**Сценарий**

1. Введение. Кат-сцена (

Предыстория:

Лишь пару мгновений и … Как же сложно это объяснить Вам… Она пришла ко мне домой в ливень и пыталась сказать что-то очень важно. Я принёс ей плед, посадил рядом с камином и глянул в окно. Сверкнула молния, что ослепила меня. Я не мог открыть глаза несколько секунд, а всё же открыв… Снова вспышка. Грохот. После яркой вспышки невыносимо больно смотреть, но я замечаю, что стало холодно. Терраса открыта. Подхожу к двери и вижу её. Молния бьёт ещё раз. Она исчезла? И снова ослепительно белый свет, только на этот раз я попал в иной мир. «Пиксели!? 2D-мир!? Оружие уже у меня в руках!? Что тут вообще происходит!» Я увидел вдалеке, как монстр тащит любимую…

1. Финал. Кат-сцена (можно пропустить на клавишу «Space»):
   1. Если убил Босса:

Наконец я убил эту тварюгу(?). Ха-ха… Стоп… Я убил, то … Себя?

Мертвая любимая в углу. Управление монстром на 30 секунд на последнем уровне. Вспышка от молнии. Конец.

* 1. Если умер от Босса:

На месте ГГ труп монстра. Управление любимой на 30 секунд. Вспышка от молнии. Конец.

**Уровни(Доработка)**

1. Разобраться как открыть дверь, где пару секунд был главный монстр (ящик на кнопку).
2. Первый Симпли в игре
3. Теперь придётся попрыгать и решить головоломку, убивая несколько Симпли + таймер на настенной кнопке.
4. Первый босс (Добротный). Вспомогательные кнопки, которые вызывают огонь прямо на тебя через 5 секунд. После убийства дополнительные способности: двойной прыжок + перчатка параллельной вселенной.
5. Теперь в вас стреляет пушка, которой нет в параллельном мире.
6. Монстры не исчезают в параллельном мире. На тебя бежит Быстрый. С этого монстра дропается автомат, которое имеет определённое кол-во патронов
7. Приходится подняться по платформам, где встречаются пушки, Быстрые и Симпли.
8. Предфинальная. Убить всех монстров и решить головоломку.
9. Финал. Главарь. Есть взрывающиеся бочки, которые наносят урон по радиусу.