16-10-2018

Estrella Aguilera Moreno, Manolo Herrera Ávila

TFG 2018-19

Remodelación de una página con tecnologías punteras.

1. índice
2. Introducción

Se explica que vamos a hacer y por qué.

1. tecnologías

Utilizamos las extensiones Plus for Trello y Toggl button. Angular, Node js, MongoDB y Docker. Trello y toggl. Github

1. metodología

Scrum.

* Verde: Historias de Usuario (Como <rol> Yo quiero <deseo> así yo <resultado>)
* Amarillo: Nuevo componente, es una nueva característica para el producto
* Naranja: Issue o problema que ocurre durante el sprint. Es diferente a bug, pues un issue es parte del criterio de aceptación de la historia de usuario, solo cuando son resueltos, se da por concluida la historia.
* Rojo: Bug, es un problema que perjudica el funcionamiento del producto. Se llama bug siempre y cuando es identificado DESPUÉS que una historia de usuario ha sido completada y aceptada por el producto owner.
* Morado: Task/tarea que necesita ser hecha pues forma parte del Producto Mínimo Viable
* Azul: Improvement/Mejora que tendrá el producto y no forma parte del Producto Mínimo Viable.

1. PRODUCT BACKLOG

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ORDER | ID | ITEM | TYPE | STATUS | ESTIMATE |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

1. ITERACIÓN 1
   * PLANIFICACIÓN DE LA ITERACIÓN

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | WHO | STATE | DAY |  |  |  |  |  |  |
| PENT HOUR |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

* + EJECUCIÓN DE LA ITERACIÓN
    - PRUEBAS DENTRO DE LA EJECUCIÓN
  + REVISIÓN DE LA ITERACIÓN
  + RETROSPECTIVA DE LA ITERACIÓN

1. ITERACIÓN 2
2. ITERACIÓN 3
3. ESTADÍSTICAS Y GRÁFICAS

Sprint burdown y Project burndown.