Serpientes y escaleras

El objetivo del juego es llegar a la última casilla del tablero, pueden jugar de 2 a 4 jugadores con una ficha cada uno. El tamaño del tablero puede ser escogido por los jugadores entre 64(8x8), 100(10x10) o 144(12x12) casillas. En el turno de cada jugador este lanza un dado tradicional (6 caras) y el numero obtenido es el número de casillas que podrá mover la ficha. En el tablero hay un número determinado de serpientes y escaleras las cuales tienen una casilla de inicio y una de fin. Cuando una ficha cae en la casilla inicial de una escalera (la parte inferior), la ficha sube hasta el final de la escalera, mientras que al caer en la casilla inicial de una serpiente (la parte superior) baja hasta el final de la serpiente. En el final del tablero si un jugador saca en el dado un valor mayor al número de casillas que faltan, este jugador pierde su turno y continua el siguiente pero si el valor en el dado es igual al número de casillas restantes este jugador es el ganador y el juego acaba.