## ОТЧЕТ по лаб. раб. N1

«Трекер книг»

ФИО: Чернухин Александр Андреевич

Группа: СКБ252

1. Задание

1. Добавлять информацию о книге:

Название (до 100 символов),

Автор (до 50 символов),

Год прочтения,

Оценка по 10-балльной шкале (float).

- 2. Сохранять данные в файл books.txt.
- 3. Загружать данные из файла при запуске.
- 4. Показывать список всех книг.
- 5. Показывать статистику:

Количество прочитанных книг;

Средняя оценка;

Самая высоко оценённая книга.

### 2. Алгоритм работы программы

Функция загрузки файла

- Проверка существования файла
- Цикл загружает в файл данные о книге
- Закрытие файла

#### Функция добавления книги

- Проверка лимита книг
- Поэтапный вывод текста
- Поэтапный ввод данных
- Увеличение счетчика

Функция вывода списка книг

• Проверка наличия книг

- Создание заголовка таблицы
- Цикл, выводящий данные из массива в терминал

# Функция вывода статистики

- Проверка наличия книг
- Создание переменных для расчётов
- Цикл, проходящийся по массиву книг и вычисляющий значение средней оценки и максимальной оценки.
- Вывод текста статистики и соответствующих данных

#### Функция вывода меню

• Вывод текста меню

# Функция main

- Вызов функции загрузки файла
- Цикл Do while с использованием ветвления switch case для выбора пункта меню и вызова соответствующей функции

## 3. Код программы

```
■ Books.txt
practice\_Book\_Tracker > \  \, \textcircled{e} \  \, mymain.cpp > \  \, \textcircled{ShowStat()}
      #include <iomanip>
      #include <algorithm>
      #include <string>
      const int MAX_LENGTH_NAME = 100;
      const int MAX_LENGTH_AUTHOR = 50;
      const int MAX_NUM_BOOKS = 100;
      char author[MAX_LENGTH_AUTHOR];
          char data[8];
      Book books[MAX_NUM_BOOKS];
      int cnt = 0;
       void SaveFile(const char *filename, Book NewBook){
          ofstream fout(filename, ios::app);
          if (!fout){
              cout << "Невозможно сохранить файл" << endl;
         string name = NewBook.name;
         string author = NewBook.author;
          replace(name.begin(), name.end(), ' ', '_');
replace(author.begin(), author.end(), ' ', '_');
          fout << name << " " << author << " " << NewBook.data << " " << NewBook.score << endl;
          fout.close();
       void LoadFile(const char *filename){
        ifstream fin(filename);
```

```
■ Books.txt
practice\_Book\_Tracker > ~ \textbf{@} ~ mymain.cpp > \textcircled{ShowStat()}
     void LoadFile(const char *filename){
           string name, author;
         while (fin >> name >> author >> books[cnt].data >> books[cnt].score) {
              replace(name.begin(), name.end(), '_', ' ');
replace(author.begin(), author.end(), '_', ' ');
              strcpy(books[cnt].name, name.c_str());
strcpy(books[cnt].author, author.c_str());
           fin.close();
       void AddBook(){
         if (cnt >= MAX_NUM_BOOKS){
               cout << "Введено максимальное кол-во книг" << endl;
           Book NewBook;
           cin.ignore();
           cout << "Введите название книги: ";
           cin.getline(NewBook.name, MAX_LENGTH_NAME);
           cin.getline(NewBook.author, MAX_LENGTH_AUTHOR);
           cout << "Введите дату прочтения (дд.мм.гг): ";
           cin >> NewBook.data;
           cin >> NewBook.score;
           if((NewBook.score < 0) || (NewBook.score > 10)){
              cout << "Неверный ввод! " << endl;
           books[cnt++] = NewBook;
           SaveFile("Books.txt", NewBook);
                                                                                                               Ln 133,
```

```
€ mymain.cpp × € GUIDE.cpp

■ Books.txt
void AddBook(){
          cout << "Книга добавлена!" << endl;
      void ShowBooks(){
           cout << "Нет книг" << endl;
         cout << " --- Все книги --- \n" << endl;
          cout << left << setw(50) << "Название" << " | "
        for (int i = 0; i < cnt; i++ ){
             cout << left << setw(50) << books[i].name << " | "</pre>
               << setw(30) << books[i].author << " | "
<< setw(15) << books[i].data << " | "</pre>
              << books[i].score << endl;
cout << string(100, '-') << endl;</pre>
      void ShowStat(){
         if (cnt == 0){
            cout << "Не найдено статистики" << endl;
          float sr_znach = 0;
          float sum_sc = 0;
          float max_sc = books[0].score;
             sum_sc += books[i].score;
              if (max_sc < books[i].score){</pre>
                 max_sc = books[i].score;
                                                                                                  Ln 133,
```

```
■ Books.txt
practice_Book_Tracker > G mymain.cpp > ♥ ShowStat()
116 void ShowStat(){
125 for (int i = 0; i < cnt; i++){
133
           sr_znach = sum_sc / cnt;
     РУ▼
            cout << " " << endl;
cout << " --- Статистика --- " << endl;
            cout << "Всего книг прочитано – " << cnt << endl;
cout << "Средняя оценка – " << sr_znach << endl;
cout << "Самая высокая оценка – " << max_sc << endl;
        void Menu(){
        cout << " " << endl;
            cout << "Добро пожаловать в трекер книг!" << endl; cout << "1. Добавить книгу" << endl;
          cout << "2. Показать все книги" << endl;
            cout << "3. Показать статистику" << endl;
            cout << "4. Выход" << endl;
            cout << "Выберите пункт меню - " << endl;
        int main(){
            LoadFile("Books.txt");
            int choice;
                Menu();
                cin >> choice;
                 switch (choice)
                 AddBook();
                 case 2:
                  ShowBooks();
                     break:
                   ShowStat();
                    cout << "Выход из программы" << endl;
                                                                                                                       Ln 133,
```

```
■ Books.txt
practice_Book_Tracker >  ⊕ mymain.cpp >  ⊕ ShowStat()
116    void ShowStat(){
     void Menu(){
     cout << " " << endl;
          cout << "Добро пожаловать в трекер книг!" << endl;
        cout << "1. Добавить книгу" << endl;
        cout << "2. Показать все книги" << endl; cout << "3. Показать статистику" << endl;
        cout << "4. Выход" << endl;
          cout << "Выберите пункт меню - " << endl;
     int main(){
          LoadFile("Books.txt");
         int choice;
             Menu();
              cin >> choice;
             switch (choice)
              AddBook();
              case 2:
              ShowBooks();
                 break;
                ShowStat();
                cout << "Выход из программы" << endl;
                 break:
                 cout << "Неверный выбор" << endl;
          } while (choice != 4);
           return 0;
                                                                                                   Ln 133,
```

#### 4. Ссылка на репозиторий

https://github.com/esreveR1162/book-tracker.git

#### 5. Вывод

За время работы я освоил работу со структурами данных, с файлами, научился управлять интерфейсом и разбирать ошибки.