## คู่มือการใช้งานตู้ควบคุมสัญญาณไฟจราจร

## **Beacon Traffic Controller**

โครงการปรับปรุงระบบสัญญาณไฟจราจรด้วยระบบคอมพิวเตอร์

ATC ระยะที่ 1 และ ATC ระยะที่ 2

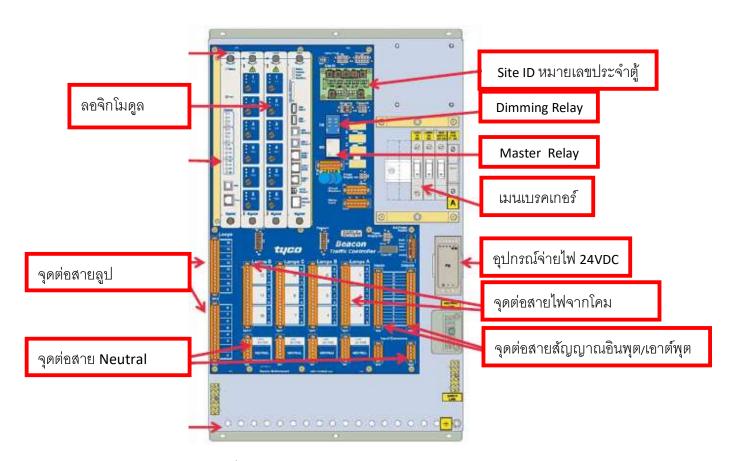
สัญญาเลขที่ 166/2563 ลงวันที่ 29 พฤษภาคม 2563

## สารบัญ

1	ส่วน	มประกอบตู้ไฟจราจรรุ่น Beacon Controller	4
	1.1	ลอจิกโมดูล (Logic Module)	5
	1.2	- การ์ด CMU(Central Management Unit)	6
	1.3	- การ์ด LDU(Loop Detector Unit)	7
	1.4	- การ์ด LCU(Lamp Control Unit)	8
2	วิธีก	การเปิดตู้ไฟจราจรรุ่น Beacon controller	9
3	วิธีใ	ในการปิดตู้ไฟจราจรรุ่น Beacon controller	10
4	วิธีก	การต่อ <b>HHT(</b> คีย์บอร์ดไฟจราจร <i>)</i>	11
	4	4.1การใช้ Hyper Terminal ขนคอมพิวเตอร์เชื่อมต่อตู้ไฟจราจร	12
5	วิธีก	การเช็คสายไฟบนตู้จราจร <b>Beacon</b> ผ่านทาง <b>HHT</b>	14
	5.1	การเข้า Test Mode	14
	5.2	การเข็คสายไฟขณะอยู่ใน Test mode	16
	5.3	การทดสอบปล่อยไฟ	18
6	วิธีก	การตั้งเวลาในตู้ Beacon controller	20
7	การ	รตรวจสอบการทำงานของลูปดีเทคเตอร์	23
	7.1	การตรวจสอบคุณภาพของลูปดีเทคเตอร์	24
	7.2	การปรับแต่งค่าความไวของลูปดีเทคเตอร์	28
	7.3	การเปิดเสียงการทำงานของลูปดีเทคเตอร์	30
8	การเ	ตั้งค่า IP ADDRESS ตู้คอนโทรลเลอร์	
9	การ	รตั้งค่าการปล่อยไฟจราจรของตู้คอนโทรลเลอร์	35
	9.1	การตั้งค่าการปล่อยไฟจราจรของตู้คอนโทรลเลอร์ จาก SCATS ก่อนเกิดปัญหาระบบสื่อสาร	
	9.2	การตั้งค่าการปล่อยไฟจราจรของตู้คอนโทรลเลอร์ จาก HHT ที่หน้าตู้	

10	<b>)</b> วิธีก	ารใช้งานปุ่มควบคุมการสั่งปล่อยไฟด้วยมือ Manual	<b>3</b> 9
11	l ค่	ำกำลังงานแต่ละ Signal Group ของตู้ไฟจราจร	41
	11.1	การตรวจสอบค่ากำลังงานของตู้ไฟจราจร	41
	11.2	การสั่งให้ตู้ไฟจราจรเรียนรู้ค่าโหลดไฟจราจรใหม่การตรวจสอบค่ากำลังงานของตู้ไฟจราจร	43
12	<b>?</b> ก	ารตรวจสอบ Log ภายในตู้ไฟจราจร	45
	12.1	การตรวจสอบ Log ภายในตู้ไฟจราจร (Scats)	46
	12.2	การตรวจสอบ Log ภายในตู้ไฟจราจร(Beacon)	49
13	<b>3</b> f	การรีเซทค่า Mamory (Clear Ram)	51
14	<b>1</b> f	การต่อสายสัญญาณ ภายในคู้ไฟควบคุม	52
	14.1	การต่อสายเมนไฟฟ้า	52
	14.2	การต่อสายลูปดีเทคเตอร์	53
	14.3	การต่อสายชุดโคมไฟ	54

#### 1 ส่วนประกอบตู้ไฟจราจรรุ่น Beacon Controller

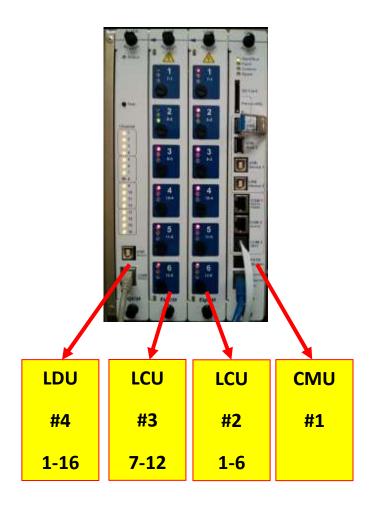


รูปที่ 1: ส่วนประกอบตู้ไฟจราจรรุ่น Beacon controller

#### 1.1 ลอจิกโมดูล (Logic Module)

ลอจิกโมดูล จะเป็นกล่องสำหรับใส่การ์ดต่างๆ เพื่อที่จะเชื่อมต่อการทำงานของการ์ดในระบบ ให้สามารถทำงานร่วมกันได้ เป็นอย่างดี ซึ่งประกอบด้วยการ์ดโมดูลต่างๆ ดังนี้

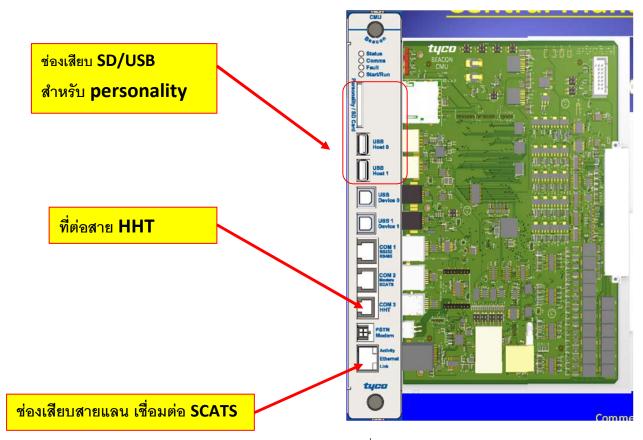
- การ์ด CMU(Central Management Unit) เป็นการ์ดคอนโทรลเลอร์ควบคุมระบบทั้งหมดใส่ในสล็อตที่กำหนดไว้
- การ์ด LDU(Loop Detector Unit) (การ์ดลูปดีเทคเตอร์) มีได้สูงสุด 16 ลูปดีเทคเตอร์ หรือ 16 คอนเทคดีเทคเตอร์ ภายนอก
- การ์ด LCU(Lamp Control Module) มีได้สูงสุด 12 Signal Group, แต่ละ Signal Group มีสี แดง เหลือง เขียว



รูปที่ 2: ลอจิกโมดูล(Logic Module)

#### 1.2 การ์ด CMU(Central Management Unit)

เป็นเสมือน การ์ด สมอง ประมวลผลของลอจิกโมดูล จะมีไฟสถานะ แสดงดังรายละเอียดข้างล่าง



ฐปที่ 3: การ์ด CMU (Central Management Unit)

#### สถานะของ LED บนการ์ด CMU



Start-up Fault Comms Spare

ตู้คอนโทรลเลอร์กำลังทำงานในช่วงสตาร์ทอัพ led จะกระพริบ 10 วินาที คอนโทรลเลอร์ทำงานใน fault mode การเชื่อมต่อการทำงานกับ Scats

#### 1.3 การ์ด LDU(Loop Detector Unit) (การ์ดลูปดีเทคเตอร์)

ในหนึ่งการ์ดมี 16 ลูปดีเทคเตอร์ หรือเลือกต่อแบบ Dry contact จาก16 คอนเทคดีเทคเตอร์ภายนอก แต่ละลูปจะมี led แสดงการทำงานของลูปแต่ละซอง การทำงานปกติไฟ led จะดับ เมื่อมีรถทับลูปไฟ led จะสว่างขึ้น

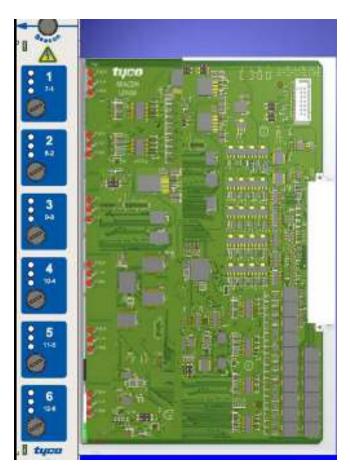


รูปที่ 4: การ์ด LDU(Loop Detector Unit) (การ์ดลูปดีเทคเตอร์)

#### 1.4 การ์ด LCU(Lamp Control Unit)

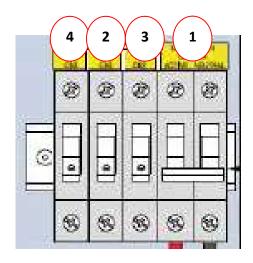
การ์ด LCM(Lamp Control Module) มีได้สูงสุด 6 Signal Group, แต่ละ Signal Group มีสี แดง เหลือง เขียว สามารถใส่ได้สูงสุดตามจำนวน Terminal ที่รองรับ ภายในตู้ควบคุม

ในแต่ละสีของ Signal group บนการ์ดจะมีฟิวส์ อยู่ หากว่า LED บนหน้าการ์ด LCM ติด แต่ไฟไม่ถูกจ่ายไปยังหัวโคม ไฟจราจร ให้ลองตรวจสอบว่าฟิวส์ขาดหรือไม่



รูปที่ 5: การ์ด LCU (Lamp Control Unit)

## 2 วิธีในการเปิดตู้ไฟจราจรรุ่น Beacon controller

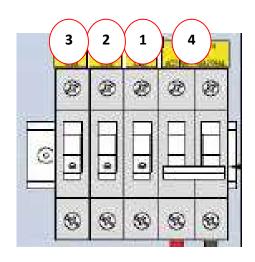


รูปที่ 6: แสดงรายละเอียดของเบรคเกอร์

- 1. เปิด Main Switch Breaker
- 2. เปิด Logic Breaker
- 3. เปิด LAMPS BREAKER
- 4. เปิด Service

- → จ่ายไฟเข้าตู้
- → จ่ายไฟเข้าชุดควบคุม Control Module ตู้ไฟจราจร
- → จ่ายไฟออกไปยังหัวโคมไฟจราจร
- → Police manual และปลั๊กไฟในตู้

## 3 วิธีในการปิดตู้ไฟจราจรรุ่น Beacon controller



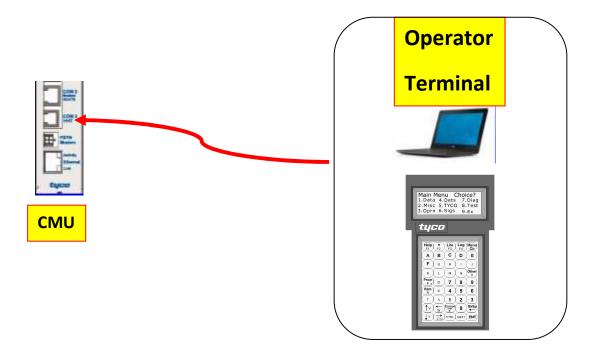
รูปที่ 7: แสดงรายละเอียดของเบรคเกอร์สำหรับปิดตู้ไฟจราจร

- 1. ปิด LAMPS BREAKER → ปิดไฟออกไปยังหัวโคมไฟจราจร
- 2. ปิด LOGIC BREAKER 🗦 ปิดไฟเข้า Control Module ตู้ไฟจราจร
- 3. ปิด Service Breaker 🗦 ปิดไฟจากปลั๊กไฟในตู้และ Police manual
- 4. ปิด Main Switch Breaker → ปิดเมนไฟเข้าตู้

#### 4 การเชื่อมต่อ HHT ควบคุมตู้ไฟจราจร (คีย์บอร์ดไฟจราจร)

การเชื่อมต่อเพื่อติดต่อสื่อสารระหว่างผู้ใช้งานกับตู้ควบคุมไฟจราจร เพื่อสั่งงาน ทดสอบ โปรแกรม หรือตั้งค่าการใช้ งานต่างๆ สำหรับตู้ควบคุมไฟจราจร โดยสามารถเชื่อมต่อการใช้งานได้ 2 วิธี

- 1. การใช้ HHT หรือคีย์บอร์ด ต่อเข้ากับช่อง HHT บน CMU โดยตรง ซึ่งสามารถเชื่อมต่อและใช้งานได้ทันที
- 2. การใช้คอมพอร์ตผ่านคอมพิวเตอร์หรือโน๊ตบุ๊ค RS-232



รูปที่ 8: แสดงการต่อ HHT เข้ากับการ์ด (CMU)

#### 4.1 การใช้ Hyper Terminal บนคอมพิวเตอร์เชื่อมต่อตู้ไฟจราจร

- 1.เปิดโปรแกรม Hyper Terminal โดยคลิกที่ Start Program / Program / Accessory/ Communications / Hyper Terminal
  - 2..ในช่อง Name ใส่ชื่อสำหรับการเชื่อมต่อ

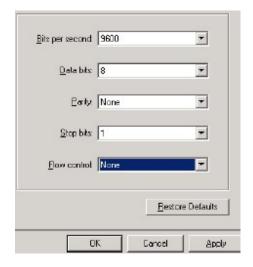


3. ใส่ Area code (02) และเลือก comport สำหรับการเชื่อมต่อ ปกติจะใช้ com1 จากนั้นคลิก OK

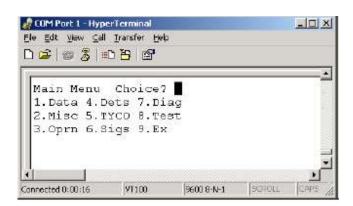


4.ตั้งค่าการเชื่อมต่อสำหรับ comport ตามรูป จากนั้นคลิก OK





5. หากการเชื่อมต่อถูกต้อง จะแสดงเมนูการใช้งานตู้ควบคุมไฟจราจร ดังรูป



#### 5 วิธีในการเช็คสายไฟบนตู้จราจร Beacon ผ่านทาง HHT

เราสามารถใช้ตู้ HHT คีย์บอร์ด เพื่อที่จะตรวจสอบคุณสมบัติสาย ว่า ขาด มีการลัดวงจร การทดลองการปล่อยไฟ ออกไปยังหัวโคมไฟจราจร เพื่อตรวจสอบการทำงานของสายไฟ และหัวโคมไฟจราจรได้โดยวิธีการดังต่อไปนี้

#### 5.1 การเข้า Test Mode

- 1. เสียบสาย HHT เข้ากล่องควบคุม บนการ์ด CMU
- 2. เปิด Main Breaker
- 3. ถือ HHT บนมือ พร้อมกับเปิด LOGIC Breaker, จากนั้น ให้รีบกด ปุ่ม 8 แล้วตามด้วยปุ่ม1 ตามขั้นตอนข้างล่าง (ต้องรีบทำอย่างรวดเร็ว เพราะ เราสามารถเข้า Test mode เฉพาะที่ คอนโทรลเลอร์อยู่ในช่วง startup เท่านั้น) ได้ จากนั้น กด C แล้วตามด้วย ENT
  - a.

```
Main Menu Choice?

1.Data 4.Dets 7.Diag
2.Misc 5.TYCO 8.Test
3.Oprn 6.Sigs 9.Ex
```

b.

```
Menu 8 Choice?

1.Test 4. 7.Tyco
2.Cabl 5. 8.Lpbk
3.Lamp 6. 9.Ex
```

c. ถ้าหากว่า เข้าโหมดนี้ซ้าเกินไป เกินกว่าขั้นตอน startup ของคอนโทรลเลอร์ จะขึ้นโชว์ดังข้างล่าง

```
Not in Start-up!
ENT to continue...■
```

d. หากเข้าทันเวลาจะขึ้นข้อความข้างล่าง ให้ กดปุ่ม C แล้วตามด้วยกด ENT



e. ถ้าหากใส่รหัสถูกต้องจะขึ้นดังข้างล่างกด ENT ครั้ง



f. จากนั้นจะมีหน้าเตือน ให้ตรวจสอบว่า ปิด Flashing Breaker, และเปิด LAMP Breaker

```
Switch Flash C/B off

Enter 'C' to confirm

Confirm C/CLR:

เซ็คเบรคเกอร์ Flashing ปิด และ LAMP เปิด

จากนั้น กดปุ่ม C แล้วตามด้วยกด ENT
```

#### 5.2 การเข็คสายไฟขณะอยู่ใน Test mode

1. กด CLR + X เพื่อออกมาหน้าหลัก จากนั้น กด 8 แล้วกด 2 เพื่อตรวจสอบสาย

a.

```
Main Menu Choice?

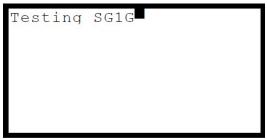
1.Data 4.Dets 7.Diag
2.Misc 5.TYCO 8.Test
3.Oprn 6.Sigs 9.Ex
```

b.

```
Menu 8 Choice?

1.Test 4. 7.Tyco
2.Cabl 5. 8.Lpbk
3.Lamp 6. 9.Ex
```

- 2. หลังจากนั้น ตู้จะจ่ายไฟกระแสต่ำออกมาทุกพอร์ต เพื่อจะตรวจสอบสภาพสาย แต่ละ Signal group Red, Amber,
  Green และจะรายงานผลการตรวจสอบดังข้างล่าง
  - ล. ระหว่างการทดสอบ จะแสดงว่าปล่อยไฟ signal group ไหน สีอะไร เช่นแสดงในรูปข้างล่างเป็น SG3R
     หมายถึงกำลังปล่อยไฟ signal group 3 สีแดง



b. เมื่อทดสอบเสร็จจะขึ้นข้อความข้างล่างให้กด ENT เพื่อไปหน้าแสดงผล

```
Cable test finished
ENT to continue...■
```

c. หากพบว่ามีการ short circuit ข้ามกรุ๊ป เช่น ข้างล่างเป็นการแสดงผลกรณีที่ ไฟแดง SG3 เกิด shortcircuit กับ สีเหลือง และสีเขียว ของ SG6

i.

```
Testing SG3R
S/C: 3R 6YG
C=Cont, ENT=View...
```

ii. ตำแหน่ง X จะแสดงจุดที่เกิดการซ๊อตสายข้างกันจะเห็นว่า ที่แถว R ตัวที่ 3(SG3) กับแถวY และ
 G ตัวที่6(SG6) มีการซ๊อตกันอยู่

#### 5.3 การทดสอบปล่อยไฟ

1. กด CLR เพื่อออกมาหน้าหลัก จากนั้น กด 8 แล้วกด 3 เพื่อทดสอบปล่อยไฟ

a.

```
Main Menu Choice?

1.Data 4.Dets 7.Diag
2.Misc 5.TYCO 8.Test
3.Oprn 6.Sigs 9.Ex
```

b.

```
Menu 8 Choice?

1.Test 4. 7.Tyco
2.Cabl 5. 8.Lpbk
3.Lamp 6. 9.Ex
```

2. เมื่อกดปุ่มแล้วจะขึ้นหน้าจอข้างล่าง กด C แล้วกด ENT

```
Start lamp test
Enter 'C' to confirm
Confirm C/CLR:■
กดปุ่ม C แล้วตามด้วยกด ENT
```

3. หลังจากนั้นจะขึ้นหน้าจอข้างล่าง ให้ใส่คำสั่ง แล้วตามด้วย ENT ดังรายละเอียดข้างล่าง

Lamp test - Manual
Sig grp 0 is unused
Aut/Man/Nxt/Rpt/num
Cmd A/M/N/R/nn:

- เลือก SG ที่ต้องการแล้วตามด้วยกด ENT, จากนั้นตู้จะปล่อยไฟ เขียว 1 ครั้ง เหลือง 2 ครั้ง และแดง 3 ครั้ง บน SG ที่เลือก
- หากต้องการให้ปล่อยไฟ SG นั้นต่อไปเรื่องๆ อัตโนมัติ ให้กด A
- ถ้าต้องการกดแบบแมนวล สั่ง 1 ครั้งปล่อย 1 รอบ ให้กด M
- จากนั้นสามารถเลื่อนไปปล่อยไฟ SG ถัดไปได้โดยกด N จะเลื่อนต่อไปเรื่อย
- หากต้องการให้ซ้ำ SG เดิมให้กด R
- 4. หากต้องการออกจากโหมดlamp test ให้ กด CLR ออกไปจนออกหน้าจอแรกสุด
- 5. หากต้องการออกจาก TEST Mode ต้องปิด LOGIC Breaker แล้วเปิดใหม่เท่านั้น(ปกติก่อนปิด LOGIC Breaker ต้องปิด Lamp Breaker ก่อนเสมอ

#### 6 วิธีการตั้งเวลาในตู้ Beacon controller

- 1. ต่อ HHT เข้ากับการ์ด CMU
- 2. กด 1, แล้วกด 7 หากมีการถามรหัสผ่านให้กด MAX94H แล้วกด ENT
  - a. กด 1

```
Main Menu Choice?

1.Data 4.Dets 7.Diag
2.Misc 5.TYCO 8.Test
3.Oprn 6.Sigs 9.Ex
```

b. กด **7** 

```
Menu 1 Choice?

1.Phas 4.Plan 7.Clck

2.Peds 5.Schd 8.

3.Pres 6.Spec 9.Ex
```

c. หากมีหน้าจอถามรหัสผ่านสำหรับแก้ไขข้อมูลการตั้งค่าเวลา ให้ใส่ MAX94H แล้วกดปุ่ม ENT

เราสามารถปรับค่าของเวลาได้โดยใช้คำสั่งในตารางดังนี้
 ควรเข้าไปเซ็ทให้ตรงกับเวลาจริงเพื่อให้ตัวคอนโทรลเลอร์ทำงานได้ถูกต้อง มักต้องเซ็ทกรณีไฟดับนาน

ปุ่มกด	ผลที่ได้	ปุ่มกด	ผลที่ได้
PROM(P) ค่าในpersonality RAM(R) ค่าในแรมของ คอนโทรลเลอร์	เลือกว่าจะให้เอาค่าไหน มาแสดง ค่าใน personality หรือในแรม (สามารถทำได้เฉพาะ Daily Start, Finish Start)	ปุ่ม ColumnShift(X)	เลื่อนตำแหน่งเคอร์เซอร์ลง ล่างไปตำแหน่งถัดไป
PageUp(V) การเลื่อนหน้าขึ้น PageDown(Y) การเลื่อนหน้าลง	เปลี่ยนหน้าการแสดงผล	ปุ่ม ENT	เลื่อนตำแหน่งเคอร์เซอร์ลง ล่างไปตำแหน่งถัดไป พร้อมกับกระพริบใส่ค่า
ScrollLeft(W) เลื่อนซ้าย ScrollRight(Z) เลื่อนขวา	ไม่มีผลการแสดงในปุ่มนี้	ปุ่ม Backspace(ลูกศรหัว ไปทางซ้าย)	ลบข้อมูลที่ใส่ครั้งสุดท้าย หรือ ถอยเคอร์เซอร์ขึ้น ข้างบนย้อนกับไป พร้อม กับกระพริบใส่ค่า

a. ตัวอย่างหน้าจอ แสดงเวลา ของ แรม R-Clock

```
R-Clock, etc (A)
Day ■ 5 (Thursday)
Time 15:34:10
Date 14-08-02
Daysave B/F/C Clear
Daily start 7:30
Daily finish 20:45
```

b. ตัวอย่างหน้าจอแสดงเวลาของ พรอม(personaily) P-Clock

```
P-Clock, etc (A)
Day ■ 5 (Thursday)
Time 15:34:10
Date 14-08-02
Daysave B/F/C Clear
Daily start 8:00
Daily finish 21:00
```

#### ความหมายของตัวอักษรย่อในหน้าจอ

Day วันที่เท่าไหร่ในสัปดาห์ วันอาทิตย์คือ วันที่ 1 และวันเสาร์คือวันที่ 7

Time เวลาในรูปแบบของ ชั่วโมง: นาที: วินาที โดยตอนใส่ค่าให้เลื่อนเคอร์เซอร์มาบรรทัดนี้แล้วใส่ตามรูปแบบมี :

ตามนี้

Date วันเดือนปี ในรูปแบบของ วันที่ - เดือน- ปี

Daysave Daylight saving Flag, สั่งให้ถอยหลัง/ไปข้างหน้า/เคลียร์(Back/Forward/Clear)

Daily start เวลาที่จะเปลี่ยนสวิทช์ Daily output on, ในรูปแบบ ชั่วโมง:นาที

Daily Finish เวลาที่จะเปลี่ยนสวิทช์ Daily output off, ในรูปแบบ ชั่วโมง:นาที

#### 7 การตรวจสอบการทำงานของลูปดีเทคเตอร์

ลูปดีเทคเตอร์เป็นอุปกรณ์ที่สำคัญมากของระบบ SCATS เปลี่ยนเสมือนกับตาของระบบ หากตัวลูปมีปัญหา จะทำให้ ประสิทธิภาพการปล่อยไฟจราจรที่ปรับเปลี่ยนตามความติดขัดของรถ จะด้วยประสิทธิภาพลงเป็นอย่างมาก

ลูปดีเทคเตอร์มีหลายชนิด แต่ชนิดที่ใช้ในสุวรรณภมิ จะเป็นลูปดีเทคเตอร์ที่ใช้สายไฟวนสามรอบ ขนาดประมาณ

2.5x1.5m หากมีโลหะวิ่งผ่านลูป(รถยนต์) จะทำให้ตู้คอนโทรลเลอร์ตรวจจับรถได้ และแสดงผลเป็นไฟ LED ติดบนหน้าการ์ด ลูปดีเทคเตอร์ได้

ปกติแล้วหากมีผู้ใช้งาน SCATS ทุกวัน จะสังเกตเห็นได้ว่าบนหน้าจอทางแยกใน SCATS จะมีรูปลูปดีเทคเตอร์ในทางแยก กรณี ไม่มีรถทับ ลูปจะว่างเป็นสีดำ, มีรถทับ ลูปจะเป็นสีเขียว แต่หาก เกิดสีม่วงค้างจะหมายถึงลูปช็อต และสีแดงค้าง หมายถึงลูปขาด เมื่อเกิดสองเหตุการณ์หลังต้องมีการไปที่หน้าผู้ไฟจราจร เพื่อใช้ฟังก์ชั่นตรวจสอบคุณภาพของลูปดีเทคเตอร์ และสังเกตว่า เมื่อรถทับ ลูปทำงานเป็นปกติไหม

อย่างไรก็ดี เมื่อมีหลายๆ ลูป อยู่บนทางแยกขนาดใหญ่ มักจะมองสลับไปมาระหว่าง LED บนหน้าตู้ และการวิ่งผ่านของ รถเป็นไปได้ยาก ตู้ไฟจราจรนี้สามารถตั้งค่าให้เกิดเสียงบนลูปที่เราสังเกตได้ เมื่อรถทับ จะเกิดเสียง เมื่อไม่มีรถจะเงียบ

โดยทั่วไปลูปดีเทคเตอร์จะมีอายุการใช้งาน 1.5-3 ปี ขึ้นกับความสั่นสะเทือนของถนนในเลนนั้นๆ ดังนั้น ทางผู้ดูแลระบบ SCATS ควรมีการพิจารณาตั้งงบ ในการซ่อมแซมลูปดีเทคเตอร์ไว้ด้วย

#### 7.1 การตรวจสอบคุณภาพของลูปดีเทคเตอร์

ในการตรวจสอบคุณภาพลูปสามารถทำได้ตามขั้นตอนต่อไปนี้

- 1. เสียบ HHT เข้ากับการ์ด Processor(CMU)
- กดคำสั่ง 5.1.1
  - a. กด 5

```
Main Menu Choice?

1.Data 4.Dets 7.Diag
2.Misc 5.TYCO 8.Test
3.Oprn 6.Sigs 9.Ex
```

b. กด 1

```
Menu 5 Choice?

1.Det 4.Scat 7.Log

2.LCMs 5.PSM 8.Dbug

3.TTY 6.I/O 9.Ex
```

c. กด **1** 

```
Menu 51 Choice?

1.Loop 4.CCnt 7.

2.LDM 5.15mC 8.

3.LCnt 6.Mem 9.Ex
```

3. ผลลัพธ์ที่ได้ เป็นดังหน้าจอข้างล่าง และสามารถใช้คำสั่งในตารางกับอันนี้ได้

```
Loop23 A, Pr60, .020%
Tuned, actuated
F=123KHz L= 44uH
dL= 1.321%( 2.352)
```

#### <u>บรรทัดที่ 1</u>

Loop23 หมายถึงลูปที่ 23

A สถานะปัจจุบันของลูป, A=actuate(รถทับลูป), ว่าง(blank) (ไม่มีรถทับลูป)

Pr60 โหมดการทำงานของลูป

Pr10 สร้าง demand, ถ้ามีรถทับลูป,alarm ถ้ามีจับรถทับลูปมากกว่า 10 นาที

Pr60 สร้าง demand, ถ้ามีรถทับลูป,alarm ถ้ามีจับรถทับลูปมากกว่า 60 นาที

Pass สร้าง demand, เมื่อมีรถผ่านลูปและจะเคลียร์ในรอบต่อไป แต่ไม่สนใจว่าจะ

มีรถทับลูปนานแค่ไหน

.020% ความไวของลูป ยิ่งไวมาก จะจับโลหะห่างๆ มากขึ้น เช่นรถวิ่งเลนข้างๆ จึงต้องปรับให้ดี

มีทั้งหมด 5 ระดับความไว 0.5%, 0.1%, 0.05%, 0.02%, 0.01% สามารถแก้ไขใน

คำสั่ง 4.1

#### <u>บรรท</u>ัดที่ 2

Tuned, actuated สถานะของลูป มี 6 รูปแบบ

a. Noisy Loop มีสัญญาณรบกวนมาก,

b. Open Circuit Loop ดูปขาด

c. Short Circuit Loop ลูปช็อต

d. Hardware False พอร์ตที่ต่อลูปนั้นมีปัญหา ลองสลับสายกับ

พอร์ต์อื่นที่สถานะปกติ

e. Tuned, actuated ลูปถูกจูนดี และ มีรถทับลูป

f. Tuned,not actuated ลูปถูกจูนดี และ ไม่มีรถทับลูป

กรณีลูปขึ้นข้อความ a-d แสดงว่าผิดปกติ

ถ้ามีข้อความ a-c, ลองตรวจสอบจุดต่อสายทั้งหมด ถ้าไม่ดีขึ้นต้องตัดลูปใหม่

ถ้ามีข้อความ d ลองรีเซ็ทการ์ดลูป(เลื่อนปุ่มรีเซ็ทด้านล่างการ์ดลูปไปทางขวาแล้วปล่อยกลับ), สลับสายลูป กับพอร์ตที่ เพื่อหาว่าการ์ดเสียทั้งใบ หรือเสียบางพอร์ต หาและเปลี่ยนลองใช้การ์ดสำรองว่าอาการดีขึ้น หรือไม่

ถ้าขึ้นข้อความ e หรือ f แปลว่าลูปน่าจะปกติดี แต่ต้องรอดูว่าถ้ารถทับลูปจะเปลี่ยนสถานะไหม

#### <u>บรรทัดที่ 3</u>

F=123KHz L= 44uH บอกค่าความถี่ลูปคือ 123 กิโลเฮิร์ส ค่าควมเหนี่ยวนำเท่ากับ 44 ไมโครเฮนรี่

ค่าความถี่ที่ทำงานปกติ คือ 30-120KHz(123 KHzแสดงว่าลูปเริ่มมีปัญหา)

ค่าความเหนี่ยวน้ำที่ทำงานปกติคือ 50-700 ไมโครเฮนรี่

บรรทัดที่ 4

dL =1,321%(2.352) บอกค่าสถานะปัจจุบันลูปว่าเปลี่ยนแปลงกี่เปอร์เซนต์ ตัวเลขในวงเล็บคือ

ค่าสูงสุดที่บันทึกได้ตั้งแต่เปิดการทำงานของลูปนี้มา จะช่วยในการปรับแต่ง

ค่าความไวของลูป

ปุ่มกด	ผลที่ได้	ปุ่มกด	ผลที่ได้
PROM(P) ค่าในpersonality RAM(R) ค่าในแรมของ คอนโทรลเลอร์	ไม่มีผลการแสดงในปุ่มนี้	ปุ่ม ColumnShift(X)	ไม่มีผลการแสดงในปุ่มนี้
PageUp(V) การเลื่อนหน้าขึ้น PageDown(Y) การเลื่อนหน้าลง	แสดงหน้าจอของลูปต่อไป หรือลูปก่อนหน้า	์ กุ่ม ENT	เลื่อนไปแสดงค่าในลูป ถัดไป
ScrollLeft(W) เลื่อนซ้าย ScrollRight(Z) เลื่อนขวา	ไม่มีผลการแสดงในปุ่มนี้	ปุ่ม Backspace(ลูกศรหัว ไปทางซ้าย)	ถอยกลับไปลูปก่อนหน้านี้
ปุ่ม R	รีเซตค่าแล้วจูนลูปอีกครั้ง		

#### 7.2 การปรับแต่งค่าความไวของลูปดีเทคเตอร์

ในการปรับแต่งค่าความไวของลูปดีเทคเตอร์สามารถทำได้ตามขั้นตอนต่อไปนี้

- 1. เสียบ HHT เข้ากับการ์ด Processor(CPM)
- กดคำสั่ง 4,6
  - a. กด 4

```
Main Menu Choice?

1.Data 4.Dets 7.Diag
2.Misc 5.TYCO 8.Test
3.Oprn 6.Sigs 9.Ex
```

b. กด 6

```
Menu 4 Choice?

1.Alrm 4.IMAP 7.ClrF

2.Cats 5.CpyI 8.ClrA

3.Inps 6.Cfig 9.Ex
```

3. ผลลัพท์ที่ได้ เป็นดังหน้าจอข้างล่าง และสามารถใช้คำสั่งในตารางกับอันนี้ได้

```
Det Loop Settings
L1=Passage .020%
L2=Pres 10m .100%
L3=Pres 60m .010%
```

#### <u>บรรทัดที่ 1</u>

Det Loop Settings หมายถึงหน้าที่แสดงการตั้งค่าลูป

บรรทัดที่ 2

L1 = Passage .020% ลูป 1 ตั้งค่า Passage mode(มีดีมาน เมื่อมีรถวิ่งผ่านลูป) ความไว 0.020%

บรรทัดที่ 3

L2 = Pres .100% ลูป 3 ตั้งค่า Passage mode(มีดีมาน เมื่อมีรถทับลูป) ความไว 0.100%

<u>บรรทัดที่ 4</u>

L3 = Pres .010% ลูป 3 ตั้งค่า Passage mode(มีดีมาน เมื่อมีรถทับลูป) ความไว 0.010%

โหมดการทำงาน ถ้าเป็นแบบ Presense mode รถต้องทับลูปตลอดเวลา จนกว่าจะปล่อยไฟ ด้านนั้น หากรถออกจากลูป จะไม่มีการปล่อยรถในด้านนั้น

โหมดการทำงาน ถ้าเป็นแบบ Passage หากรถวิ่งเลยลูปไป จะยังคงมีการเรียกเฟส(ดีมาน) นั้น แม้ว่ารถจะไม่ทับลูปแล้วก็ตามอย่างไรก็ดี อาจเกิดภาวะ ปล่อยไฟโดยไม่มีรถรออยู่ก็ได้ ดังนั้น เพื่อให้ ประสิทธิภาพปล่อยรถดีสุด ต้องให้คนขับรถไปทับลูปตลอดเวลา

ความไวของลูป ยิ่งไวมาก จะจับโลหะห่างๆ มากขึ้น เช่นรถวิ่งเลนข้างๆ จึงต้องปรับให้ดี มีทั้งหมด 5 ระดับความไว 0.5%, 0.1%, 0.05%, 0.02%, 0.01%

ปุ่มกด	ผลที่ได้	ปุ่มกด	ผลที่ได้
PageUp(V) การเลื่อนหน้าขึ้น PageDown(Y) การเลื่อนหน้าลง	ไม่มีผลการแสดงในปุ่มนี้	ปุ่ม ColumnShift(X)	ไม่มีผลการแสดงในปุ่มนี้
ScrollLeft(W) เลื่อนซ้าย ScrollRight(Z) เลื่อนขวา	ไม่มีผลการแสดงในปุ่มนี้	ปุ่ม ENT	เลื่อนไปแสดงค่าในลูป ถัดไป
S	เลื่อนเปลี่ยนค่าความไว ตามลำดับ คือ 0.001%, 0.002%,0.01%,0.02% และ 0.5%	ปุ่ม Backspace(ลูกศรหัว ไปทางซ้าย)	ถอยกลับไปลูปก่อนหน้านี้
R	รีเซตค่าแล้วจูนลูปอีกครั้ง	Н	สลับ ค่าการแจ้ง alarm ในกรณีมีรถทับ เกินกว่า 10 นาที กับ นานเกินกว่า 60 นาที
Р	สลับค่าของโหมดระหว่าง Presense, Passage	D	ดาวน์โหลดการตั้งค่าลูป จาก personality

#### 7.3 การเปิดเสียงในการตรวจสอบการทำงานของลูปดีเทคเตอร์

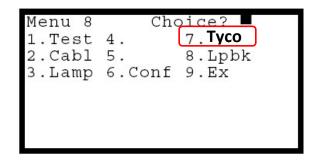
อยู่บนทางแยกขนาดใหญ่ มักจะมองสลับไปมาระหว่าง LED บนหน้าตู้ และการวิ่งผ่านของรถเป็นไปได้ยาก ตู้ไฟจราจร นี้สามารถตั้งค่าให้เกิดเสียงบีฟ บนลูปที่เราสังเกตได้ เมื่อรถทับ จะเกิดเสียง เมื่อไม่มีรถจะเงียบเสียบ

- 1. HHT เข้ากับการ์ด Processor(CMU)
- กดคำสั่ง 8,7,
  - a. กด 8

```
Main Menu Choice?

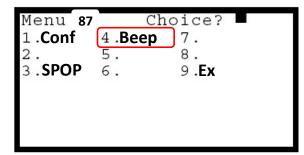
1.Data 4.Dets 7.Diag
2.Misc 5.TYCO 8.Test
3.Oprn 6.Sigs 9.Ex
```

b. กด **7** 



Tyco

c. กด 4



3. ผลลัพท์ที่ได้ เป็นดังหน้าจอข้างล่าง และสามารถใช้คำสั่งในตารางกับอันนี้ได้

Detector Beeper Mode: Loop Channel:32 Sound: Muted

<u>บรรทัดที่ 1</u>

Detector Beeper หมายถึงหน้าที่แสดงการตั้งค่าบีฟ ของ ลูป

<u>บรรทัดที่ 2</u>

Mode : Loop หมายถึงรับข้อมูลจากจุดต่อไหน

Loop รับจาก จุดต่อสายลูป

Contact รับจาก จุดต่อดีเทคเตอร์แบบ คอนแทคอินพุด(ON/OFF)

Disable หมายถึงปิดการรับข้อมูล

บรรทัดที่ 3

Channel : 32 บอกว่าเป็นการตั้งค่าของลูปที่ 32

<u>บรรทัดที่ 4</u>

Sound : Muted บอกสถานะการเปิดปิดเสียง

Short เสียงจะดับบีฟ สั้นๆ เมื่อรถแตะลูป

Long เสียงจะดับ บีฟ ยาวๆ จนกว่ารถจะออกจากลูป(<u>แนะนำให้ตั้งค่านี้</u>)

Muted ปิดเสียง

เปลี่ยนโหมด ให้กด "M" จนกว่าจะไปถึงโหมดที่ต้องการแล้วกด ENT เพื่อใส่ค่า

หากต้องการเปลี่ยนลูป ให้กดหมายเลข เช่น 12 แล้วตามด้วย ENT เพื่อเปลี่ยนลูปที่จะตั้งค่า

หากต้องการเปลี่ยนออฟชั่นของเสียง ให้กด "S" จนกว่าจะถึงค่าที่ต้องการแล้ว กด ENT เพื่อใส่ค่า

**หมายเหตุ** ควรปิด เสียงบีฟ ให้เงียบ หลังจากที่ทดสอบลูปเรียบร้อย ไม่งั้นจะเกิดเสียงรบกวนทุกครั้งที่มีรถวิ่งผ่าน

#### 8 การตั้งค่า IP Address ตู้คอนโทรลเลอร์

การตั้งค่า IP Address ให้กับตู้ควบคุมเป็นการเชื่อมต่อระหว่างตู้ควบคุมกับ Scats ผ่าน UTP ในช่อง Ethernet บน CMU เพื่อสื่อสารและทำงานร่วมกันระหว่าง Beacon และ Scats

- 1. เชื่อมต่อ HHT เข้ากับตู้ควบคุมผ่านช่อง HHT
- 2. เข้าเมนู 5 Tyco

```
Main Menu Choice?

1.Data 4.Dets 7.Diag
2.Misc 5.TYCO 8.Test
3.Oprn 6.Sigs 9.Ex
```

3. เข้าเมนู 4 Scat

```
Menu 5 Choice? _
1.Det 4.Scat 7.Log
2.LCUs 5.Sply 8.Dbug
3.Diag 6.I/O 9.Ex
```

4. พิมพ์ N และกด Enter เพื่อทำการเ ปลี่ยนแปลง

```
SCATS: RS232 COM2
9600 BD NonHDLC
Connecting
(N to change)_
```

5. พิมพ์ E และกด Enter เพื่อเลือกการเชื่อมต่อแบบ Ethernet ผ่านสาย Utp

```
Select Port:
R=RS232 COM2
E=Ethernet,D=Disable
Press R,E or D_
```

6. พิมพ์ 20 และ Enter เพื่อเลือก Region

Ethernet Param: 1/11 Connect Type (CMS=10 Region=20) is 10

7. พิมพ์ IP Address ที่จะกำหนดให้กับตู้ควบคุม และกด Enter

Ethernet Param: 2/ 7 Controller IP is 0.0.0.0 192.168.1.74\_

8. พิมพ์ Gateway IP หากไม่มีก็ไม่ต้องใส่ และ กดEnter

Ethernet Param: 3/ 7 Gateway IP is 0.0.0.0

9. พิมพ์ 16 เพื่อกำหนด Sub net mask และ กดEnter

Ethernet Param: 4/ 7 Network Mask is 24 16\_

10. พิมพ์ IP คอมพิวเตอร์ส่วนกลางหรือ Scat Server และ กดEnter

Ethernet Param: 5/ 7 Region IP is 0.0.0.0 192.168.1.2\_

11. พิมพ์ 2004 และ กดEnter เพื่อกำหนดพอร์ตในการติดต่อสื่อสาร

Ethernet Param: 6/ 7 Region Port is 0 2004\_

12. กำหนดพอร์ต Hub หากไม่มีให้กด Enter เพื่อผ่าน

Ethernet Param: 7/ 7 Tyco Hub Port is 0 –

13. พิมพ์ C เพื่อยืนยันการเปลี่ยนแปลง และกด Enter

Ethernet Parameters: Press C to confirm changes else CLR to Cancel.C\_

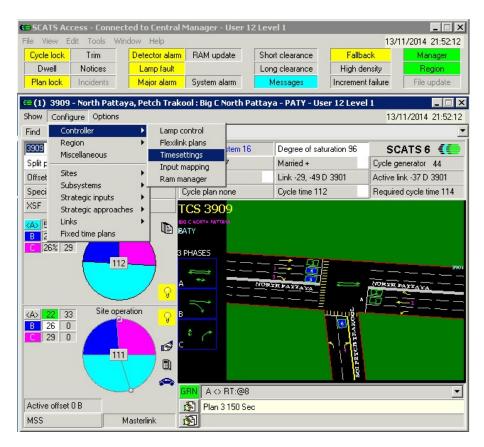
14. ระบบจะแสดง HDLC แสดงการเชื่อมต่อแบบ Ethernet

SCATS: Ethernet HDLC Eth.cable out (N to change)\_

# 9 การตั้งค่าการปล่อยไฟจราจรของตู้คอนโทรลเลอร์ ในกรณีที่การเชื่อมต่อกับ SCATS server มีปัญหา

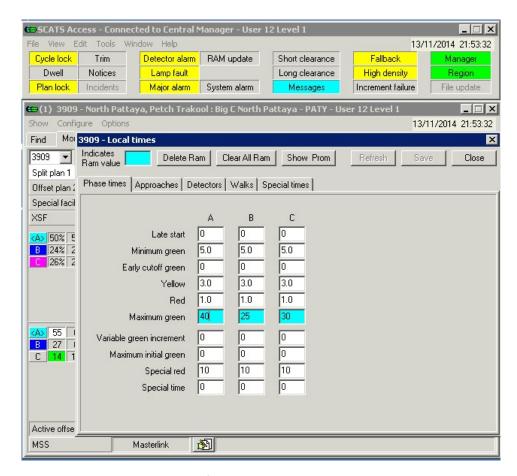
ในกรณีที่ เกิดปัญหาระหว่างระบบส่งข้อมูลจากทางแยกไปยังห้องควบคุม จำเป็นจะต้องตั้งค่าของไฟจราจรในตู้โดยตรง โดยปกติแล้ว เราสามารถตั้งค่าของไฟจราจรได้สองวิธีคือ ผ่านทางSCATS(แต่วิธีนี้ต้องตั้งล่วงหน้า ก่อนที่จะเกิดปัญหาเรื่อง ระบบสื่อสาร) และผ่านทาง HHT

- 9.1 การตั้งค่าการปล่อยไฟจราจรของตู้คอนโทรลเลอร์ จาก SCATS ก่อนเกิดปัญหาระบบสื่อสาร สามารถทำได้ดังขั้นตอนต่อไปนี้
  - 1. เปิดโปรแกรม SCATS
  - 2. ล็อกอินเข้า SCATS
  - 3. เข้าหน้าจอดังรูปข้างล่าง



รูปที่ 9: การเข้าหน้าจอเพื่อตั้งค่าเวลาในตู้คอนโทรลเลอร์ผ่านทาง SCATS

- 4. ดับเบิ้ลคลิก เข้าไปยังค่าที่เห็น แล้วแก้ไขค่าได้ และกดปุ่ม SAVE โดยปกติแล้ว มักจะแก้ที่ค่า Maximum Green เป็นหลัก ค่าอื่นๆ ไม่แนะนำให้แก้ไข เพราะอาจส่งผลต่อการทำงานระบบได้
- 5. หากไม่สามารถแก้ไขค่าได้ อาจเป็นเพราะ สิทธิ์ของUser ไม่ถึง โปรดติดต่อ ผู้ดูแลระบบครับ



รูปที่ 10: หน้าจอเพื่อตั้งค่าเวลาในตู้คอนโทรลเลอร์ผ่านทาง SCATS

#### 9.2 การตั้งค่าการปล่อยไฟจราจรของตู้คอนโทรลเลอร์ จาก HHT ที่หน้าตู้

สามารถทำได้ตามขั้นตคนต่คไปนี้

- 1. HHT เข้ากับการ์ด Processor(CPM)
- 2. กด 1,1 และหากมีการถามรหัสผ่านให้กด MAX94H แล้วกด ENT
  - a. กด 1

```
Main Menu Choice?

1.Data 4.Dets 7.Diag
2.Misc 5.TYCO 8.Test
3.Oprn 6.Sigs 9.Ex
```

b. กด 1

```
Menu 1 Choice? I.Phas 4.Plan 7.Clck
2.Peds 5.Schd 8.
3.Pres 6.Spec 9.Ex
```

- c. หากมีหน้าจอถามรหัสผ่านสำหรับแก้ไขข้อมูลการตั้งค่าเวลา ให้ใส่ MAX94H แล้วกดปุ่ม ENT
- 3. ผลลัพท์ที่ได้ เป็นดังหน้าจอข้างล่าง และสามารถใช้คำสั่งในตารางกับอันนี้ได้(ปกติ เราจะแก้ไขแต่ Max Grn

```
R-Phase
           Α
                   В
           0.0
Spare
                   0.0
Late St
           3.0
                   0.0
           5.0
Min Grn
                   5.0
Incrmnt
           0.0
                   0.0
Max VIG
           0.0
                   0.0
Max Grn
          40.0
                  20.0
ECO Grn
           0.0
                   3.0
```

P-Phase	С	D	
Yellow -	4.0	4.0	ı
All Red	2.0	2.0	
Sp Red	0.0	0.0	
Gap 1	2.5	3.0	
Gap 2	2.5	3.0	
Gap 3	2.5	0.0	
Gap 4	0.0	0.0	

### ความหมายของแต่ละตัวย่อเป็นดังตารางข้างล่าง

Mnemonic	Description
Spare	Spare timesetting
Late St	Late Start timesetting
Min Grn	Minimum Green timesetting
Incrmnt	Increment timesetting
Max VIG	Maximum Variable Initial Green
Max Grn	Maximum Green timesetting
ECO Grn	Early Cut-Off Green timesetting
Yellow	Yellow timesetting
All Red	All Red timesetting
Sp Red	Special Red timesetting
Gap 1	Gap 1 timesetting

Mnemonic	Description
Gap 2	Gap 2 timesetting
Gap 3	Gap 3 timesetting
Gap 4	Gap 4 timesetting
Hway 1	Headway 1 timesetting
Hway 2	Headway 2 timesetting
Hway 3	Headway 3 timesetting
Hway 4	Headway 4 timesetting
Waste 1	Waste 1 timesetting
Waste 2	Waste 2 timesetting
Waste 3	Waste 3 timesetting
Waste 4	Waste 4 timesetting

ปุ่มกด	ผลที่ได้	ปุ่มกด	ผลที่ได้
PROM(P) ค่าในpersonality RAM(R) ค่าในแรมของ คอนโทรลเลอร์	เลือกแสดงผล ว่าค่าของ personality หรือ RAM เราสามารถแก้ไขได้แต่ค่า RAM เท่านั้น	ปุ่ม ColumnShift(X)	เลื่อนเคอร์เซอร์ไปที่ คอลัมน์อื่น
PageUp(V) การเลื่อนหน้าขึ้น PageDown(Y) การเลื่อนหน้าลง	แสดงหน้าจอถัดต่อไป หรือหน้าจอก่อนหน้า	ปุ่ม ENT	ใส่ค่าข้อมูลใหม่ หรือกด เลื่อนไปยังข้อมูลต่อไป ด้านล่างตามลำดับพร้อม กระพริบ
ScrollLeft(W) เลื่อนซ้าย ScrollRight(Z) เลื่อนขวา	เลื่อนการแสดงข้อมลู ไป ยังสองเฟส ก่อนหน้า หรือ สองเฟสต่อไป	ปุ่ม Backspace(ลูกศรหัว ไปทางซ้าย)	ลบค่าที่พิมพ์สุดท้าย หรือ ย้อนเคอร์เซอร์กลับขึ้นไป ด้านบน

### 10 วิธีการใช้งานปุ่มควบคุมการสั่งปล่อยไฟด้วยมือ Manual

ในบางครั้ง ทางผู้ใช้งานอาจต้องการที่จะปล่อยไฟด้วยมือ Manual เช่นกรณีมีขบวนเสด็จ หรือ มี รถพยาบาล รถดับเพลิงผ่านในกรณีเร่งด่วน ซึ่งสามารถใช้ปุ่มกดเพื่อสั่งงานตู้ไฟจราจรได้ ปุ่มกดจะอยู่ภายในกล่อง บริเวณด้านซ้ายของตู้โดยมีกุญแจล็อกสำหรับปิด เปิดกล่อง ดังรูปข้างล่าง



รูปที่ 11: ตำแหน่งของการควบคุมตู้แบบแมน่วล

แผงสวิทช์ปุ่มกดด้วยมือ Manual



รูปที่ 12: รายละเอียดแผงเสียบกุญแจเพื่อควบคุมตู้ไฟจราจรแบบแมน่วล

- 1. การทำงานตามปกติจะอยู่ในโหมดการทำงานจะปล่อยไฟอัติโนมัติ โดยมีไฟ led แสดงค้างที่ปุ่มกด AUTO
- 2. หากต้องการกดปุ่มใดๆ เพื่อสั่งให้ตู้ทำงานต้องเปลี่ยนเป็นโหมดการทำงานแบบ Manual โดยการกดปุ่ม AUTO ไฟสถานะ LED จะกระพริบ
- 3. หากต้องการให้ตู้ปล่อยไฟกระพริบเหลือง ให้กดปุ่ม FLASHING จะมีไฟแสดงที่ปุ่ม
- 4. หากต้องการให้ตู้ปล่อยไฟแดงทุกทางแยก ให้กดปุ่ม ALL-RED จะมีไฟแสดงที่ปุ่ม
- 5. หากต้องการค้างไฟในเฟสที่กำลังปล่อย หรือเฟสใดๆ ที่ต้องการ ให้กดปุ่มเฟสไฟที่ต้องการ "A,B,C" โดยจะมีไฟ แสดงสถานะการทำงานของเฟสนั้นๆ
- 6. หากต้องการยกเลิกและกลับไปยังโหมดอัตโนมัติ ให้กดปุ่ม AUTO จะมีไฟแสดงที่ปุ่ม AUTO จะติดค้าง

#### 11 ค่ากำลังงานแต่ละ Signal Group ของตู้ไฟจราจร

ตู้ไฟจราจรรุ่น Beacon นี้ มีการวัดค่าของการกินกำลังงาน ของไฟ เขียว เหลือง แดง ใน แต่ละ Signal Group เพื่อ ตรวจสอบคุณภาพของหลอดจ่ายไฟ โดยภาพรวม หากมีไฟ แดง ขาดหาย หรือน้อยกว่า 3 วัตต์ หรือ มีไฟเขียวติดน้อยกว่าค่าที่ กำหนด จะมี Fault log เกิดขึ้นในตู้ไฟจราจร ซึ่งตัว Fault log นี้ สามารถอ่านได้จากตัว SCATS เช่นกัน

ด้วยเหตุนี้ หากมีการเปลี่ยนแปลงชุดโคมไฟจราจร เพิ่มชุดไฟจราจร จำเป็นต้องสั่งงานให้ตู้ไฟจราจร เรียนรู้สภาวะ การกินกำลังงานของไฟใหม่อีกครั้งเสมอ เพื่อป้องกันปัญหาการแสดงค่า Fault log ที่ไม่ถูกต้องจากการที่ดูแลระบบไม่ เหมาะสม

#### 11.1 การตรวจสอบค่ากำลังงานของตู้ไฟจราจร

- 1. เสียบ HHT เข้ากับการ์ด Processor(CPM)
- กดคำสั่ง 6,3
  - a. กด 6

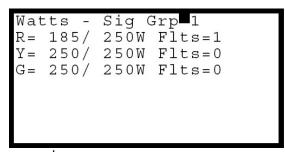
```
Main Menu Choice?

1.Data 4.Dets 7.Diag
2.Misc 5.TYCO 8.Test
3.Oprn 6.Sigs 9.Ex
```

b. กด 3

```
Menu 6 Choice? In 1.Sigs 4.Lrn 7.
2.Volt 5.Dim 8.On!
3.Watt 6.Flts 9.Ex
```

3. ผลลัพท์ที่ได้ เป็นดังหน้าจอข้างล่าง และสามารถใช้คำสั่งในตารางกับอันนี้ได้



#### <u>บรรทัดที่ 1</u>

Watts – Sig Grp 1 หมายถึงกำลังงานของไฟจราจร Signal Group 1

R= 185/250W Flts=1 หมายถึง ไฟแดง ปัจจุบัน วัดค่าได้ 185 วัตต์ /ค่าไฟแดงครั้งแรกที่ตู้บันทึกค่า

ไว้คือ 250วัตต์ มีไฟแดงหายไป ระดับที่ 1,

ระดับที่ 0 คือทุกหลอดติดเหมือนกับค่าที่เรียนรู้กำลังงานไฟจราจร , 0% ของไฟเสีย

ระดับที่ 7 คือ มีหลอดไฟติดอยู่ดวงสุดท้าย , 87.5% ของไฟ เสีย

Y= 250/250W Flts=0 หมายถึง ไฟเหลือง ปัจจุบัน วัดค่าได้ 250 วัตต์ /ค่าไฟเหลืองครั้งแรกที่ตู้

บันทึกค่าไว้คือ 250วัตต์ มีไฟเหลืองหายไป ระดับที่ 0.

G= 250/250W Flts=0 หมายถึง ไฟเขียว ปัจจุบัน วัดค่าได้ 250 วัตต์ /ค่าไฟเขียวครั้งแรกที่ตู้บันทึก

ค่าไว้คือ 250วัตต์ มีไฟเขียวหายไป ระดับที่ 0.

ปุ่มกด	ผลที่ได้	ปุ่มกด	ผลที่ได้
PROM(P)	ไม่มีผลลัพท์ของปุ่มนี้	ปุ่ม ColumnShift(X)	ไม่มีผลลัพท์ของปุ่มนี้
ค่าในpersonality			
RAM(R) ค่าในแรมของ			
คอนโทรลเลอร์			
PageUp(V)	แสดงหน้าจอถัดต่อไป	ปุ่ม ENT	ออกจากหน้าจอแสดงผล หรือ
การเลื่อนหน้าขึ้น	หรือหน้าจอก่อนหน้า		แสดงผลของข้อมูล ใน Signal
PageDown(Y) การเลื่อนหน้าลง			Group ต่อไป ตามลำดับพร้อม
11 14 261   100   101			กระพริบ
ScrollLeft(W)	ไม่มีผลลัพท์ของปุ่มนี้	ปุ่ม Backspace(ลูกศรหัว	ลบค่าที่พิมพ์สุดท้าย หรือ
เลื่อนซ้าย		ไปทางซ้าย)	แสดงผลไปยัง Signal Group
ScrollRight(Z) เลื่อนขวา			ที่อยู่ก่อนหน้านนี้ โดยมีการ
P. M. G. M.			กระพริบเคอร์เซอร์

#### 11.2 การสั่งให้ตู้ไฟจราจรเรียนรู้ค่าโหลดไฟจราจรใหม่การตรวจสอบค่ากำลังงานของตู้ไฟจราจร

ในการเปลี่ยนแปลงโหลดโคมไฟจราจร เช่นเปลี่ยนโคมไฟจราจรชุดใหม่ หรือถอดโคมไฟจราจรบางโคมออก จำเป็นต้องเข้าใช้คำสั่งนี้เสมอ เพื่อป้องกันการรายงาน Fault log ผิดพลาดจากการที่ไม่ได้ปรับแต่งตู้ไฟจราจรให้เหมาะสม

- 1. เสียบ HHT เข้ากับการ์ด Processor(CPM)
- 2. กดคำสั่ง 6.4
  - a. กด 6

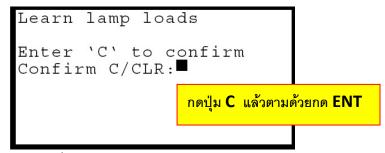
```
Main Menu Choice?

1.Data 4.Dets 7.Diag
2.Misc 5.TYCO 8.Test
3.Oprn 6.Sigs 9.Ex
```

b. กด 4

```
Menu 6 Choice? In 1.Sigs 4.Lrn 7.
2.Volt 5.Dim 8.On!
3.Watt 6.Flts 9.Ex
```

c. กดปุ่ม C แล้วตามด้วยกด ENT



d. กด ENT เพื่อออกจากโหมดการทำงาน

```
Learning lamp loads
ENT to continue...■
กด ENT เพื่อออกจากโหมดการทำงาน
```

3. ผลลัพท์ที่ได้ เป็นดังหน้าจอข้างล่าง และสามารถใช้คำสั่งในตารางกับอันนี้ได้

Watts - Sig Grp 1 R= 185/ 250W Flts=1 Y= 250/ 250W Flts=0 G= 250/ 250W Flts=0

#### <u>บรรทัดที่ 1</u>

Watts – Sig Grp 1 หมายถึงกำลังงานของไฟจราจร Signal Group 1

#### <u>บรรทัดที่ 2</u>

R= 185/250W Flts=1 หมายถึง ไฟแดง ปัจจุบัน วัดค่าได้ 185 วัตต์ /ค่าไฟแดงครั้งแรกที่ตู้บันทึกค่า ไว้คือ 250วัตต์ มีไฟแดงหายไป ระดับที่ 1.

ระดับที่ 0 คือทุกหลอดติดเหมือนกับค่าที่เรียนรู้กำลังงานไฟจราจร , 0% ของไฟเสีย ระดับที่ 7 คือ มีหลอดไฟติดอยู่ดวงสุดท้าย , 87.5% ของไฟ เสีย

#### บรรทัดที่ 3

Y= 250/250W Flts=0 หมายถึง ไฟเหลือง ปัจจุบัน วัดค่าได้ 250 วัตต์ /ค่าไฟเหลืองครั้งแรกที่ตู้
บันทึกค่าไว้คือ 250วัตต์ มีไฟเหลืองหายไป ระดับที่ 0

#### บรรทัดที่ 4

G= 250/250W Flts=0 หมายถึง ไฟเขียว ปัจจุบัน วัดค่าได้ 250 วัตต์ /ค่าไฟเขียวครั้งแรกที่ตู้บันทึก ค่าไว้คือ 250วัตต์ มีไฟเขียวหายไป ระดับที่ 0.

ปุ่มกด	ผลที่ได้	ปุ่มกด	ผลที่ได้
PROM(P)	ไม่มีผลลัพท์ของปุ่มนี้	ปุ่ม ColumnShift(X)	ไม่มีผลลัพท์ของปุ่มนี้
ค่าในpersonality			
RAM(R)			
ค่าในแรมของ			
คอนโทรลเลอร์			
PageUp(V)	แสดงหน้าจอถัดต่อไป	ปุ่ม ENT	ออกจากหน้าจอแสดงผล หรือ
การเลื่อนหน้าขึ้น	หรือหน้าจอก่อนหน้า		แสดงผลของข้อมูล ใน Signal
PageDown(Y) การเลื่อนหน้าลง			Group ต่อไป ตามลำดับพร้อม
11 14 261 11 100 100 161 4			กระพริบ
ScrollLeft(W)	ไม่มีผลลัพท์ของปุ่มนี้	ปุ่ม Backspace(ลูกศรหัว	ลบค่าที่พิมพ์สุดท้าย หรือ
เลื่อนซ้าย		ไปทางซ้าย)	แสดงผลไปยัง Signal Group
ScrollRight(Z) เลื่อนขวา			ที่อยู่ก่อนหน้านนี้ โดยมีการ
901 E M H 9 1			กระพริบเคอร์เซอร์

### 12 การตรวจสอบ Log ภายในตู้ไฟจราจร

ในการตรวจสอบ Log ภายในตู้ไฟจราจร สามารถทำได้สองวิธี วิธีแรก คือการดูผ่าน SCATS อีกวิธีคือ ดูผ่าน HHT ที่ ต่อเข้ากับตู้ไฟจราจรโดยตรง

Log จะถูกแบ่งออกเป็น 2 ประเภท

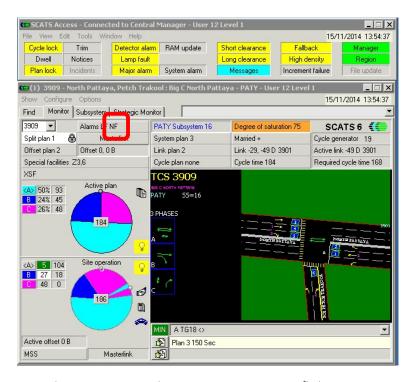
- Fault Log ถ้าเกิด Log ชนิดนี้ ต้องเคลียร์ และแก้ไขให้หมด ไม่อย่างนั้นจะเปิดตู้ทำงานไม่ได้
- Error Log ถ้าเกิด log ชนิดนี้ ตู้จราจรยังสามารถทำงานได้โดยส่งคำเตือนให้ผู้ดูแลระบบในการเตรียม แผนในการตรวจสอบบำรุงรักษาตู้หรือระบบ SCATS

หมายเหตุ SCATS, Fault/Error Log การตีความและวิธีตรวจสอบปัญหาของคู้ไฟจราจรรุ่น Beacon controller นั้น ต้อง เอาหมายเลขของ Log ไปดูความหมายใน

เอกสาร FAULT, ERROR AND EVENT CODE EXPLANATIONS, หมายเลข 8559 108 1030

#### 12.1 การตรวจสอบ Log ภายในตู้ไฟจราจร

- 1. เปิดโปรแกรม SCATS
- 2. ล๊อกอินเข้า SCATS

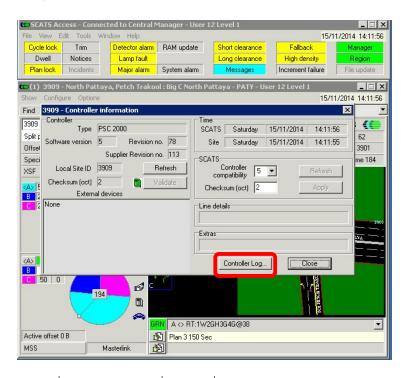


รูปที่ 13: หน้าจอ SCATS ที่บ่งบอกว่า มี Fault Log ใหม่เกิดขึ้นที่ Alarm "NF"

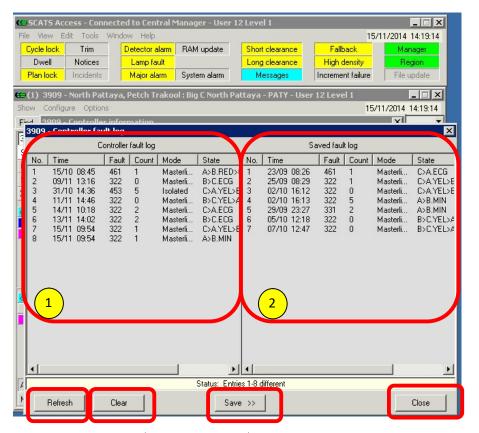
#### 3. เข้าหน้าจอดังรูปข้างล่าง



รูปที่ 14: หน้าจอ SCATS ที่บ่งบอกจุดที่เรียกController Log [1]



รูปที่ 15: หน้าจอ SCATS ที่บ่งบอกจุดที่เรียกController Log [2]



รูปที่ 16: หน้าจอ SCATS ที่แสดง Controller Log

#### 4. บนหน้าจอ จะแสดงรายละเอียดดังนี้

- a. หน้าจอที่มีหมายเลข 1 หมายถึง ด้านที่แสดง Fault log ที่อยู่ใน ตู้ไฟจราจร
- b. ถ้าหากว่า หน้าจอหมายเลข 1 ไม่ขึ้น ให้กดปุ่ม "Refresh"
- c. หน้าจอที่มีหมายเลข 2 จะแสดง Fault log ในอดีตที่ถูกเก็บไว้ จากครั้งก่อน
- d. ปกติ จะกด "Save" เพื่อเอาหน้าจอด้านขวาไปเก็บด้านซ้าย
- e. หากแก้ปัญหาในตู้จบแล้ว ให้กด "Clear" เพื่อลบข้อมูลในคอนโทรลเลอร์(เก็บไว้ใน SCATS แล้วตามข้อ d)
- f. หน้าจอที่มีหมายเลข 1 จะแสดง Fault หมายเลข 94 ที่แสดงถึงมีการสั่งลบข้อมูลบนแรมของตู้
- g. เมื่อทำงานเสร็จแล้วให้กดปุ่ม Close.

#### 12.2 การตรวจสอบ Log ภายในตู้ไฟจราจร

- 1. เสียบ HHT เข้ากับการ์ด Processor(CPM)
- กดคำสั่ง 7,3
  - a. กด **7**

```
Main Menu Choice?

1.Data 4.Dets 7.Diag

2.Misc 5.TYCO 8.Test

3.Oprn 6.Sigs 9.Ex
```

b. กด 3

```
Menu 7 Choice? ■
1.Mem 4.ClrL 7.ClrR
2.Csms 5.File 8.ID's
3.Log 6.Rtry 9.Ex
```

- 3. ผลที่ได้จะเป็นหน้าจอแสดง Fault log โดยมีความหมายดังต่อไปนี้
  - a. หน้าจอสรุป

```
Log Summary
Fault entries = 0
Error entries = 1
Display Flts & Errs
```

b. ตัวอย่างหน้าจอ Error ลูปดีเทคเตอร์

```
Log 2: Error 236
Isolated D<A LS >B
10-Mar 21:47 1 cnt
Det Alarm: Dets 1-8
D3,6,7,8
```

#### c. ตัวอย่างหน้าจอ

```
Log 4: Fault 106 Isolated C<A EXT>B 21-Aug 15:09 1 cnt Green=>Red: SG 6
```

บรรทัดที่ 1	* จำนวนของ Log ที่มีทั้งหมด		
	* ชนิดของLogว่าเป็น Fault(แจ้งแล้วตู้จะตัด สตาร์ทไม่ได้) หรือ Error(แจ้งแต่ตู้ยังทำงาน)		
	* หมายเลขของ Fault/Error		
บรรทัดที่ 2	*โหมดในการทำงานของตู้ไฟจราจรเมื่อ เกิด Fault/Error		
	*เฟสก่อนจะเกิดเหตุการณ์		
	*เฟสที่กำลังทำงาน และช่วงเวลาเฟสที่เกิด Fault/Error		
	*เฟส ต่อไป (ถ้ามี)		
บรรทัดที่ 3	*วันที่เกิด Fault/Error(วัน และเดือนเท่านั้น)		
*เวลาที่เกิด Fault/Error(ชั่วโมงและนาทีเท่านั้น)			
	*จำนวนครั้งของ Fault/Error ที่เกิดขึ้นในลักษณะเดียวกัน		
บรรทัดที่ 4	*คำบรรยายา ของ Fault/Error		
บรรทัดที่ 5	*ความหมายของ การวิเคราะห์ Fault/Error		
บรรทัดที่ 6	*ความหมายของ การวิเคราะห์ Fault/Error (ถ้ามี)		
	*ข้อมูลเพิ่มเติมสำหรับการวิเคราะห์ Fault/Error		

ปุ่มกด	ผลที่ได้	ปุ่มกด	ผลที่ได้
PageUp(V)	แสดงหน้าจอถัดต่อไป หรือหน้าจอก่อน	ปุ่ม ENT	ออกจากหน้าจอแสดงผล หรือ
การเลื่อนหน้าขึ้น	หน้า		แสดงผลของข้อมูล ใน Signal
PageDown(Y) การเลื่อนหน้าลง			Group ต่อไป ตามลำดับพร้อม
การเลอนหนาลง			กระพริบ
ScrollLeft(W)	ไม่มีผลลัพท์ของปุ่มนี้	ปุ่ม Backspace(ลูกศรหัว	แสดงผลย้อนหลับหลังที่ละ
เลื่อนซ้าย		ไปทางซ้าย)	ขั้นตอน โดยมีการกระพริบ
ScrollRight(Z) เลื่อนขวา			เคอร์เซอร์
FILTER SELECTION	เปลี่ยนชนิดการแสดงผลของ Log ว่า		
(E),(F) การกรองชนิด	แสดง Error อย่างเดียว, Fault อย่าง		
ของ Log ว่าเป็น Fault	เดียว หรือ Faults และ Error แสดง		
หรือ Error	พร้อมกัน		

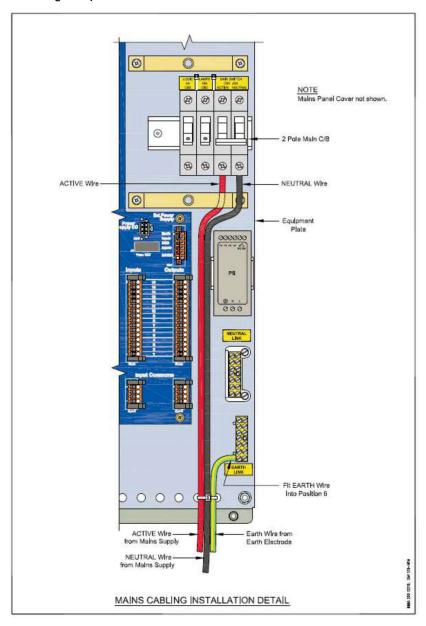
## 13 การรีเซทค่า Memory (Clear Ram)

ใช้ในการรีเซทหน่วยความจำชั่วคราว (RAM) ในกรณีที่ตู้ควบคุมไม่สามารถสื่อสารกับ Scats หรือ controller เกิด ปัญหาขัดข้องไม่สามารถเคลียร์ค่า Error หรือ Fault ได้ เบื้องต้นให้ทำการรีเซ็ต Ram ดังนี้

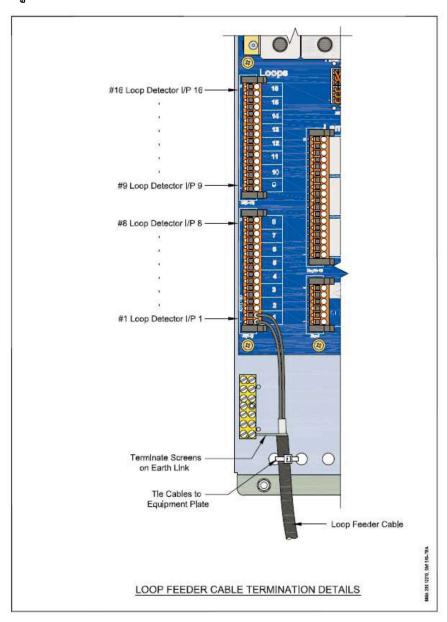
- 1. ปิดระบบทั้งหมดโดยการปิดเบรกเกอร์ตามลำดับขั้นตอนการปิดระบบ
- 2. ถอด SD/USB ซึ่งเป็นข้อมูลประจำทางแยกออกจาก โมดูล CMU
- 3. เปิดเมนเบรกเกอร์ไฟและเบรกเกอร์ลอจิก Logic
- 4. ดูโมดูล CMU รอจนไฟสถานะ Fault แสดงขึ้น จากนั้นปิดเบรกเกอร์ลอจิก Logic
- 5. เสียบ SD/USB ที่ CMU เหมือนเดิม
- 6. เปิดระบบตามขั้นตอนการเปิดระบบอีกครั้ง

# 14 การต่อสายสัญญาณภายในตู้ควบคุม

#### 14.1 การต่อสายเมนไฟฟ้าเข้าตู้ควบคุม



### 14.2 การต่อสายลูปดีเทคเตอร์



#### 14.3 การต่อสายชุดโคมไฟ

