**Sinopsis del capítulo base:**

***Homero el grande* – Temporada 6 Episodio 12**

Homero descubre que Lenny y Carl son miembros de los Magios, una antigua sociedad secreta. Con ayuda del abuelo Simpson, Homero consigue una membresía y disfruta de los privilegios que le ofrece la sociedad, hasta que durante una cena destruye el pergamino sagrado de los Magios.

**Dinámica del juego:** El juego se desarrollará en tres niveles basados en eventos clave del episodio. Cada nivel presenta desafíos y físicas distintas que requieren la resolución de puzles o la superación de obstáculos para avanzar.

* **Nivel 1: La iniciación** Homero debe superar varios retos físicos para probar su valía e ingresar a la sociedad secreta. La física de este nivel será **oscilatoria**, con desafíos que incluyen saltar sobre plataformas móviles y balancearse entre cuerdas. Los jugadores deberán sincronizar los movimientos de Homero con las plataformas para avanzar.
* **Nivel 2: Ascenso al poder** En este nivel, Homero explora el cuartel general de los Magios mientras descubre su posición dentro de la organización. La física será **parabólica**, con Homero lanzando objetos a diferentes distancias y ángulos para resolver puzles y acceder a áreas restringidas.
* **Nivel 3: La rebelión** En el clímax del juego, Homero enfrenta una revuelta de los miembros de los Magios que lo quieren destituir. Aquí, se implementará una física **aleatoria** o **caótica** para simular el caos de la rebelión. Los jugadores deberán maniobrar a través de oleadas impredecibles de enemigos y objetos mientras tratan de mantener el control de Homero.