Diseño e implementación:

Antes que nada, cabe informar que se utilizó una estructura llamada “complejo” para poder representarlos. La misma consiste de dos atributos de tipo float los cuales representan a la parte real e imaginaria del numero.

Como para simplificar un poco el algoritmo, se crearon funciones auxiliares que multiplican, suman y calculan el valor absoluto de estos números y además otra que los imprime por pantalla que nos sirvió a nosotros para ir viendo si el algoritmo funcionaba como esperábamos.

El programa consiste primeramente en encontrar cada argumento indicado, analizar si éstos son correctos, guardarlos en sus respectivas variables y, en caso de no ser correctos, informar el error y cortar la ejecución del programa.

EXPLICAR EL ALGORITMO

Como obtener el ejecutable y correr pruebas:

Para mayor comodidad se dispone de un archivo llamado “script.sh” que al ejecutarlo (esto es, posicionándose sobre el directorio donde se encuentran los archivos y ejecutando el comando ./script.sh) automáticamente compilara el programa y ejecutará una seria de comandos de prueba y sus respectivas salidas.

El código fuente:

PEGAR CODIGO FUENTE