

API de Favoritos

Este documento descreve os endpoints da API responsáveis por gerenciar os pontos de coleta favoritados.

Endpoints

1. Listar todos os favoritos

GET /favorites

- **Descrição:** Retorna a lista completa de locais favoritados.
- **Resposta (payload):**



json 复制代码

```
1 [
2   {
3     "id": 1,
4     "name": "Eco Ponto Centro",
5     "address": "Rua das Flores, 123",
6     "hours": "Seg-Sex 9h-18h",
7     "phone": "(21) 99999-9999",
8     "materials": ["papel", "vidro"],
9     "position": [-22.755, -43.311]
10   },
11   {
12     "id": 2,
13     "name": "Recicla Bairro",
14     "address": "Av. Brasil, 456",
15     "hours": "Seg-Sáb 8h-17h",
16     "phone": "(21) 98888-8888",
17     "materials": ["plástico", "metal"],
18     "position": [-22.760, -43.320]
19   }
20 ]
```

2. Verificar se um local é favorito

GET /favorites/:id

- **Descrição:** Retorna se o local com determinado `id` está favoritado.
- **Resposta (payload):**



json 复制代码

```
1 {
2   "id": 1,
3   "isFavorite": true
4 }
```

3. Adicionar um favorito

POST /favorites

- **Descrição:** Adiciona um novo local à lista de favoritos.
- **Requisição (payload):**



json 复制代码

```
1 {
2   "id": 3,
3   "name": "Ponto Verde",
4   "address": "Rua Verde, 789",
5   "hours": "Seg-Dom 8h-20h",
6   "phone": "(21) 97777-7777",
7   "materials": ["papel", "plástico"],
8   "position": [-22.770, -43.330]
9 }
```

- **Resposta (payload):**



json 复制代码

- **Resposta (payload):**

● ● ●

```
1 {
2   "success": true,
3   "message": "Favorito adicionado com sucesso"
4 }
```

json 复制代码 ⚡

4. Remover um favorito

DELETE /favorites/:id

- **Descrição:** Remove o local com determinado `id` da lista de favoritos.

- **Resposta (payload):**

● ● ●

```
1 {
2   "success": true,
3   "message": "Favorito removido com sucesso"
4 }
```

json 复制代码 ⚡

5. Alterar favorito

POST /favorites/toggle

- **Descrição:** Altera o estado de favorito de um local (se já está, remove; se não está, adiciona).

- **Requisição (payload):**

● ● ●

```
1 {
2   "id": 1
3 }
```

json 复制代码 ⚡

- **Resposta (payload):**

● ● ●

```
1 {
2   "id": 1,
3   "isFavorite": false
4 }
```

json 复制代码 ⚡

Observações

- O campo `id` é **numérico** (conforme mock atual).
- O campo `materials` é um array de strings (`papel`, `plástico`, `metal`, `vidro`).
- O campo `position` é um array [`latitude`, `longitude`].
- O backend deve garantir consistência entre os endpoints (ex.: se adicionar em `/favorites`, o `GET /favorites` já retorna atualizado).