ENSETM	II-BDCC 2
ELAAMIRI Essadeq	Développement mobile

Compte Rendu

Objectif:

L'objectif de ce Compte rendu est de documenter la démarche de la réalisation du TP qu'a pour but de développer une application Android d'évaluation des opérations arithmétiques de base à deux opérandes.

Réalisation:

Voilà la fonction de base onCreate(), où j'ai traité l'opération entrée :

- Récupérer mes composants pour les utiliser
- ◆ Création de la liste des données et de l'adaptateur qui gère les données de la ListView (Model)
- ◆ Dans le EventListener du bouton de calcule, je traite l'opération
- Récupérer l'opération
- Vérifier si elle est valide par la fonction suivante

```
private boolean isValidOperation(String operation){
    //"^\d+(\.?\d+)?[+\-\/*]\d+(\.?\\d+)?$"
    if(operation.matches("^\\d+(\\.?\\d+)?[+\\-/*]\\d+(\\.?\\d+)?$")){
        return true;
    }
    return false;
}
```

 Evaluer l'opération après l'extraction des opérandes et de l'opération elle-même en utilisant la fonction suivante

```
private String[] extractOperationItems(String operation){
    return operation.split("[+\\-/*]");
}
```

◆ Dans la fonction d'évaluation j'ai utilisé la class Pattern et Matcher pour récupérer le symbole de l'opération

```
private float evaluateOperation(String operationText){
        String [] operationItems = extractOperationItems(operationText);
        float firstOp = Float.parseFloat(operationItems[0]);
        float secondOp = Float.parseFloat(operationItems[1]);
        Pattern pattern = Pattern.compile("[+\\-/*]");
        Matcher matcher = pattern.matcher(operationText);
        String operationSymbol = "" ;
        while (matcher.find()){
            operationSymbol = matcher.group(0);
        switch (operationSymbol){
            case "+":
                return first0p + second0p;
            case "-":
                return firstOp - secondOp;
            case "*":
                return firstOp * secondOp;
            case "/":
                return firstOp / secondOp;
            default:
                return 0.0f;
```

• Et dans la méthode OnCreate() j'appelle les fonctions suivante si l'opération est valide et j'affiche un message via un Toast si non.

```
• • •
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        Button calculateBtn = findViewById(R.id.calculateBtn);
        TextView operation = findViewById(R.id.operationText);
ListView operationHistory = findViewById(R.id.operationHistoryList);
        List<String> operations = new ArrayList<>();
        ArrayAdapter adapter = new ArrayAdapter(this, android.R.layout.simple_list_item_1, operations);
        operationHistory.setAdapter(adapter);
        calculateBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
             public void onClick(View view) {
                  String operationText = operation.getText().toString();
                  if(!isValidOperation(operationText)){
    Toast.makeText(getApplicationContext(),"InvalidOperation",Toast.LENGTH_SHORT).show();
                 else{
                      String textHistory = operationText +"= "+evaluateOperation(operationText);
```

Résultat:

◆ L'historique des opérations valides



S4_first_calculator

0.995999/1.99999999999999

CALCULATE

1+2=3.0

1.99*2= 3.98

1.99-2= -0.00999999

1.99+2= 3.99

1.99/2 = 0.995

3.98/1.99= 2.0

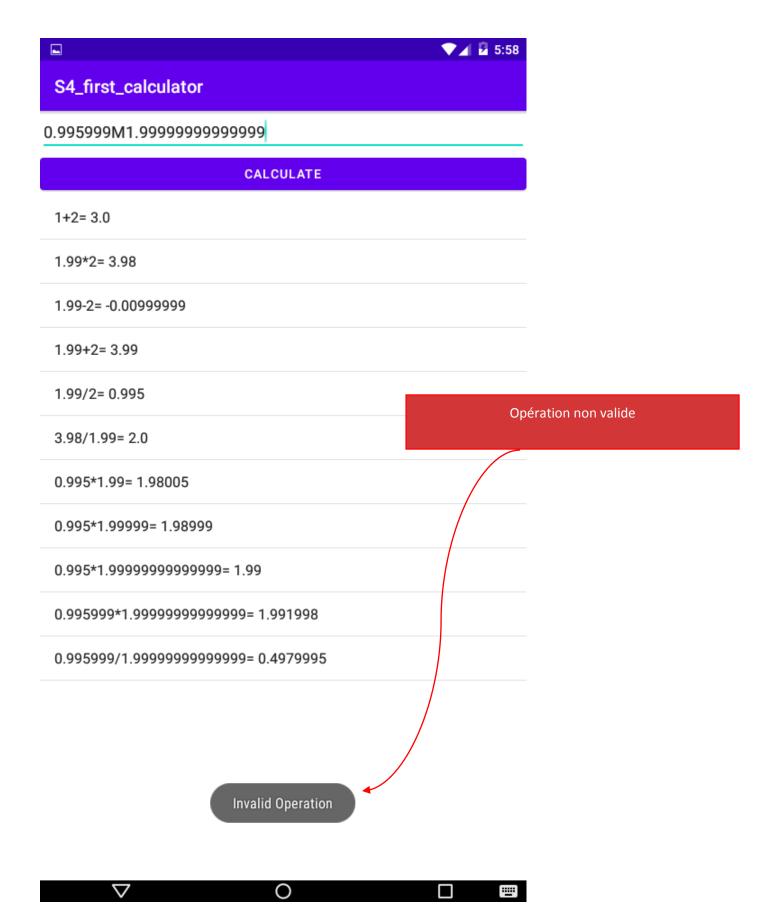
0.995*1.99= 1.98005

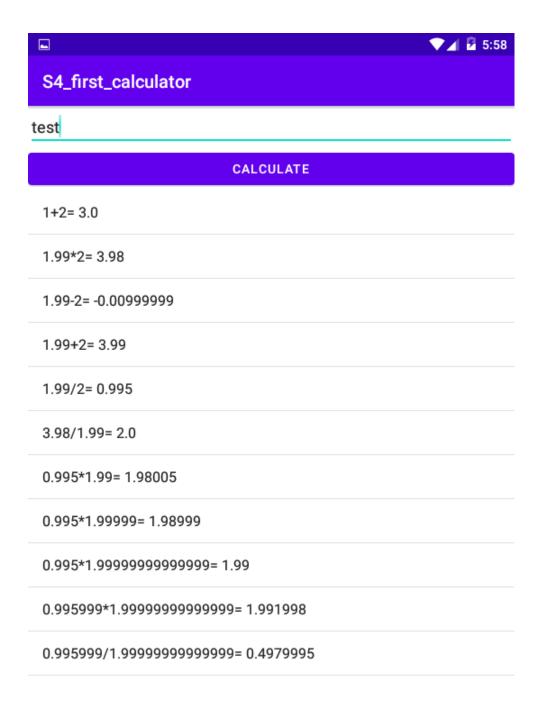
0.995*1.99999= 1.98999

0.995*1.9999999999999 1.99

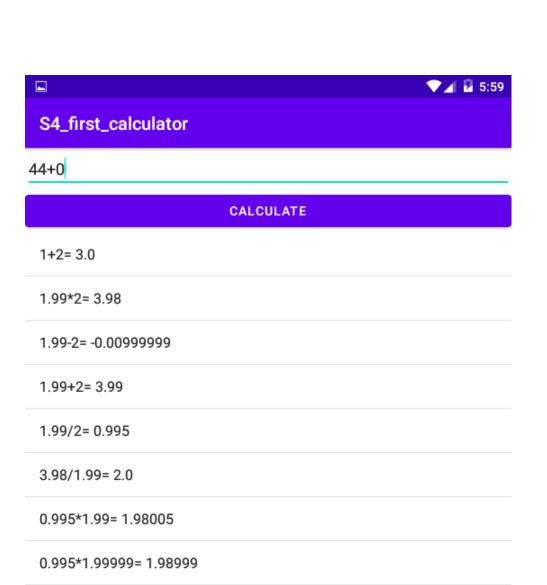
0.995999*1.9999999999999 1.991998

0.995999/1.99999999999999 0.4979995





Invalid Operation



0.995*1.9999999999999 1.99

44+0= 44.0

0.995999*1.99999999999999 1.991998

0.995999/1.9999999999999 0.4979995