

Handleiding: Licenties Beheren

Deze handleiding leert je hoe je licenties voor gebruikers kan beheren. Je kan nieuwe licenties toevoegen en bestaande licenties aanpassen en verwijderen.

Licenties toevoegen

1. Druk op 'Nieuwe licentie toevoegen'

Licenties Beheren

Basislicentie
€ 10

De basislicentie is de volledige licentie voor ons programma op dit moment. Hier zitten alle functies van onze applicatie bij inbegrepen.

[Bewerken](#) [Verwijderen](#)

[Nieuwe licentie toevoegen](#)

[Terug](#)

2. Vul de gegevens van de licentie in en druk op 'Toevoegen'.

Licentie Toevoegen

Licentiennaam

Prijs

€

Beschrijving

Deze licentie is gemaakt om te testen.

[Toevoegen](#)

[Terug](#)

3. De licentie is toegevoegd. Je kan nu op de 'Terug' knop drukken om terug naar het Licentie Beheren scherm te gaan.

Licentie toegevoegd

De nieuwe licentie is toegevoegd aan de lijst met licenties.

[Terug](#)

Licenties bewerken

1. Druk op 'Bewerken' bij een bestaande licentie.

Licenties Beheren

Basislicentie

€ 10

De basislicentie is de volledige licentie voor ons programma op dit moment. Hier zitten alle functies van onze applicatie bij inbegrepen.

[Bewerken](#) [Verwijderen](#)

Testlicentie

Gratis

Deze licentie is gemaakt om te testen.

[Bewerken](#) [Verwijderen](#)

[Nieuwe licentie toevoegen](#)

[Terug](#)

2. Pas de gegevens van de licentie aan en druk op 'Wijzigen'.

Licenties Beheren

Licentiernaam

Prijs

€ 0

Beschrijving

Deze licentie is gemaakt om te testen.

[Wijzigen](#)

[Terug](#)

3. De licentie is gewijzigd. Je kan nu op de 'Terug' knop drukken om terug naar het Licentie Beheren scherm te gaan.

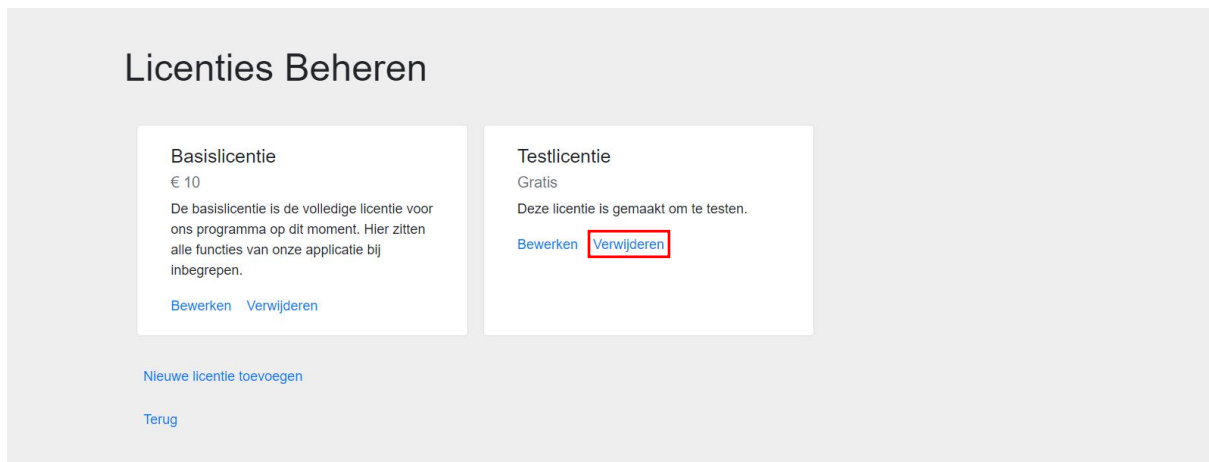
Licentie bewerkt

De bestaande licentie is gewijzigd.

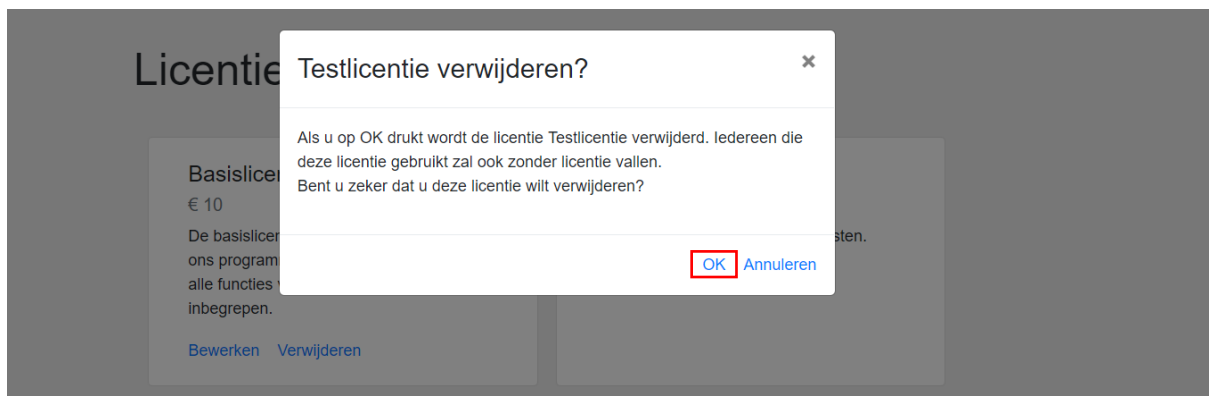
[Terug](#)

Licenties verwijderen

1. Druk op 'Verwijderen' bij een bestaande licentie.



2. Er verschijnt een pop-up venster die vraagt om bevestiging. Druk op OK als je zeker bent dat je de licentie wilt verwijderen.



3. De licentie is verwijderd. Hij wordt niet meer getoond tussen de lijst met licenties.

