PROBLEMATIQUE



- □La récolte de données prend donc de la charge en temps et en personnel.
- ☐ Elle contredit l'aspect temps réel de l'informatique industrielle.
- □ le risque d'erreur humaine lors de la saisie des données.

- Introduction
- o Problématique
- Solution
- Analyse et Spécification
- Conception
- o Réalisation
- Conclusion & Perspectives

INTRODUCTION

- Un nombre toujours plus grand d'entreprise s'appuient sur des ordinateurs et des réseau pour leurs communications et transactions commerciales critiques.
- La complexité de ces systèmes implique souvent des risques et des vulnérabilités imprévisibles.
- En cas d'indisponibilité de leurs systèmes informatiques ,ces
 - entrepris pourraient subir d'important perte en terme de productivité.

SOLUTION PROPOSÉE

- ✓ Pour résoudre ces problèmes on propose développer un logiciel intitulé « Logiciel de gestion des ressources humaines »
- Cette application vise à informatiser le système actuel afin de le rendre plus rentable.



- Introduction
- o Problématique
- Solution
- Analyse et Spécification
- Conception
- o Réalisation
- Conclusion & Perspectives

LES BESOINS FONCTIONNELS

✓ Coté administrateur (responsable ressources humaines):

- · S'authentifier.
- Accéder et mettre à jour les informations des employés.
- Accéder et de mettre à jour les recrutements.
- Accéder et de mettre à jour les licenciements.
- Accéder et de mettre à jour les congés.
- Accéder et de mettre à jour les fiches de paie.

√Coté employé :

- Accéder a la rebique concernant ses congés.
- Accéder a la rebique concernant ces informations personnelles.
- · Accéder a sa fiche de paie.

✓ Coté contrôleur:

•Mettre à jour le pointage

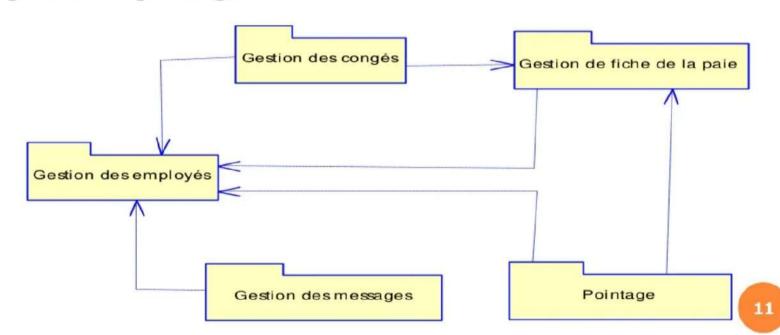


LES BESOINS NON FONCTIONNELS

- Le système doit avoir une interface conviviale permettant un dialogue simple entre l'utilisateur et l'application.
- le systeme doit être fiable et sécurisé : il imposer l'authentification a chaque utilisateur.
- · le menu doit être bien organisé.
- Les informations figurant dans l'application doivent être claires et précises.
- Le logiciel doit fonctionner sur différents systèmes d'exploitation.

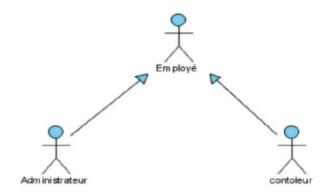
DÉCOMPOSITION DE LA SOLUTION EN PACKAGES

Au cours de cette spécification, nous avons décomposé le module principale de gestion des ressources humaines en plusieurs packages



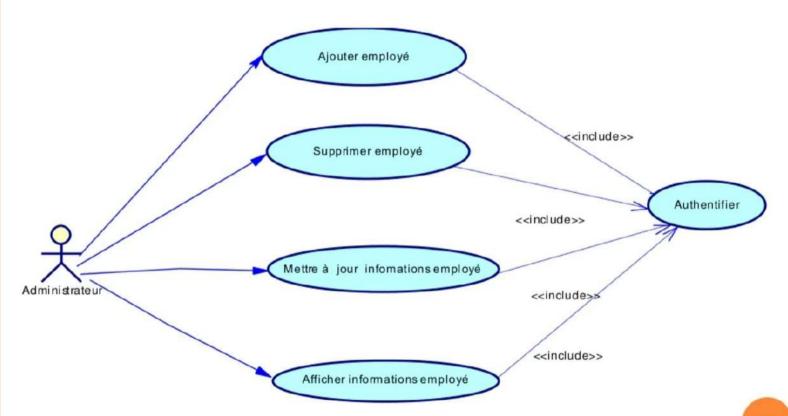
LES ACTEURS

- Employé
- * Administrateur : c'est le responsable de ressources humaines (RH).
- Contrôleur



DIAGRAMMES DES CAS D'UTILISATION

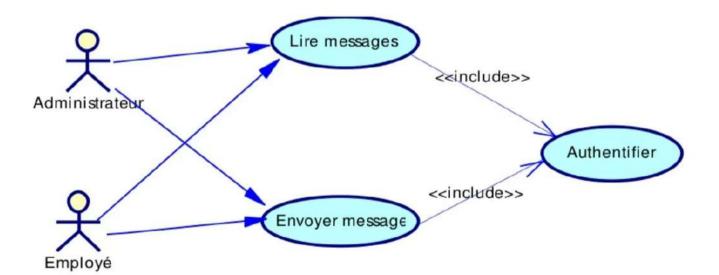
Gestion des employés et des donnes personnelles



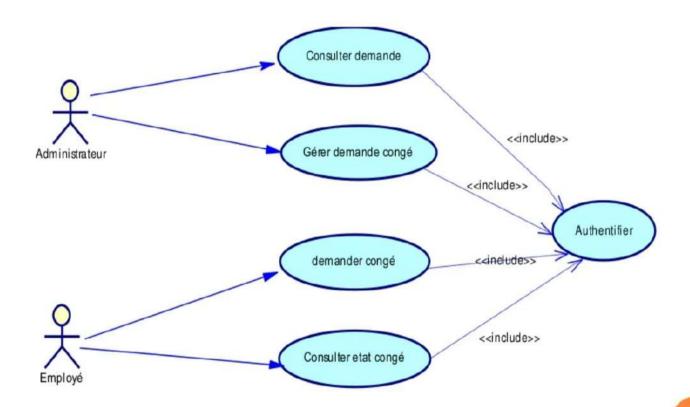
Gestion de pointage



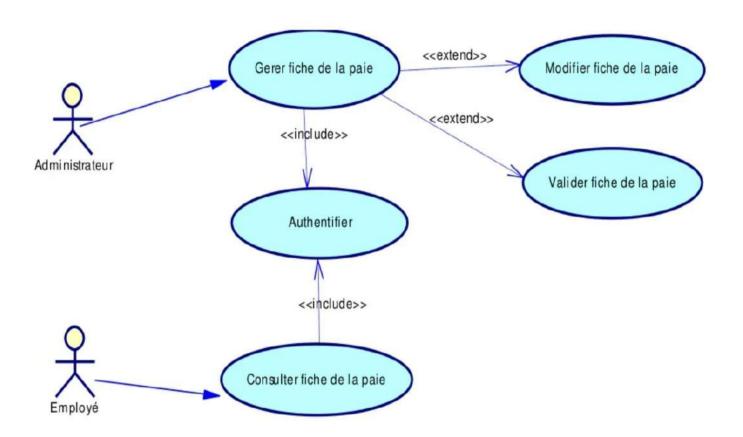
Gestion des messages



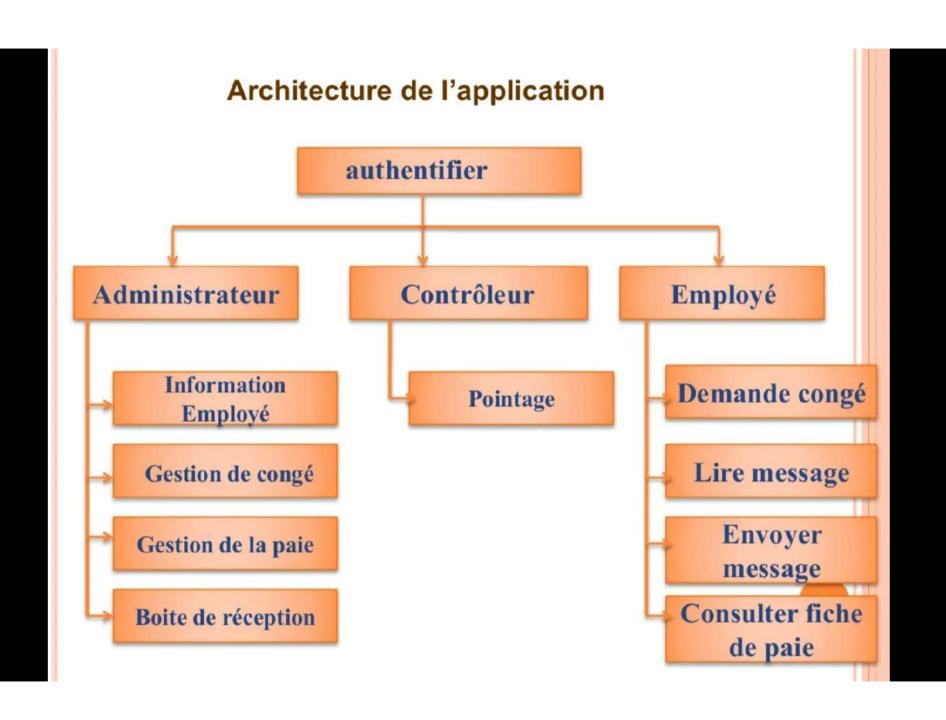
Gestion du congé



Gestion de la paie



- Introduction
- o Problématique
- Solution
- o Analyse et Spécification
- Conception
- Réalisation
- Conclusion & Perspectives



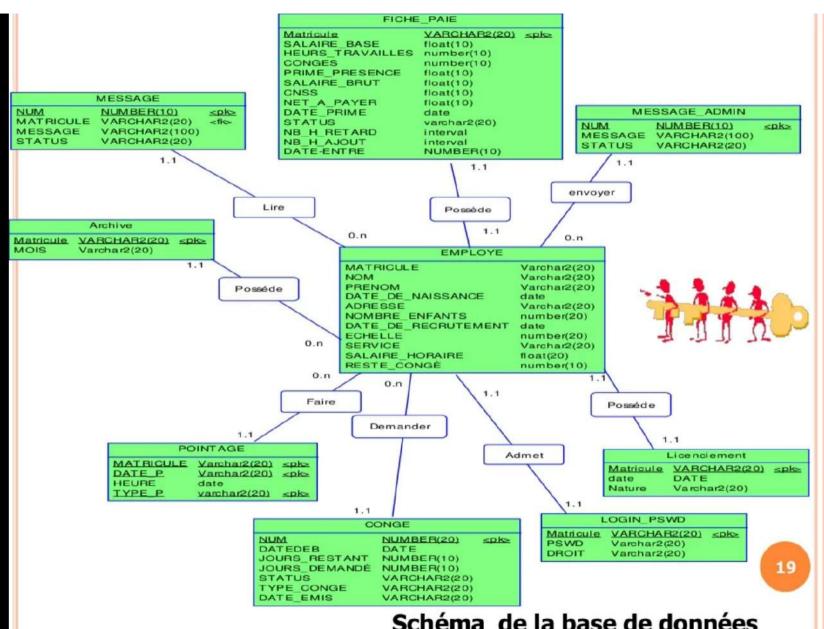


Schéma de la base de données

Interrogation de la base de données

Table	Description
Employé	Elle contient toutes les informations relatives aux employés à savoir le matricule, le nom, la date de recrutement, échelle
Message_employé	Cette table contient la liste des messages envoyés par l'employé et leurs états (lu, nom lu).
Congé	Cette table représente les informations sur les congés (matricule, date du congé, nature du congé, durée du congé).
Pointage	Elle contient toutes les informations concernant le pointage (matricule, date d'entrée, date de sortir).
login_pswd	Elle contient toutes les informations concernant les mots de passe et les droits (administrateur, employé ou bien contrôleur)
Fiche de paie	Cette table contient les informations concernant les salaires (date salaire, salaire de base, salaire brute net a payer).
Message_admi	Cette table contient la liste de messages envoyée par l'administrateur et leurs états (lu, non lu).
archive	Dans cette table nous allons enregistrer les informations mensuelle relative a la fiche de paie de chaque employer.
Licenciement	Cette table contient la liste des employées licencier (matricule,date_sanction,nature_sanction)

DIAGRAMMES DES SÉQUENCES: QUELQUES SCENARIOS

➡Un scenario :pour décrire ou valider un cas d'utilisation

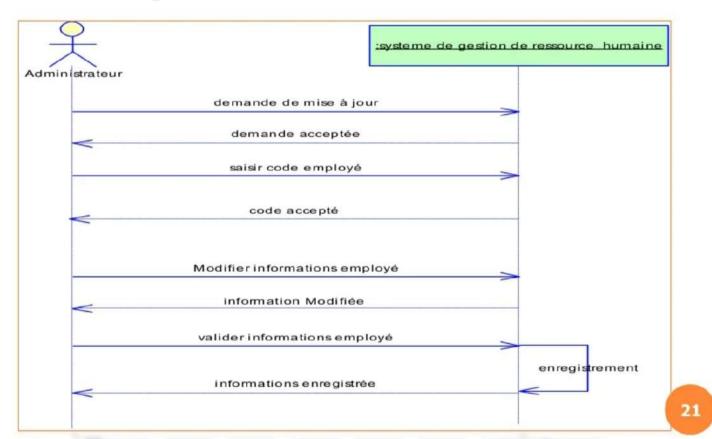
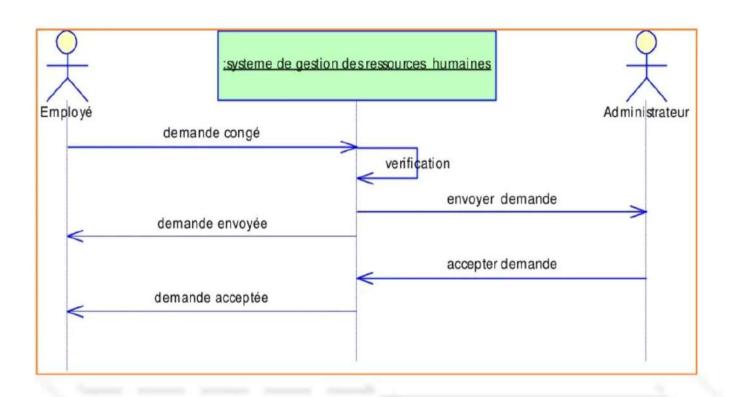


Diagramme de séquence: Modifier information employé



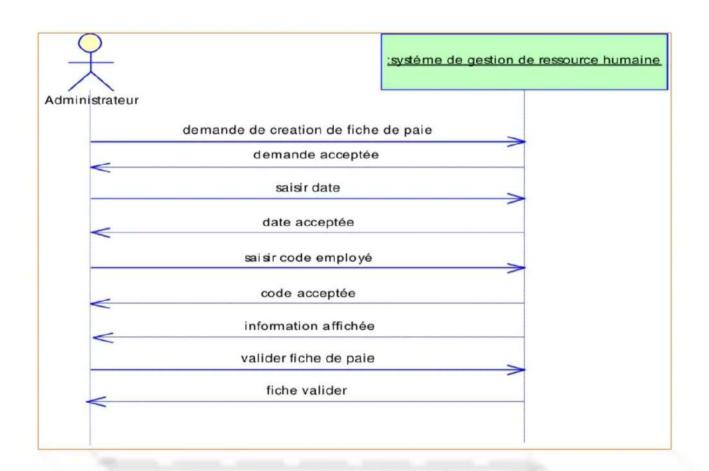


Diagramme de séquence Création de fiche de paie

- Introduction
- o Problématique
- Solution
- o Analyse et Spécification
- Conception
- Réalisation
- Conclusion & Perspectives



Environnement logiciel

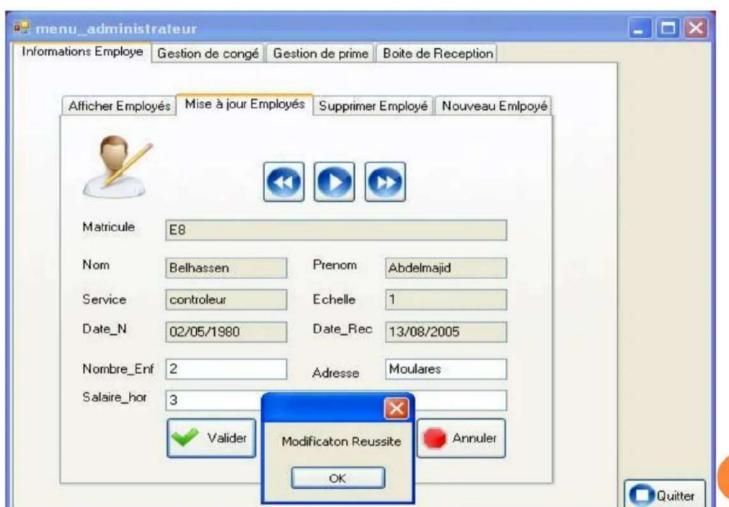
- o système d'exploitation : Windows XP Professionnel
- o base de données : Oracle version 10g
- éditeur SQL : SQL+
- modélisation UML : Power AMC



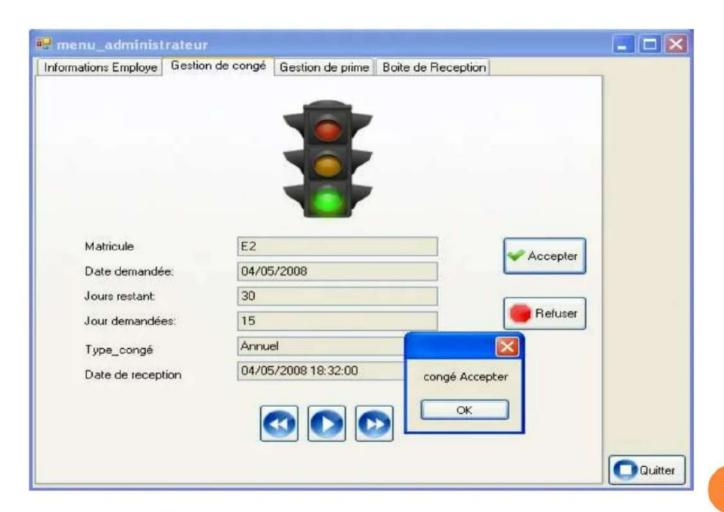
o développement de l'application : Outil de

développement C_Sharp (C#): Microsoft Visual Studio 2008

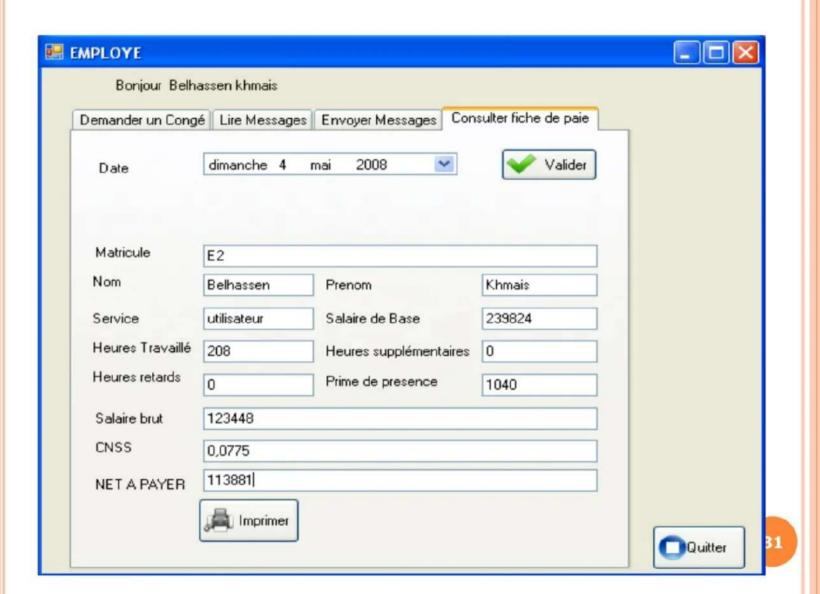












- Introduction
- o Problématique
- Solution
- o Analyse et Spécification
- Conception
- o Réalisation
- Conclusion & Perspectives



CONCLUSION

On a essayé tout au long de ce projet de répondre à un certains nombre de besoins et d'en trouver des solutions valides qui devraient répondre à un certain nombre de besoins des décideurs et des managers dans le domaine des télécommunications.

PERSPECTIVES

Finalement cette application est conçue pour être maintenue et améliorée suivant les besoins ultérieurs.

Référence

Bibliographie

- Modélisation objet avec UML P. A. Muller et N.Gaertner, Paris,
 Edition Eyrolles, 2000.
- Introduction à C# Pierre-Yves Saumont, Antoine Mirecourt 2001 Éditions Eyrolles

Néographie

- ohttp://www.oracle.com
- http://fr.wikipedia.org
- http://www.codeproject.com
- http://ditch.developpez.com
- ohttp://www.codes-sources.com
- ohttp://www.codyx.org