CREAR UN PROYECTO CON MAVEN

- 1. Buscar cómo se crea un proyecto maven con ayuda de los arquetipos (archetypes).
 - a. Creamos una carpeta para el laboratorio y realizar el proyecto de maven

```
C:\Users\juan.rrodriguez.LABINFO>mkdir Lab2
C:\Users\juan.rrodriguez.LABINFO>cd Lab2
```

- b. El comando mvn archetype:generate genera un proyecto de maven
 PS C:\Users\esteban.aguilera-c.LABINFO\lab2> mvn archetype:generate
- 2. <u>Busque cómo ejecutar desde línea de comandos el objetivo "generate" del plugin "archetype", con los siguientes parámetros:</u>

ProjectId: org.apache.maven.archetypes:maven-archetype-quickstart:1.0

Id del Grupo: edu.eci.cvds

Id del Artefacto: Patterns

Paquete: edu.eci.cvds.patterns.archetype

 a. Luego de ejecutar mvn archetype:generate nos pide llenar el id, artefacto , paquete y version. Ejecutamos en la consola todos estos requerimientos

```
Choose org.apache.maven.archetypes:maven-archetype-quickstart version:
1: 1.0-alpha-1
2: 1.0-alpha-2
3: 1.0-alpha-3
4: 1.0-alpha-4
5: 1.0
6: 1.1
7: 1.3
8: 1.4
9: 1.5
Choose a number: 9: 5
```

```
Define value for property 'groupId': edu.eci.cvds
Define value for property 'artifactId': Patterns
Define value for property 'version' 1.0-SNAPSHOT:
Define value for property 'package' edu.eci.cvds: edu.eci.cvds.patterns.archetype
Confirm properties configuration:
groupId: edu.eci.cvds
artifactId: Patterns
version: 1.0-SNAPSHOT
package: edu.eci.cvds.patterns.archetype
Y: Y
```

- 3. Cambie al directorio Patterns:
 - a. Para cambiar el directorio usamos cd

PS C:\Users\esteban.aguilera-c.LABINFO\Documents\lab> **cd** patterns

4. Para ver el conjunto de archivos y directorios creados por el comando mvn ejecute el comando tree.

```
PS C:\Users\esteban.aguilera-c.LABINFO\Documents\lab\Patterns> tree
Folder PATH listing
Volume serial number is 9437-6886
    src
        -main
            java
                edu
                     eci
                         cvds
                             patterns
                                 archetype
        test
             java
                -edu
                     eci
                         -cvds
                             patterns
                                 -archetype
PS C:\Users\esteban.aquilera-c.LABINFO\Documents\lab\Patterns>
```

AJUSTAR ALGUNAS CONFIGURACIONES EN EL PROYECTO

1. Edite el archivo pom.xml y realize la siguiente actualización:

Hay que cambiar la version del compilador de Java a la versión 8, para ello, agregue la sección properties antes de la sección de dependencias:

<maven.compiler.source>1.8</maven.compiler.source>
/properties>

```
🗄 > Users > esteban.aguilera-c.LABINFO > Documents > lab > Patterns > 📍 pom.xml
    xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.apache.org/maven-v4_0_0.xsd"
      <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
      <groupId>edu.eci.cvds</groupId>
      <artifactId>Patterns</artifactId>
      <packaging>jar</packaging>
      <version>1.0-SNAPSHOT</version>
      <name>Patterns</name>
      <url>http://maven.apache.org</url>
      properties>
      <maven.compiler.target>1.8</maven.compiler.target>
     <maven.compiler.source>1.8</maven.compiler.source>
         <groupId>junit</groupId>
         <artifactId>junit</artifactId>
         <version>3.8.1
         <scope>test</scope>
```

COMPILAR Y EJECUTAR

1. Para compilar ejecute el comando:

\$ mvn package

Si maven no actualiza las dependencias utilice la opción -U así:

\$ mvn -U package

```
PS C:\Users\esteban.aquilera-c.LABINFO\Documents\lab\Patterns> mvn -U package
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
                                     -< edu.eci.cvds:Patterns >-
[INFO] Building Patterns 1.0-SNAPSHOT
[INFO]
         from pom.xml
[INFO]
                                               --[ jar ]-
             resources:3.3.1:resources (default-resources) @ Patterns ---
[WARNING] Using platform encoding (Cp1252 actually) to copy filtered resources, i.e. build is platform dependent!
[INFO] skip non existing resourceDirectory C:\Users\esteban.aguilera-c.LABINFO\Documents\lab\Patterns\src\main\resources
[INFO] --- compiler:3.11.0:compile (default-compile) @ Patterns ---
[INFO] Nothing to compile - all classes are up to date
[INFO]
              resources:3.3.1:testResources (default-testResources) @ Patterns
[WARNING] Using platform encoding (Cp1252 actually) to copy filtered resources, i.e. build is platform dependent!
[INFO] skip non existing resourceDirectory C:\Users\esteban.aguilera-c.LABINFO\Documents\lab\Patterns\src\test\resources
[INFO]
[INFO]
             compiler:3.11.0:testCompile (default-testCompile) @ Patterns ---
[INFO] Nothing to compile - all classes are up to date
[INFO]
[INFO]
          --- surefire:3.2.2:test (default-test) @ Patterns -
[INFO] Using auto detected provider org.apache.maven.surefire.junit.JUnit3Provider
[INFO]
[INFO]
[INFO] TESTS
[INFO]
[INFO] Running edu.eci.cvds.patterns.archetype.AppTest
[INFO] Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.016 s -- in edu.eci.cvds.patterns.archetype.App
```

```
src
    main
         java
             edu
                 -eci
                      cvds
                          patterns
                              -archetype
    test
         java
             -edu
                 -eci
                      cvds
                          -patterns
                              -archetype
target
    classes
        edu
             eci
                 cvds
                      patterns
                          -archetype
    generated-sources
        -annotations
    generated-test-sources
        test-annotations
    maven-archiver
    maven-status
        maven-compiler-plugin
             compile
```

- 1. Busque cuál es el objetivo del parámetro "package" y qué otros parámetros se podrían enviar al comando mvn.
 - El parámetro package en Maven es un fase del ciclo de vida de construcción que se encarga de compilar el código, ejecutar pruebas y empacar el proyecto en un archivo distribuible, como un .jar o .war, según la configuración del pom.xml.
 - Ahora bien cuando ejcutamos el "mvn package", Maven realiza los siguientes pasos en el ciclo de vida del proyecto:
 - o validate: Verifica que el proyecto esté correctamente estructurado.
 - o **compile**: Compila el código fuente.
 - o **test**: Ejecuta las pruebas unitarias con JUnit o TestNG.
 - o **package**: Empaqueta el código compilado y sus dependencias en un artefacto (como un .jar o .war)
 - Si no hay errores, generará un archivo en la carpeta target/
 - Otros parámetros útiles en Maven:

Comando	Descripción
mvn clean	Elimina los archivos generados en target/.

mvn compile	Compila el código fuente sin ejecutar pruebas.
mvn test	Ejecuta las pruebas unitarias sin empaquetar el
	proyecto.
mvn install	Compila, prueba y empaqueta el proyecto, luego
	instala el artefacto en el repositorio local
mvn deploy	Sube el artefacto a un repositorio remoto, útil para
	compartir librerías con otros desarrolladores.
mvn verify	Verifica que el paquete cumple con los requisitos
	(por ejemplo, ejecutando pruebas de integración).
mvn site	Genera documentación del proyecto en HTML.

- 2. Busque cómo ejecutar desde línea de comandos, un proyecto maven y verifique la salida cuando se ejecuta con la clase App.java como parámetro en "mainClass". Tip: https://www.mojohaus.org/exec-maven-plugin/usage.html
 - a. Para ejecutar un proyecto Maven desde la línea de comandos, podemos usar el **mvn exec:java**, que permite ejecutar una clase main desde un proyecto Maven sin necesidad de empaquetarlo en un jar separado.
 - b. Modificamos la clase pom agregandole el plugin para compilar la clase app

- 3. Realice el cambio en la clase App.java para crear un saludo personalizado, basado en los parámetros de entrada a la aplicación.
 - a. Modificamos la clase App.java pasandole un argumento a la impresión del mensaje

- 4. Utilizar la primera posición del parámetro que llega al método "main" para realizar elsaludo personalizado, en caso de que no sea posible, se debe mantener el saludo como se encuentra actualmente:
 - a. Ya esta implementado en el punto 3
- 5. Buscar cómo enviar parámetros al plugin "exec".
 - a. El comando para ejecutar el java con un argumento es : mvn exec:java -Dexec.args="Juliansito"
- 6. Ejecutar nuevamente la clase desde línea de comandos y verificar la salida: Hello World!

```
C:\Users\juan.rrodriguez.LABINFO\Lab2\Patterns>mvn exec:java
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
                             --< edu.eci.cvds:Patterns >---
[INFO]
[INFO] Building Patterns 1.0-SNAPSHOT
INFO]
         from pom.xml
                                       -[ jar ]--
[INFO]
[INFO]
        -- exec:3.5.0:java (default-cli) @ Patterns ---
[INFO] -
Hello World!
[INFO]
[INFO] BUILD SUCCESS
INFO]
[INFO] Total time: 0.274 s
[INFO] Finished at: 2025-01-30T15:23:46-05:00
INFO] -
```

7. Ejecutar la clase desde línea de comandos enviando su nombre como parámetro y verificar la salida. Ej: Hello Pepito!

```
C:\Users\juan.rrodriguez.LABINFO\Lab2\Patterns>mvn exec:java -Dexec.args="Juliansito"
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
                         ----< edu.eci.cvds:Patterns >--
[INFO] Building Patterns 1.0-SNAPSHOT
[INFO] from pom.xml
[INFO] -
                                  -----[ jar ]--
[INFO]
[INFO] --- exec:3.5.0:java (default-cli) @ Patterns ---
Hello Juliansito!
[INFO] -
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO]
[INFO] Total time: 0.266 s
[INFO] Finished at: 2025-01-30T15:15:21-05:00
[INFO]
```

- 8. Ejecutar la clase con su nombre y apellido como parámetro. ¿Qué sucedió?
 - Envia solo el primer argumento que se haya escrito

```
C:\Users\juan.rrodriguez.LABINFO\Lab2\Patterns>mvn exec:java -Dexec.args="Juliansito rodriguez"
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
                              -< edu.eci.cvds:Patterns >--
[INFO]
[INFO] Building Patterns 1.0-SNAPSHOT
[INFO]
        from pom.xml
[INFO]
                                 ----[ jar ]----
[INFO]
[INFO] --- exec:3.5.0:java (default-cli) @ Patterns ---
Hello Juliansito
[INFO]
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -
[INFO] Total time: 0.250 s
[INFO] Finished at: 2025-01-30T15:24:49-05:00
[INFO] -
```

- 9. Verifique cómo enviar los parámetros de forma "compuesta" para que el saludo se realice con nombre y apellido.
 - a. Agregamos un for para imprimir todos los argumentos que se manden por consola

- 10. Ejecutar nuevamente y verificar la salida en consola. Ej: Hello Pepito Perez!
 - a. Ejecutamos el programa con Esteban Aguilera

```
C:\Users\esteban.aguilera-c.LABINFO\Documents\lab\Patterns>mvn exec:java -Dexec.args="Esteban Aguilera"
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
[INFO]
                              --< edu.eci.cvds:Patterns >--
[INFO] Building Patterns 1.0-SNAPSHOT
[INFO]
         from pom.xml
                                     ----[ jar ]---
[INFO]
[INFO]
[INFO] --- exec:3.5.0:java (default-cli) @ Patterns ---
Hello Esteban Aguilera
[INFO] ------
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO]
[INFO] Total time: 0.273 s
[INFO] Finished at: 2025-01-30T15:27:56-05:00
[INFO]
C:\Users\esteban.aguilera-c.LABINFO\Documents\lab\Patterns>
```

- 1. Cree el paquete edu.eci.cvds.patterns.shapes y el paquete edu.eci.cvds.patterns.shapes.concrete.
- 2. Cree una interfaz llamada Shape.java en el directorio src/main/java/edu/eci/cvds/patterns/shapes de la siguiente manera:

3. Cree una enumeración llamada RegularShapeType.java en el directorio src/main/java/edu/eci/cvds/patterns/shapes .



4. En el directorio src/main/java/edu/eci/cvds/patterns/shapes/concrete cree las diferentes clases (Triangle, Quadrilateral, Pentagon, Hexagon), que implementen la interfaz creada y retornen el número correspondiente de vértices que tiene la figura.

C:\Users\esteban.aguilera-c.LABINFO\Documents\lab\Patterns\src\main\java\edu\eci\cvds\patterns\shapes\concrete>notepad Hexagon.java
C:\Users\esteban.aguilera-c.LABINFO\Documents\lab\Patterns\src\main\java\edu\eci\cvds\patterns\shapes\concrete>notepad Pentagon.java
C:\Users\esteban.aguilera-c.LABINFO\Documents\lab\Patterns\src\main\java\edu\eci\cvds\patterns\shapes\concrete>notepad Quadrilateral.java
C:\Users\esteban.aguilera-c.LABINFO\Documents\lab\Patterns\src\main\java\edu\eci\cvds\patterns\shapes\concrete>notepad Triangle.java

```
ShapeFactory.java | pom.xml | J Hexagon.java | J |

Users > esteban.aguilera-c > Documents > Lab-2-ciclos > lab \ lab > lab \ lab \
```

```
J App.java

J Pentagon.java

                                                                J Quadrilateral.java X
apeType.java
b-2-ciclos > lab > lab > Patterns > src > main > java > edu > eci > cvds > patterns > shapes ?
           package edu.eci.cvds.patterns.shapes.concrete;
           import edu.eci.cvds.patterns.shapes.Shape;
           public class Quadrilateral implements Shape {
                public int getNumberOfEdges() {
                     return 4;
               J App.java
                                                J Quadrilateral.java
                                                                     J Triangle.java × ☐ ···
apeType.java
ab-2-ciclos > lab > lab > Patterns > src > main > java > edu > eci > cvds > patterns > shapes > concrete > 🔳 Triangle.java
        package edu.eci.cvds.patterns.shapes.concrete;
        import edu.eci.cvds.patterns.shapes.Shape;
      ∨ public class Triangle implements Shape {
            public int getNumberOfEdges() {
                return 3;
        3
    9
```

5. Cree el archivo ShapeMain.java en el directorio src/main/java/edu/eci/cvds/patterns/shapes con el metodo main:

```
C:\Users\esteban.aguilera-c.LABINFO\Documents\lab\Patterns\src\main\java\edu\eci\cvds\patterns\shapes\concrete>
C:\Users\esteban.aguilera-c.LABINFO\Documents\lab\Patterns\src\main\java\edu\eci\cvds\patterns\shapes>notepad ShapeMain.java
C:\Users\esteban.aguilera-c.LABINFO\Documents\lab\Patterns\src\main\java\edu\eci\cvds\patterns\shapes>notepad ShapeFactory.java
C:\Users\esteban.aguilera-c.LABINFO\Documents\lab\Patterns\src\main\java\edu\eci\cvds\patterns\shapes>
                            J ShapeFactory.java
                                                        mx.moq 🕴
                                                                            J Hexagon.java
                                                                                                    J Sha

J ShapeMain.java 

X

ents > Lab-2-ciclos > lab > lab > Patterns > src > main > java > edu > eci > cvds > patterns > shapes >
           package edu.eci.cvds.patterns.shapes;
           public class ShapeMain {
             public static void main(String[] args) {
               if (args == null || args.length != 1) {
                  System.err.println("Parameter of type RegularShapeType is required
                  return:
                try {
                  RegularShapeType type = RegularShapeType.valueOf(args[0]);
                  Shape shape = ShapeFactory.create(type);
    12
                  System.out.println(
                     String.format(
                        "Successfully created a %s with %s sides.",
                        shape.getNumberOfEdges()
                   );
                } catch (IllegalArgumentException ex) {
                  System.err.println(
                     "Parameter '" + args[0] + "' is not a valid RegularShapeType"
                   );
                  return;
```

- 6. Analice y asegúrese de entender cada una de las instrucciones que se encuentran en todas las clases que se crearon anteriormente. Cree el archivo ShapeFactory.java en el directorio src/main/java/edu/eci/cvds/patterns/shapes implementando el patrón fábrica (Hint: https://refactoring.guru/design-patterns/catalog), haciendo uso de la instrucción switch-case de Java y usando las enumeraciones.
 - a. ¿Cuál fábrica hiciste?
 - i. Simple Factory
 - b. ¿Cuál es mejor?

- i. La Simple Factory es más adecuada en este caso porque se ajusta a la necesidad de crear diferentes tipos de objetos de una manera sencilla.
- ii. El uso de un Factory Method o Abstract Factory podría hacer el código más complejo de lo necesario si no se necesita tener un comportamiento más flexible o si no estamos creando diferentes grupos de productos relacionados.

c. Implementación

i. Usamos la estructura Switch-Case para realizar la clase ShapeFactory

```
pom.xml
                                                                                 J Shape.ja
J ShapeMain.java
                      J ShapeFactory.java X
nts > Lab-2-ciclos > lab > lab > Patterns > src > main > java > edu > eci > cvds > patterns > shapes > 🤳 Shag
        package edu.eci.cvds.patterns.shapes;
        import edu.eci.cvds.patterns.shapes.concrete.*;
        public class ShapeFactory{
            public static Shape create(RegularShapeType shape ) throws IllegalArg
                switch (shape){
                    case Triangle:
                         return new Triangle();
                     case Quadrilateral:
                         return new Quadrilateral();
                     case Pentagon:
                         return new Pentagon();
                     case Hexagon:
                         return new Hexagon();
                     default:
                         throw new IllegalArgumentException("Invalid RegularShape
  18
```

ii. Cambiamos el pom para que ejecute la clase de ShapeFactory

```
J ShapeFactory.java
                                           pom.xml X
                                                                            J Shape.jav Ⅲ ···
C: > Users > esteban.aguilera-c > Documents > Lab-2-ciclos > lab > lab > Patterns > 🕴 pom.xml
      project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0" xmlns:xsi="http://www
            <scope>test</scope>
        <build>
              <groupId>org.codehaus.mojo</groupId>
              <artifactId>exec-maven-plugin</artifactId>
              <version>3.5.0
                    <goal>java</goal>
              </executions>
              <configuration>
                <mainClass>edu.eci.cvds.patterns.shapes.ShapeMain/mainClass>
        </build>
      </project>
 42
```

- 7. Ejecute múltiples veces la clase ShapeMain, usando el plugin exec de maven con los siguientes parámetros y verifique la salida en consola para cada una:
 - a. Sin parámetros
 - i. Muestra el mensaje de que se necesita el parametro de tipo RegularShapeType

- b. Parámetro: qwerty
 - i. Muestra el mensaje que "Qwerty" no es un parametro valido

```
.
PS C:\Users\esteban.aguilera-c\Documents\Lab-2-ciclos\lab\lab\Patterns> mvn exec:java -D exec.args="Qwerty" -D e
Class="edu.eci.cvds.patterns.shapes.ShapeMain"
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
                              ---< edu.eci.cvds:Patterns >---
[INFO]
[INFO] Building Patterns 1.0-SNAPSHOT
 INFO]
        from pom.xml
INFO]
                                    ----[ jar ]---
 INFO
[INFO] --- exec:3.5.0:java (default-cli) @ Patterns ---
Parameter 'Qwerty' is not a valid RegularShapeType
INFO] -
 INFO] BUILD SUCCESS
[INFO]
INFO] Total time: 0.375 s
INFO] Finished at: 2025-02-04T10:02:21-05:00
```

- c. Parámetro: pentagon
 - i. Se ejecuta correctamente ya que Pentagon es un parametro valido

- d. Parámetro: Hexagon
 - i. Se ejecuta correctamente ya que Hexagon es un parametro valido

8. NOTA: Investigue para qué sirve "gitignore" y configurelo en su proyecto para evitar adjuntar archivos que no son relevantes para el proyecto.