

Planificación de sprints:

Software a utilizar para llevar control de sprints: Trello

Sprint 1:

- Menú inicial
- Mapa inicial
- Esqueleto de villano (programación)
- Esqueleto de protagonista (programación)
- Aproximadamente 3 tasks para hacer en el mapa
- Animaciones y/o modelado 3D de sketch
- Diseño de personajes

Sprint 2:

- Habilidades de 4 jugadores protagonistas
- Habilidades de 1 jugador enemigo
- Aproximadamente 5 tasks para hacer en el mapa
- Pruebas con usuarios
- Hacer mejoras en base a experiencia de usuarios

Sprint 3:

- Poder ganar y perder
- Colocar publicidad en el juego
- Mejorar animaciones y/o arte visual del juego
- Multiplayer