

The background is a dark blue gradient. It is decorated with various geometric elements: small squares in white, pink, orange, and teal, and thin white vertical lines of varying lengths. These elements are scattered across the slide, creating a modern, tech-inspired aesthetic.

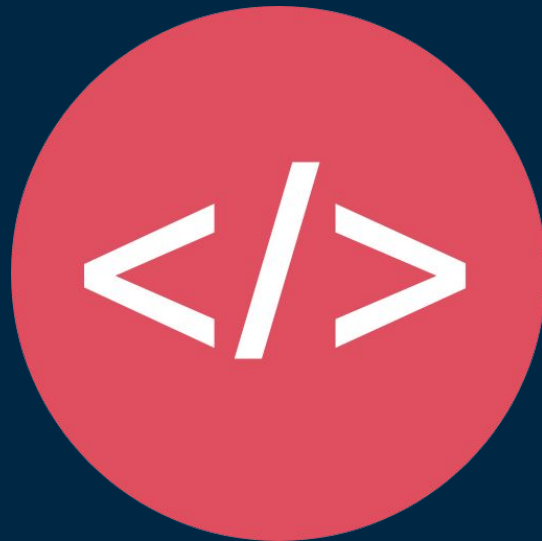
INICIANDO EN EL MUNDO REACT

Esteban Ruiz Saldivia
Front end Developer

QUE VERÁS EN ESTA PRESENTACIÓN

A continuación te mencionamos todos los puntos que vamos a abarcar dentro del taller:

1. Breve descripción del presentador
2. Introducción a React
3. ¿Qué es React?
4. Conceptos Básicos
5. Entendiendo la Sintaxis
6. ¿Qué vamos a necesitar?
7. Lo que vamos a hacer ...
8. Desarrollaremos Progresivamente
9. Despedida



Hola! Soy Esteban Ruiz

1. Tengo 3 años desarrollando en distintos ambientes, Back end como Front end
2. Titulado de Ingeniería en Informática
3. Practico BMX
4. Autodidáctica
5. Me gustan los videojuegos en especial Shooters



Esteban Ruiz Saldivia



esteban97srs



Introducción: Comprendiendo
el mundo React

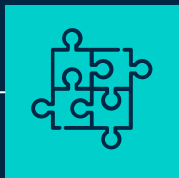
01

La biblioteca para interfaces
de usuario web y nativas
desarrollada por Facebook



Crea interfaces de usuario a
partir de componentes

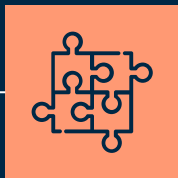
Conceptos Básicos



01

Componentes

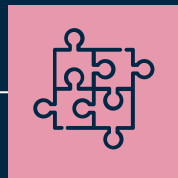
- Pueden ser Funcionales o de clase
- Son los que le dan vida a nuestra interfaz gráfica



02

State

- Contiene datos que pueden cambiar en el tiempo. En React, el estado se usa para controlar los cambios en la interfaz.



03

Hooks

- Estos te permiten usar el estado y otras características de React sin escribir una clase, como por ejemplo useState()

Entendiendo la Sintaxis

Esta sintaxis de marcado se llama JSX. Es una extensión de la sintaxis de JavaScript popularizado por React. Al poner marcado JSX cerca de la lógica de renderizado relacionada hace que los componentes de React sean fáciles de crear, mantener y eliminar.

VideoList.js

```
function VideoList({ videos, emptyHeading }) {  
  const count = videos.length;  
  let heading = emptyHeading;  
  if (count > 0) {  
    const noun = count > 1 ? 'Videos' : 'Video';  
    heading = count + ' ' + noun;  
  }  
  return (  
    <section>  
      <h2>{heading}</h2>  
      {videos.map(video =>  
        <Video key={video.id} video={video} />  
      )}  
    </section>  
  );  
}
```

3 Videos



First video

Video description



Second video

Video description



Third video

Video description



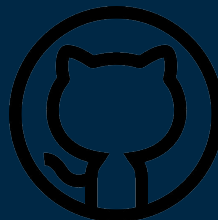
¿Qué vamos a necesitar?

Visual Studio
Code



Node JS + NPM
(Node Package Manager)

Lo básico de Javascript



Cuenta de Github



Lo básico de HTML y CSS

Lo que vamos a hacer ...

Rick and Morty



Rick Sanchez

Human **Alive**

Earth (C-137)



Morty Smith

Human **Alive**

unknown



Summer Smith

Human **Alive**

Earth (Replacement
Dimension)



Beth Smith

Human **Alive**

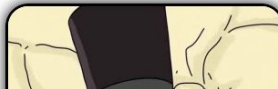
Earth (Replacement
Dimension)



Jerry Smith

Human **Alive**

Earth (Replacement
Dimension)



Desarrollaremos Progresivamente

Cada etapa que iremos desarrollando cuenta con 15 minutos para explicar lo que haremos y 15 minutos para que puedan intentar realizarlo sol@s

Composición de carpetas,

Creación
del Proyecto

Creación de
Componentes

Analizar los componentes que necesitaremos y que props recibirán

Aplicaremos algunos estilos a nuestros componentes para darles más vida

CSS a nuestros
componentes

Conexión con
la API

Realizamos el fetch a la API para obtener los personajes y crear (n) tarjetitas

Gracias!



Esteban Ruiz Saldivia



esteban97srs