

UF3.NF1.JavaScript Esdeveniments

Crea un projecte al teu IDE que es digui JSEsdeveniments<nom><cognoms> i realitza els següents exercicis. Treballa amb un repositori al Git per pujar cadascun dels exercicis amb un commit i adjunta en l'entrega la url.

1.- La pantalla es mostri de color verda però al clicar el botó del ratolí passi a color blava. Al deixar de clicar, ha de canviar a color taronja.

2.- Quan es cliqui una tecla, es mostri per pantalla quina és en gran. Només s'ha de mostrar mentre es mantingui el botó clicat.

3.- Modifica l'exercici anterior perquè tots els caràcters que es vagin clicant, s'acumulin en una cadena i es mostrin en algun punt de la pantalla.

4.- Quan es cliqui sobre una imatge, botó, etiqueta.. (el que vulguis), aparegui un comptador amb el número de vegades que has clicat. Hi ha d'haver un botó que reinici aquest número.

5.- Quan es realitzi una combinació de tecles (per exemple: QWERTY), es mostri aquest vídeo: <https://www.youtube.com/watch?v=RCA3EfKUJMw>

6.- En grups de màxim 4, feu una calculadora que mostri els resultats de les operacions (suma, resta, multiplicació i divisió). Cada operació l'ha de fer un integrant del grup, creant una branca explícita per la funció. Quan aquesta funcioni, s'ha de fusionar a la branca principal.

Fent un fork de l'exercici 6, fes els següents:

7.- Modifica l'exercici anterior perquè quan ens posicionem sobre algun dels elements de la calculadora, es mostri per pantalla el seu nom.

8.- Modifica l'exercici anterior per afegir la calculadora dins d'un div amb id 'divPrincipal'. Dins d'aquest div, i sobre la calculadora, ha d'aparèixer el títol: Calculadora de <nom><cognoms> i una imatge. Enllaça un event en el 'divPrincipal' perquè quan s'hi faci clic, s'apliqui un efecte de rotació sobre la imatge del títol. Quin event es llença abans si fas clic sobre el botó de sumar? Perquè?

9.- Modifica l'exercici anterior per quan facis doble clic sobre la imatge, aparegui un vídeo del youtube.

10.- Modifica l'exercici anterior perquè es llenci primer l'event de rotació en comptes del de clic sobre un botó. Tingues en compte els callbacks.

11.- Fes dos exemples amb dos events diferents que no hagi vist i explica què fan.