

Propuesta de Gamificación del Concepto de Dinosaurios

Una de las ideas para la gamificación consiste en la implementación de un sistema de puntos, mediante el cual los usuarios acumularán puntos en función de ciertas acciones realizadas. El sistema de puntos se estructura de la siguiente manera:

- Si un usuario crea un post y este concluye sin problemas, recibirá 3 puntos de viaje.
- Si un usuario se registra en un viaje y lo completa con éxito, obtendrá 2 puntos de viaje.
- Si un usuario redacta una reseña del post en el que se registró y viajó, obtendrá 1 punto de viaje.
- Si un usuario escribe por primera vez en un chat, obtendrá 1 punto de viaje y 0.01 puntos por cada mensaje siguiente.
- Para obtener la primera insignia, el usuario deberá acumular 10 puntos de viaje. Posteriormente, para obtener la segunda insignia, deberá acumular 100 puntos, y así sucesivamente, con la fórmula de $10^{(n+1)}$, donde "n" representa la cantidad de insignias obtenidas hasta el momento.
- Cada insignia estará asociada a un dinosaurio, cuyo diseño variará en función de la cantidad de puntos acumulados.

Entre los beneficios de las insignias se encuentran:

- Preferencias en futuros viajes.
- Prioridad en la visualización de los posts en las búsquedas.
- Mayor confianza percibida por otros usuarios.
- El sistema también ofrece la posibilidad de implementar mascotas dinosaurio que evolucionen con la actividad del usuario en la página.

Además, los usuarios podrían desbloquear funcionalidades exclusivas en función de la cantidad de puntos e insignias acumuladas, como por ejemplo:

- Cambio de la música de fondo de la página.
- Personalización del estilo de la página.
- Modificación de las mascotas dinosaurio, en caso de su implementación.
- Otras funcionalidades para definir en consulta con el cliente.