



المدرسة العليا
للتكنولوجيا - الصويرة
L'ÉCOLE SUPÉRIEURE DE
TECHNOLOGIE – ESSAOUIRA

Micro Projet Gestion Restaurant

Realisé par :

Es Sanhaji El houcine

Essoubaki Abdelkarim

Introduction

Dans le cadre d'étude sur le java avancé en eu la chance pour crée une application Client/Serveur pour la Gestion d'un restaurant sous le plateforme JAVAFX.

Présentation de l'application :

Application Client :

Cet espace pour le client qui va choisir les plats recommandés dans une liste déroulant, afin d'envoyer au serveur la commande à l'aide de Socket.

Application Serveur :

Cette application c'est l'intermédiaire entre le client et le cuisinier

Application Cuisinier :

Sous dessous

Cette application il va contient l'ensemble des commandes que les clientes commandées .et lorsque le cuisinier compléter une commande il va cliquer sur un Botton <<Ajouter>> pour notifier le serveur que la commande est terminée.

Partie I : Espace Client

Demande.fxml

Interface des demandes

Créer une demande

La table

N du table

Plate

Liste des plates

Boissant

Liste des boissons

Description

Ajouter

Les étapes pour la connexion

- 1- Choisie la commande.
- 3- Choisir le plat désirer on cliquons sur le combo box afficher dans l'interface.
5. Qu'on vous voit chaque plat à son propre prix.

Espace II : Espace Cuisinier



Lorsque l'application lance une instance de socket va être crée et connecter avec le serveur pour récupérer les commandes on a effectué ce traitement à l'aide des classes :

- Socket
- ObjectInputStream
- Thread

NB : on a utilisé le thread pour que l'application ne plante pas.

Lorsqu'il existe des commandes ils vont afficher dans cette interface.

Enfaite l'ensemble des commandes seront tousse visible ici dans cette interface qui sont en attente ou en train d'être préparer avant que le client l'avoir.

Espace III : Espace Serveuse



Dans cette interface vous voyez soit l'ensemble des clients connectés et son adresse IP.

Après le client se connecte, un Thread doit lancer d'après la méthode « recevoir Commande » de la classe « Client » pour récupérer les commandes ou vérifier si le client reste connecté.

Conclusion :

Dans ce Micro Projet j'ai eu la chance de créer une application Client/Serveur qui permet de faire la Gestion des Client/Serveur dans laquelle je vous remercie le prof pour cette opportunité et aussi mes amis de classe pour leur soutien et l'aide.