

POO

Edit

2

13

...

Programação orientada a objeto

Prof. Francesco Artur Perrotti

[Novidades na wiki!!!](#)

Material para a disciplina

- [Download da apostila de POO](#)
- [Netbeans.org](#) Baixe a última versão desta excelente IDE ou atualize a versão instalada em seu computador. *Obs: As provas são feitas usando o Netbeans.*
- [Exercícios e exemplos](#)
- [Exemplo de uso de listas e interface.](#)

Tópicos online

1. [Sintaxe Java](#)
2. [Hello world e alguns conceitos básicos](#)
3. [Tipos e variáveis](#)
4. [Classes e Objetos](#)
5. [Estrutura das classes](#)
 - [Modificadores de acesso](#)
 - [Convenções para nomes de classes, métodos e atributos](#)
6. [Getters e setters](#)
7. [Assinatura de métodos](#)
8. [Construtores](#)
 - [Operador new](#)
 - [Sobrecarga de construtores](#)
 - [Copy constructor](#)
 - [super \(palavra reservada\)](#)
9. [this \(palavra reservada\)](#)
10. [Sobrecarga de métodos](#)
11. [Herança](#)
12. [Sobreposição de métodos](#)
13. [Classes e métodos abstratos](#)
14. [Coleções de dados \(arrays\)](#)
15. [Interfaces](#)
16. [Exceções](#)

Apostilas e tutoriais online

- [Apostila Java e Orientação a Objetos \(Caelum\)](#)
- [Manual de Java \(CriarWeb\)](#)
- [Java - Tutorial completo \(TI Expert.Net\)](#)
- [The Java Tutorials \(Oracle\)](#) - Muito completo, tutoriais pra tudo em java.
- [POO - Uma abordagem com Java \(Unicamp\)](#) - Hipertexto antigo mas bem interessante.
- [coreservelts.com](#) Tutoriais abordando diversos tópicos relacionados com programação Java (em inglês).

Bibliografia

- BARNES, D. J.; KOLLING, M. Programação Orientada a Objeto com Java: uma introdução prática. Pearson Prentice Hall, 2004.

- BORATTI, I.C. Programação Orientada a Objetos com Java. Visual Books, 2007
- ARAÚJO, E. C. Orientação a Objetos com Java. Visual Books, 2008
- CARDOSO, C. Orientação a objetos na pratica aprendendo orientação a objetos com Java. Ciencia Moderna, 2006.
- DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. Java: como programar. 6 ed. Prentice Hall Brasil, 2006.
- GOODRICH; TAMASIA. Estrutura de dados e algoritmos em Java. Bookman, 2002.



Exercício Classe

Olival May 19, 2014

Para os alunos crie um atributo que indique seu status (ativo, suspenso, egresso ou desistente), mas não faça um método que ponha qualquer valor no atributo. Quando o aluno entra no sistema ele está automaticamente ativo. Crie os seguintes métodos para alterar o status do aluno:
Como elaborar este atributo ??



fperrotti May 20, 2014

Voce pode usar um atributo char ou int, associe um valor para cada estado que quer representar. Por exemplo vc pode usar os caracteres "a", "s", "e" e "d". Ou pode usar inteiros de 1 a 4, ou de 0 a 3, como achar melhor.