

# Robo de negociações

Aprendizado do curso gratuito de linguagem Python pela [Data Science Academy](https://www.data-science-academy.com.br/cursos/gratuitos).  
(<https://www.data-science-academy.com.br/cursos/gratuitos>).

Essa é uma implementação simples de um algoritmo de aprendizado por reforço (Q-learning) aplicado ao problema de negociação de ações.

Q-learning é uma abordagem de aprendizado por reforço que permite a um agente aprender a melhor estratégia em um ambiente interativo, como um jogo, através de tentativa e erro, mantendo uma tabela de valores associados a diferentes ações em diferentes situações.

```
In [1]: from platform import python_version
print('Versão da linguagem Python utilizada: ', python_version())
```

Versão da linguagem Python utilizada: 3.11.5

## Importando bibliotecas

```
In [ ]: #!pip install -q plotly yfinance
```

```
In [2]: import yfinance as yf
import random
import plotly.graph_objects as go
import pandas as pd
import numpy as np
from datetime import datetime
```

## Obtenção de dados

```
In [3]: ticker = 'PETR4.SA'
petro = yf.download(ticker, start='2018-01-01', end='2023-12-31')
```

[\*\*\*\*\*100%\*\*\*\*\*] 1 of 1 completed

## Visualização dos dados

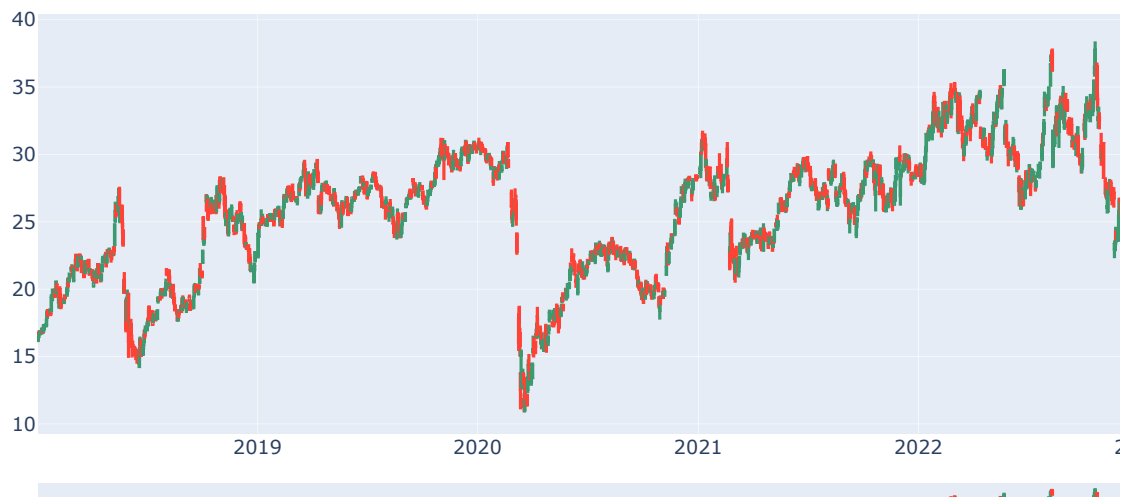
```
In [4]: dados = pd.DataFrame(petro)
dados.head(3)
```

Out[4]:

	Open	High	Low	Close	Adj Close	Volume
Date						
2018-01-02	16.190001	16.549999	16.190001	16.549999	5.651068	33461800
2018-01-03	16.490000	16.719999	16.370001	16.700001	5.702286	55940900
2018-01-04	16.780001	16.959999	16.620001	16.730000	5.712530	37064900

```
In [5]: fig = go.Figure(
    data=[go.Candlestick(x=dados.index,
        open=dados['Open'],
        high=dados['High'],
        low=dados['Low'],
        close=dados['Close']
    )])

fig.show()
```



## Configurações

### Hiperparâmetros

```
In [6]: episodios = 1000
        alfa = 0.1 # Taxa de aprendizado
        gama = 0.99 # Taxa de recompensa
        epsilon = 0.1 # Exploração vs Exploração
```

### Ambiente de negociação

```
In [7]: precos = dados.Close.values
        acoes = ['comprar', 'vender', 'manter'] # Ações de negociação
        saldo_inicial = 1000
        num_acoes_inicial = 0
```

### Função de execução de Ações

```
In [8]: # executar os passos do robo trading
def executar_acao (estado, acao, saldo, num_acoes, preco):

    # comprar
    if acao == 0:
        if saldo >= preco:
            num_acoes += 1
            saldo -= preco

    # vender
    elif acao == 1:
        if num_acoes > 0:
            num_acoes -= 1
            saldo += preco

    # lucro
    lucro = saldo + num_acoes*preco - saldo_inicial

    return (saldo, num_acoes, lucro)
```

## Algoritmo Q-learning

### Inicialização da tabela Q

- Matriz iniciada em '0' que sera atualizada durante o treinamento
- len(precos) representa o numero de estados
- len(acoes) as ações da função 'executar\_acao()'

```
In [9]: q_tabela = np.zeros((len(precos), len(acoes)))
```

### Treinamento do algoritmo

- O treinamento é realizado por meio de vários episódios, onde um episódio representa uma iteração completa sobre o conjunto de dados históricos.
- No início de cada episódio, o saldo e o número de ações são reinicializados.
- Dentro de cada episódio, o algoritmo percorre os dados históricos de preço.
- O agente escolhe a próxima ação com base em uma política epsilon-greedy.
- A ação escolhida é executada, e a tabela Q é atualizada com base na recompensa obtida.

```
In [10]: for _ in range(episodios):

    saldo = saldo_inicial
    num_acoes = num_acoes_inicial

    for i, preco in enumerate(precos[:-1]):
        estado = i

        if np.random.random() < epsilon:
            acao = random.choice(range(len(acoes)))
        else:
            acao = np.argmax(q_tabela[estado])

        saldo, num_acoes, lucro = executar_acao(estado, acao, saldo, num_acoes,preco)
        prox_estado = i + 1

        q_tabela[estado][acao] += alfa * (lucro + gama * np.max(q_tabela[prox_estado]) - q_tabela[estado][acao])
    print('Treinamento concluído')
```

Treinamento concluído

## Execução do algoritmo treinado

- Antes de executar o algoritmo treinado, o saldo e o número de ações são reinicializados.
- O código percorre novamente os dados históricos de preços executando o modelo treinado.
- O agente escolhe a ação com o maior valor na tabela Q para o estado atual.
- Ao final, o saldo final e o lucro obtido são calculados.

```
In [11]: saldo = saldo_inicial
num_acoes = num_acoes_inicial

for i, preco in enumerate(precos[:-1]):
    estado = iacao = np.argmax(q_tabela[estado])
    saldo, num_acoes, _ = executar_acao(estado, acao, saldo, num_acoes, preco)

print('Execução concluída')
```

Execução concluída

## Resultados

```
In [12]: print(f'\nO modelo treinado está acumulando um total de: {num_acoes} ações com ticker {ticker}')
print(f'\nÚltimo preço de fechamento: R${round(precos[-1], 2)}')
```

O modelo treinado está acumulando um total de: 51 ações com ticker PETR4.SA

Último preço de fechamento: R\$37.24

### Vendendo todas as ações no último preço de fechamento

```
In [13]: saldo += num_acoes * precos[-1]
lucro = saldo - saldo_inicial
lucro_final = round(lucro, 2)
```

### Relatório

```
In [14]: print(f'\nRelatório de Negociação:')
print(f'\nSaldo inicial: {saldo_inicial}')
print(f'Saldo final: {round(saldo,2)}')
print(f'Lucro: {lucro_final}')
```

Relatório de Negociação:

Saldo inicial: 1000  
Saldo final: 1900.44  
Lucro: 900.44

### Exportação de dados para csv

```
In [15]: dados.to_csv('data/PETR4.csv', index=False)
```