kullanıcı gerekli bilgileri(ad,soyad,e-posta, şifre vb. doldurur). Kullanıcı bilgilerinin doğruluğunu onaylar ve hesap oluştur butonuna tıklar. Sistem kullanıcının girdiği bilgileri kontrol eder ve geçerliliğini doğrular. Sistem kullanıcıya bir aktivasyon e-postası gönderir. Kullanıcı e-posta hesabına gider ve aktivasyon linkine tıklar. Sistem hesabı aktif hale getirir ve kullanıcıyı otomatik olarak giriş sayfasına yönlendirir. Kullanıcı yeni oluşturulan hesabı ile sisteme giriş yapar.
Genişlemeler:	 E-posta doğrulama hatası: Kullanıcı geçersiz veya süresi dolmuş doğrulama linkine tıklar. Sistem hata mesajı gösterir ve yeni doğrulama e-posta gönderme seçeneği sunar. Kullanıcı yeni e-postayı talep eder ve linke tıklar. Hesap doğrulanır ve aktif hale gelir. Eksik Bilgi Girişi: Kullanıcı hesap oluşturma formunda zorunlu alanları boş bırakır. Sistem eksik alanları belirterek kullanıcıyı uyarır. Kullanıcı eksik bilgileri tamamlar ve hesap oluşturma işlemini tamamlar. Hesap başarıyla oluşturulur.

|--|

Ana Aktör:	Kullanıcı
Ön Koşullar:	 Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalı Puan verilecek olan içeriği görüntülemiş olmalı.
Hedef Şartlar:	 Kullanıcı içeriğe puan verir. Puan, sisteme kaydedilir. İçeriğin ortalama puanı güncellenir.
Ana Başarı Senaryosu:	 Kullanıcı puan vermek istediği içeriği görüntüler. Kullanıcı puan verme butonuna tıklar. Sistem, kullanıcıya puan seçeneklerini sunar(örneğin, 1 ile 5 arasında yıldızlar) Kullanıcı uygun gördüğü puanı seçer. Kullanıcı puanı onaylar ve gönder butonuna tıklar. Sistem kullanıcının verdiği puanı kaydeder. Sistem içeriğin ortalama puanını günceller. Sistem kullanıcıya puanının başarıyla kaydedildiğini bildirir.
Genişlemeler:	 Daha önce puan vermişse: Kullanıcı puan vermek istediği içeriği görüntüler. Sistem kullanıcının önceki puanını gösterir. Kullanıcı puanını günceller veya iptal eder. Sistem yeni puanı kaydeder ve ortalama puanı günceller. Geçersiz puan aralığı: Kullanıcı puan verme ekranına geçersiz bir değer girer. Sistem kullanıcıya geçerli puan aralığını belirten bir uyarı mesajı gösterir. Kullanıcı geçerli bir puan seçer ve işlemi tamamlar. Sistem puanı kaydededr ve ortalama puanı günceller.

Senaryo Adı:	Yorum Yapma
Ana Aktör:	Kullanıcı

Ön Koşullar:	 Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalı Yorum yapılacak içeriği görüntülemiş olmalı
Hedef Şartlar:	 Kullanıcı içeriğe yorum yazar. Yorum sisteme kaydedilir. Yorum içerik sahibine bildirilir.
Ana Başarı Senaryosu:	 Kullanıcı yorum yapmak istediği içeriği görüntüler.
	 Kullanıcı yorum yapma butonuna tıklar. Sistem kullanıcıya yorum yapma alanını açar. Kullanıcı yorumunu yazar ve gönder butonuna tıklar.
	 Sistem yorumu kontrol eder ve geçerliliğini doğrular.
	Sistem yorumu kaydeder ve içerik sahibine bildirilir.
	Sistem kullanıcıya yorumun başarıyla kaydedildiğini bildirir.
Genişlemeler:	 Kullanıcı yorum yapma alanına geçersiz bir yorum girer. Sistem kullanıcıya yorumun geçersiz olduğunu belirten bir uyarı mesajı gönderir. Kullanıcı geçerli bir yorum yazar ve gönder butonuna tıklar. Sistem yorumu kaydeder ve içerik sahibine bildirir. Sistem kullanıcıya yorumun başarıyla kaydedildiğini bildirir. Yorum Silme İsteği: Kullanıcı daha önce yaptığı yorumu görüntüler. Kullanıcı yorumun yanındaki sil butonuna tıklar. Sistem kullanıcıya silme işlemini onaylamasını isteyen bir mesaj gösterir. Kullanıcı silme işlemini onaylar. Sistem yorumu kaldırır ve kullanıcıya yorumun başarıyla silindiğini bildirir.

Senaryo Adı:	Şifremi unuttum/Şifre güncelleme
Ana Aktör:	Kullanıcı
Ön Koşullar:	 Kullanıcı sisteme kayıtlı olmalı Şifresini unutmuş veya güncellemek istiyor olmalı
Hedef Şartlar:	 Kullanıcı şifresini sıfırlar veya günceller. Yeni şifre sisteme kaydedilir. Kullanıcı yeni şifreyle giriş yapar.
Ana Başarı Senaryosu:	 Kullanıcı, "Şifremi Unuttum" veya "Şifre Güncelle" bağlantısına tıklar. Sistem, kullanıcıdan e-posta adresini veya
	kullanıcı adını girmesini ister. 3. Kullanıcı, bilgilerini girerek "Gönder"
	butonuna tıklar. 4. Sistem, kullanıcının hesabını bulur ve şifre
	sıfırlama/güncelleme linkini e-posta ile gönderir.
	Kullanıcı, e-posta hesabına gider ve gelen linke tıklar.
	Sistem, kullanıcıya yeni şifresini girmesi için bir form gösterir.
	Kullanıcı, yeni şifresini iki kez girerek"Onayla" butonuna tıklar.
	 Sistem, yeni şifreyi kaydeder ve kullanıcıya şifrenin başarıyla güncellendiğini bildirir.
	9. Kullanıcı, yeni şifresiyle sisteme giriş yapar
Genişlemeler:	 1. Geçersiz şifre girişi: Kullanıcı, yeni şifre belirlerken geçersiz bir şifre girer. Sistem, kullanıcıya şifrenin geçersiz olduğunu belirten bir uyarı mesajı gösterir Kullanıcı, geçerli bir şifre girer ve "Onayla" butonuna tıklar. Sistem, yeni şifreyi kaydeder ve kullanıcıya şifrenin başarıyla güncellendiğini bildirir. 2. E-posta gönderilemedi: Kullanıcı, "Şifremi Unuttum" bağlantısına tıklar ve e-posta adresini girer. Sistem, e-posta göndermeye çalışır ancak başarısız olur.

 Sistem, kullanıcıya e-postanın gönderilemediğini belirten bir mesaj gösterir ve alternatif bir yöntem sunar. Kullanıcı, alternatif yöntemi seçer
ve şifre sıfırlama/güncelleme işlemini tamamlar.
 Sistem, yeni şifreyi kaydeder ve kullanıcıya şifrenin başarıyla
güncellendiğini bildirir.

Senaryo Adı:	Etkinlik listeleme
Ana Aktör:	Kullanıcı
Ön Koşullar:	Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalı

	Etkinlikleri görüntülemek istiyor olmalı.
Hedef Şartlar:	Kullanıcı etkinlikleri listeler
- !	Etkinlikler filtreleme veya sıralama
	seçeneklerine göre gösterilir
Ana Başarı Senaryosu:	 Kullanıcı, etkinlik listeleme sayfasına gider.
	Sistem, mevcut etkinlikleri tarih, konum veya kategori gibi varsayılan filtrelerle listeler.
	3. Kullanıcı, isterse ek filtreler (örneğin, tarih aralığı, bilet fiyatı, etkinlik türü) veya sıralama seçenekleri (örneğin, en yakın tarih, en popüler) uygular.
	 Sistem, kullanıcının seçtiği filtre ve sıralama seçeneklerine göre etkinlikleri günceller ve listeler.
	Kullanıcı, listeden bir etkinlik seçerek detaylarını görüntüler.
Genişlemeler:	 Filtreleme Hatası: Kullanıcı, etkinlik listeleme sayfasında geçersiz veya uyumsuz filtreler seçer (örneğin, başlangıç tarihi bitiş tarihinden sonra). Sistem, kullanıcıya filtrelerin geçersiz olduğunu belirten bir uyarı mesajı gösterir. Kullanıcı, geçerli filtreler seçer ve "Uygula" butonuna tıklar. Sistem, etkinlikleri güncel filtrelerle listeler.
	 Etkinlik Bulunamadı: Kullanıcı, belirli filtrelerle etkinlik listeleme işlemi yapar ancak seçilen kriterlere uygun etkinlik bulunmaz. Sistem, kullanıcıya "Seçtiğiniz kriterlere uygun etkinlik bulunamadı" mesajını gösterir.

 Kullanıcı, filtreleri değiştirerek tekrar deneyebilir veya işlemi iptal edebilir.
 Eğer kullanıcı filtreleri değiştirirse, sistem yeni kriterlere göre etkinlikleri listeler

Senaryo Adı:	Etkinlik oluşturma
Ana Aktör:	Kullanıcı
Ön Koşullar:	 Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalı ve etkinlik oluşturma yetkisine sahip olmalı
Hedef Şartlar:	Kullanıcı yeni bir etkinlik oluşturur
	 Etkinlik bilgileri sisteme kaydedilir
	 Etkinlik yayınlanır veya onay bekler
Ana Başarı Senaryosu:	 Kullanıcı, etkinlik oluşturma sayfasına gider.
	2. Sistem, kullanıcıya etkinlik bilgilerini girmesi için bir form sunar (örneğin, etkinlik adı, tarih, konum, açıklama, bilet fiyatı vb.).
	3. Kullanıcı, gerekli bilgileri doldurur ve "Oluştur" butonuna tıklar.
	4. Sistem, girilen bilgileri kontrol eder ve geçerliliğini doğrular.
	5. Sistem, etkinliği kaydeder ve kullanıcıya etkinliğin başarıyla oluşturulduğunu bildirir.

	6. Etkinlik, yayınlanır veya onay için
	yöneticiye gönderilir.
Genişlemeler:	 Eksik bilgi girişi:
	 Kullanıcı, etkinlik oluşturma
	formunu doldururken bazı
	zorunlu alanları (örneğin, etkinlik
	adı veya tarih) boş bırakır.
	 Sistem, kullanıcıya eksik alanları
	belirten bir uyarı mesajı gösterir.
	 Kullanıcı, eksik bilgileri tamamlar
	ve "Oluştur" butonuna tıklar.
	 Sistem, etkinliği kaydeder ve
	kullanıcıya etkinliğin başarıyla
	oluşturulduğunu bildirir.
	Geçersiz tarih veya konum:
	 Kullanıcı, etkinlik oluşturma
	formunda geçersiz bir tarih veya
	konum girer.
	 Sistem, kullanıcıya geçersiz
	bilgileri belirten bir uyarı mesajı
	gösterir.
	 Kullanıcı, geçerli bir tarih veya
	konum girer ve "Oluştur"
	butonuna tiklar.
	 Sistem, etkinliği kaydeder ve
	kullanıcıya etkinliğin başarıyla
	oluşturulduğunu bildirir.

Senaryo Adı:	Puana göre sıralama
Ana Aktör:	Kullanıcı
Ön Koşullar:	 Kullanıcı sisteme giriş yapmış ve etkinlikleri görüntülemek istiyor olmalı.
Hedef Şartlar:	Kullanıcı etkinlikleri puana göre sıralar.
And became appropriately	Önerilen etkinlikler kullanıcıya gösterilir. Kullanıcı etkinlik listelere e sayfasına.
Ana başarı senaryosu:	 Kullanıcı, etkinlik listeleme sayfasına gider. Sistem, varsayılan olarak etkinlikleri tarih veya popülerlik gibi kriterlere göre listeler. Kullanıcı, "Puana Göre Sırala (Önerilenler)" seçeneğini seçer. Sistem, etkinlikleri kullanıcıların verdiği puanlara göre sıralar (en yüksek puandan en düşüğe). Sistem, önerilen etkinlikleri kullanıcının ilgi alanlarına veya geçmiş etkileşimlerine göre filtreler ve listeler. Kullanıcı, listeden bir etkinlik seçerek detaylarını görüntüler.
Genişlemeler:	 Yetersiz puan verisi: Puana Göre Sırala (Önerilenler) seçeneğini seçer. Sistem, etkinlikler için yeterli puan verisi olmadığını tespit eder. Sistem, kullanıcıya alternatif sıralama yöntemleri sunar. Kullanıcı, alternatif bir sıralama yöntemi seçer. Sistem, etkinlikleri seçilen kriterlere göre listeler. Kişiselleştirilmiş Öneri Yok: Kullanıcı, "Puana Göre Sırala (Önerilenler)" seçeneğini seçer. Sistem, kullanıcının ilgi alanları veya geçmiş etkileşimleri olmadığını tespit eder. Sistem, genel önerileri kullanıcıya sunar.

Senaryo Adı	Alfabetik Sıralama
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalı.Sıralanacak içerikler listelenmiş olmalı.
Hedef Şartlar	 İçeriklerim alfabetik olarak sıralanması Kullanıcıların sıralanmış listeyi görüntüleyebilmesi.
Ana Başarı Senaryosu	 Kullanıcı, "Alfabetik Sırala" butonuna tıklar. Sistem, içerikleri isme göre A-Z şeklinde sıralar. Sistem, sıralanmış listeyi kullanıcıya gösterir.
Genişleme Senaryoları	 Liste Boş Uyarısı Sıralanacak içerik bulunamaz. Sistem "Sıralanacak içerik bulunamadı!" uyarısı verir. Kullanıcı ana sayfaya yönlendirilir. Geçersiz Sıralama Kriteri Sistem, alfabetik sıralama yapamaz. Sistem "Sıralama geçici olarak hizmet dışı" mesajı gösterir. Varsayılan sıralamayı uygular.
	Kullanıcı, listeden bir etkinlik seçerek detaylarını görüntüler

ESRANUR ÇİNAR 2211012050

1.öğretim