

Esteban Abanto — Desarrollador de Software — Backend & Sistemas Críticos

Lima – Perú

• ☎ +51 970 267 420 • 📩 esteban.abanto.2709@gmail.com
🌐 esteban-abanto.vercel.app • 💬 esteban-abanto • 💬 esteban-abanto-2709

Resumen Profesional

Desarrollador de Software con **5+ años de experiencia** construyendo aplicaciones en tiempo real y sistemas críticos en producción. Especializado en **C# para aplicaciones de alta disponibilidad** y **JavaScript/TypeScript para desarrollo backend moderno**. Historial comprobado manteniendo software crítico para transmisiones en vivo con audiencias masivas, resolviendo incidentes en producción bajo presión, y desarrollando múltiples proyectos freelance. Sólida experiencia en bases de datos, arquitectura de software, y desarrollo full-stack. Actualmente expandiendo habilidades en tecnologías backend modernas y cloud computing.

Habilidades Técnicas

Lenguajes: C# (Avanzado), JavaScript/TypeScript, Python, SQL

Backend: Node.js, Express, APIs RESTful, WebSockets, Arquitectura de Software, Programación Asíncrona

Frontend: React, Next.js, Diseño Responsivo, Tailwind CSS, HTML5, CSS3

Bases de Datos: MongoDB, PostgreSQL, MySQL, SQL Server — Diseño de esquemas, Queries complejas

Herramientas: Git/GitHub/GitLab, Unity3D, VS Code, Visual Studio, Docker (conceptual)

Metodologías: Clean Code, SOLID, Refactorización, Debugging en Producción, Agile/Scrum

Cloud: AWS/Azure (conceptual), CI/CD (GitHub Actions - conceptual)

Otros: Data Science (Pandas, NumPy), Game Development (Unity3D, Photon Engine)

Experiencia Laboral

TV Perú

Desarrollador de Software

Lima, Perú

Enero 2023–Actualidad

- Desarrollo y mantenimiento de **4 sistemas críticos en C#** para transmisiones en vivo con audiencias nacionales, garantizando operación continua en entornos de producción de alta presión
- **Responsable único del ciclo completo de desarrollo:** análisis de requerimientos con stakeholders, diseño de arquitectura, implementación, deployment y mantenimiento en producción
- **Resolución de incidentes críticos en tiempo real** durante transmisiones en vivo, debuggeando y deployando fixes bajo condiciones de cero tolerancia a fallos
- Sistemas desarrollados: (1) Aplicación de juegos interactivos en tiempo real, (2) Plataforma de gestión de contenido dinámico con generación de JSON, (3) Sistema de avatar virtual sincronizado, (4) Web de autenticación y control de acceso
- Diseño e implementación de esquemas de bases de datos (MongoDB) y migración progresiva de sistemas legacy a arquitecturas web modernas con Next.js
- Gestión de versionado con Git (GitLab/GitHub) y coordinación directa con equipos multidisciplinarios de producción

Proyectos Independientes

Desarrollador Full-Stack Freelance

Remoto

2021–Actualidad

- Desarrollo de **múltiples proyectos** para diversos clientes, varios actualmente en producción, incluyendo aplicaciones web, sistemas de gestión, y soluciones interactivas
- Construcción de aplicaciones web usando **React, Node.js, Next.js** con enfoque en arquitectura escalable y experiencia de usuario
- Desarrollo de **APIs RESTful** y sistemas backend con integración de bases de datos (MongoDB, PostgreSQL) y servicios externos
- Diseño de esquemas de bases de datos relacionales y NoSQL, implementación de lógica de negocio, y optimización de queries
- Implementación de interfaces responsivas mobile-first siguiendo mejores prácticas modernas

TDC SAC

Lima, Perú

Desarrollador de Software

Abril–Noviembre 2023

- Desarrollo de experiencias inmersivas en VR y aplicaciones interactivas usando Unity3D y C#
- Implementación de sistema multiplayer con Photon Engine, manejo de sincronización de estado y eventos en tiempo real
- Optimización de rendimiento usando Unity Profiler, aplicación de patrones de diseño y principios SOLID
- Trabajo en equipos ágiles multidisciplinarios entregando proyectos en plazos ajustados

Rebel Rabbit (RBLRBT SAC)

Lima, Perú

Desarrollador de Software

Febrero 2022–Marzo 2023

- Implementación de funcionalidades, refactorización de código legacy aplicando principios de Clean Code y SOLID
- Optimización de flujos de trabajo y aseguramiento de calidad mediante testing y revisiones de código
- Colaboración con diseñadores para implementar interfaces pixel-perfect

Net Dreams / REGOB EIRL

Lima, Perú

Desarrollador de Software

Enero 2021–Enero 2022

- Desarrollo de aplicaciones digitales interactivas de entretenimiento para iniciativas gubernamentales
- Reconocimiento formal por calidad de código y entrega consistente de proyectos

Proyectos Destacados

Suite de Sistemas Críticos (TV Perú): Desarrollo completo de 4 aplicaciones en producción para transmisiones en vivo: sistema de juegos interactivos, colector de contenido dinámico, avatar virtual sincronizado, y plataforma de autenticación. Manejo de debugging en tiempo real durante broadcast nacional. (*Producción desde Enero 2023*)

Ephemeral Chat: Aplicación de chat en tiempo real construida con Next.js, Node.js y WebSockets. Arquitectura sin persistencia por diseño, enfocada en comunicación efímera. Incluye interfaz responsive y actualizaciones en tiempo real. (*GitHub: <https://github.com/esteban-abanto-2709/Ephemeral-Chat>*)

Juego Multiplayer Web: Simulación social tipo Habbo Hotel desarrollada en Unity con Photon Engine. Sistema cliente-servidor con sincronización de estado en tiempo real, manejo de 100+ usuarios concurrentes. Implementado durante pandemia para plataforma educativa. (*Producción - Toulouse Lautrec*)

Proyectos Freelance Diversos: Desarrollo de aplicaciones web full-stack, APIs REST, sistemas de gestión de contenido, y dashboards de visualización de datos. Experiencia con múltiples stacks tecnológicos y deployment en diferentes entornos.

Educación

Universidad Tecnológica del Perú (UTP)

Lima, Perú

Ingeniería de Sistemas, En curso

2023–2027 (Esperado)

Toulouse Lautrec

Lima, Perú

Carrera Técnica en Diseño de Videojuegos, Especialidad: Programación y Producción

2017–2020

Coder House (Argentina)

Online

Certificación en Data Science, Especialización: Limpieza de Datos, Visualización, Analítica con Python

2022

Idiomas

Español: Nativo

Ingles: Intermedio (B1) – Progresando activamente hacia B2

Habilidades Complementarias

Técnicas: Resolución de problemas bajo presión, Debugging avanzado, Ownership de proyectos completos, Refactorización de código legacy, Optimización de rendimiento, Diseño de arquitecturas escalables

Blandas: Comunicación efectiva, Trabajo autónomo, Gestión de proyectos, Aprendizaje rápido, Adaptabilidad, Experiencia en trabajo remoto