

MC302ABCD - Programação Orientada a Objetos Instituto de Computação - Unicamp

Primeiro Semestre de 2017 Profa. Esther Colombini esther@ic.unicamp.br

http://www.ic.unicamp.br/~esther/teaching/2017s1/mc322

Informações sobre a Disciplina

1 Horário das Aulas

Turma	Dia	Horário	Sala	
ABCD	Terça	10:00h - 12:00h	a definir	Teoria
	Quinta	10:00h - 12:00h	a definir	
A	Terça	14:00h - 16:00h	CC02	Laboratório
В	Terça	14:00h - 16:00h	CC03	Laboratório
\mathbf{C}	Terça	16:00h - 18:00h	CC02	Laboratório
D	Terça	16:00h - 18:00h	CC03	Laboratório

2 Atendimento

O atendimento extra-classe será realizado pela professora todas às quartas, das 14:00h às 15:00h na sala 74 IC2. Os horários de atendimento dos PEDs serão divulgados na página da disciplina.

3 Programa da Disciplina

Os tópicos a serem apresentados no curso incluem:

- Introdução aos paradigmas de programação
- Abstração de Dados, Objetos, Classes e Tipos
- Propriedades e estados. Métodos e Mensagens. Sobrecarga de Métodos
- Herança Simples e Múltipla
- Hierarquias de generalização/especialização
- Relacionamentos: associação, agregação, composição
- Sobrescrita, Polimorfismo e Alocação Dinâmica
- Classes abstratas
- Interfaces

- Classes Internas
- Metaclasses
- Modularização e Visibilidade
- Enumeração
- Tratamento de Exceções
- Delegação
- Coleções
- Classes Genéricas
- Persistência de Objetos
- Threads
- Interface gráfica
- UML Unified Modeling Language
- Tópicos em Orientação a Objetos: padrões de projeto

4 Linguagens de Programação

A linguagem de programação utilizada na disciplina será a Linguagem Java.

5 Submissão de Atividades

Os trabalhos práticos e projetos realizados durante a disciplina deverão ser submetidos pelo sistema Moodle (https://www.ggte.unicamp.br/ea/) na área correspondente à disciplina.

6 Página do Curso

http://www.ic.unicamp.br/~esther/teaching/2017s1/mc302

7 PED e PAD

Os PEDs e PADs da disciplina são:

- Elisangela Silva dos Santos (PED)
- Lucas Faloni Ferreira (PED)
- Lucas Oliveira David (PED)
- Wellington Lucas Moura (PED)
- Túlio Brandão Soares Martins (PAD)

8 Avaliação

ullet A média da disciplina M será calculada como:

$$M = \begin{cases} 0.5T + 0.5P & \text{caso } T \ge 5.0 \text{ e } P \ge 5.0 \\ \min\{T; P\} & \text{caso contrário} \end{cases}$$

- onde, T=0,5P1+0,5P2, é a média das provas teóricas P1 e P2,
- e P=0,25L+0,25T1+0,5T2, é a média das atividades de práticas envolvendo:
 - *~L nota atribuída às atividades de laboratório
 - * T1 nota atribuída ao trabalho prático 1
 - $\ast~T2$ nota atribuída ao trabalho prático 2
- Caso o aluno tenha média $2.5 \le M < 5.0$, ele poderá fazer um exame final (seja E a nota do exame)
- \bullet O aluno estará aprovado caso $\frac{M+E}{2} \geq 5, 0$ e estará reprovado caso contrário.

9 Datas das Avaliações

Prova 1: 25/04/2017Prova 2: 22/06/2017

Trabalho Prático 1: 18/04/2017
Trabalho Prático 2: 13/06/2017
Exame Final: 11/07/2017

10 Referências

Algumas das referências consideradas importantes para o cumprimento do conteúdo proposto encontram-se listadas a seguir. O material complementar a ser utilizado será indicado na página da disciplina.

- 1. The Java Programming Language, Ken Arnold, James Gosling, & David Holmes; Prentice Hall, 4th edition (2005)
- 2. Java in a Nutshell, David Flanagan; O'Reilly & Associates, 5th edition (2005)
- 3. Thinking in Java, Bruce Eckel; Prentice Hall, 4th edition (2006)
- 4. Head First Java, Kathy Sierra & Bert Bates; O'Reilly Media, 2nd edition (2005)
- 5. Java How to Program, Harvey M. Deitel & Paul J. Deitel; Prentice Hall, 7th edition (2007)
- 6. Object-Oriented Programming with Java: An Introduction, David J. Barnes; Prentice Hall (2000)
- 7. The Unified Modeling Language User Guide, Grady Booch et. al., 2nd Edition (1999)

Observações

- Não haverá provas ou trabalhos substitutivos.
- Qualquer tentativa de fraude nas provas ou nos trabalhos/projetos implicará em nota final M=0 (zero) para todos os envolvidos.