



dantes-_inferno@hotmail.com



esteban aldana

<https://github.com/estebanaldana>

55-7788-9534



Sobre mi

Estudie en la carrera de ingeniería en software, tengo 23 años de edad, A lo largo de mi carrera he adquirido conocimientos como procesar, administrar y manejar diversos medios de soportes tecnológicos que derivan de los lenguajes de programación, así mismo he podido moldearme en mi ámbito profesional para elaborar proyectos a nivel profesional y trabajar en equipo.

Esteban Aldana Hernández

EXPERIENCIA PROFESIONAL

◇ 9/07/2017 – 05/11/2017. ClickBus – (México, DF)

Web Developer – Aplicación Web, Aplicación mobile

- Responsable de detectar y corregir bugs, detectar y corregir errores de sintaxis, detectar y corregir errores de respuestas Json's, realizar mejoras (web page, mobile) Ambiente de trabajo en desarrollo (nginx, symfony, composer, capistrano, angularJS, Gulp, npm), trabajando con repositorios como github, bitbucket.
- Manejo de base de datos CRUD, versionar CRUD's con Doctrine PHP.

Logros: manejo de tecnologías para desarrollo web. (corrección, estética, manejo de código). Versiones (repositorios, correcciones (páginas web, mobile), bases de datos.

◇ 15/2017 – 30/2017. Netica Robótica – Guadalajara(México)

Android, IOS Developer – Aplicación Web móvil Android y IOS

- Responsable de consumir Json's mediante un servidor web, generar api (Android, IOS) para la deserialización, responsable de las vistas XML Android, responsable de las vistas UIViewControllers IOS.
- Desarrollo de la programación Android, IOS. Desarrollo de animaciones, imágenes, iconos.
- Construcción de diccionarios para la descryptación de Json's (Android, IOS)

Logros: El objetivo de haber desarrollado estas aplicaciones es de facilitar la información de sus empleados y proteger la información que se encuentra en la plataforma llamada "Moodle", mediante la aplicación daría más confiabilidad a que las actividades que imparte la empresa no se viesen afectada por "copyright". Dando la seguridad de cifrado a las aplicaciones web en estos dispositivos móviles.

◇ 09/2016 – 12/2016. Universidad Nacional Autónoma de México

Estadía – Aplicación móvil para la identificación de sexo y edad a través de medidas dentales (entrada de datos).

- Equipo Conformado por 2 ingenieros en software
- Responsable de la recopilación de información, Modelo odontograma dental, formulas dentarias.
- Desarrollo del XML en Android, programación de los campos de datos, diccionario de datos (medidas dentarias).

Logros: Mediante el desarrollo de la aplicación móvil que se ha desarrollado para la licenciatura en ciencias forense, el uso de la aplicación a disminuido el tiempo de los usuarios en realizar operaciones a mano además de saber identificar el odontograma y los dientes a identificar con pruebas exitosas que proporcionaron un resultado de un 70% de probabilidades de identificar a un sujeto su sexo y edad.

Estadía – Boot (psicología).

- Equipo Conformado por 2 ingenieros en software
- Responsable de incorporar la información adquirida con la colaboración de 1 sociólogo y 1 psicóloga. Construyeron preguntas dependiendo de la situación de la interacción del usuario con el Boot.
- Responsable de construir la toma de decisiones del boot para una posible respuesta a la situación del usuario con el que interactúa

Logros: Mediante este boot se tendrán resultados sobre la psicología de los jóvenes y determinar si un estudiante tiene algún problema social y psicológico, para facilitar la detección de problemas y posibles soluciones para mejorar su bienestar.

Estadía – Sitio Web, clasificación de rasgos faciales y reconstrucción de rostros (entrada de datos).

- Equipo Conformado por 2 ingenieros en software
- Responsable de recopilar la información de adquirida por la dirección de licenciaturas de ciencias forense, clasificaciones de rasgos faciales (tipo rostro, nariz, ojos, orejas, etc.),
- Desarrollo del frontend (css, responsive css crudo), diccionario de datos (medidas de rasgos faciales, algoritmo KNN (k-nearest neighbors)).

Logros: Los resultados que se obtuvieron en este proyecto fueron muy inconclusos ya que las reconstrucciones faciales y la clasificación de estos mismos se mostraban con animaciones muy sencillas, pero este proyecto fue el primero en desarrollarse en esta área forense dándoles las herramientas para que le den un seguimiento y así puedan mejorar las animaciones, mejorar la red neuronal para la identificación de los datos.

◇ **01/2015 - 04/2015. NOTARIA PUBLICA N°5 Y DEL PATRIMONIO FEDERAL**

Estancia - Sitio Web: consultas, documentación, asesoría, mediante el acceso de usuario y contraseña

- Equipo conformado por 4 ingenieros en software.
- Responsable de administrar los recursos, documentaciones, formatos, asesorías. Recopilar la información de las bases de datos, además del backend (web service (json's), javascript) y frontend (css) del sitio web.

Logros: Los resultados que se obtuvieron con el sitio web fue la interacción y la información que se puede consultar, los usuarios al navegar en ella se les facilitó en obtener la información de la notaria como son los formatos además de las asesorías que se encuentra dentro para asesorar a los usuarios.

◇ **08/2013 - 11/2013. UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE TECÁMAC**

Estancia - Proyecto sobre la educación a través de la realidad aumentada.

- Responsable de los recursos tecnológicos para el desarrollo del proyecto, como la plataforma de visión por computadora, diseño de los modelos 3D, modelos QR.
- Coordinación de un equipo conformado por 1 ingenieros en software, esto para implementar el desarrollo y evolución de los modelados 3D, además de los modelados de código QR.
- Desarrollo de estos modelos 3D, fue enfocada para la rama de ciencias forense e ingeniería automotriz, estableciendo que los modelos tridimensionales se usaran para disminuir costos en material físico de dichas carreras.

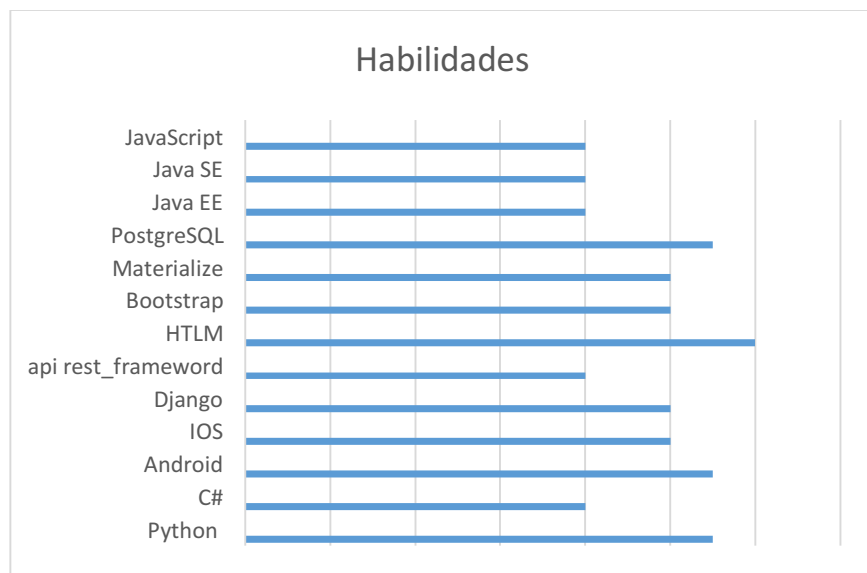
Logros: A raíz de que este proyecto sería el primero en incorporarse para la universidad, daría paso para futuras actualizaciones del proyecto, dándoles las bases y el conocimiento para saber cómo desarrollarlo, para dar paso a nuevos modelos 3D con mejor calidad y ejemplos de códigos QR que mediante una cámara y un proyector puedan ver el modelado 3D.

ESTUDIOS

- ♦ **Escuela Secundaria Técnica N° 59 "José Vasconcelos"**
Edo. México 2007 - 2010
- ♦ **Colegio Nacional de Educación Profesional Técnica del Estado de México, Ecatepec 2**
Edo. México 2010 - 2013
- ♦ **Universidad Politécnica de Tecámac**
Edo. México 2013 - 2017

CERTIFICACIONES

- ♦ **Curso de integración al Desarrollo Web**
By Google
- ♦ **Curso de Programación de Apps Móviles**
By Google
- ♦ **Programación Python JR.**
By Open Intelligence



IDIOMAS

Inglés

Escrito	Hablado	Comprensión
<div><div></div></div>	<div><div></div></div>	<div><div></div></div>

Estadía medio año en la UNAM

Lenguaje Materno **Español**