_		
	Administrador	
•	Crear instancias de administrador Crear invitaciones	<ul><li>ListaAdministradores</li><li>EstadoUsuario</li><li>Empresa</li></ul>
	BuscarEmpresaPorPublicacion	
•	Buscar una empresa a partir de una publicación	<ul><li>Publicación</li><li>Empresa</li></ul>
	BusquedaCategoria	
•	Busca una publicación a partir de una categoría	<ul><li>Publicacion</li><li>RegistroPublicaciones</li></ul>
	BusquedaKeyword	
•	Buscar publicación a través de palabras claves.	<ul><li>Publicacion</li><li>RegistroPublicaciones</li></ul>
	BusquedaZonaCiudad	
•	Buscar una publicación a través de una zona o ciudad.	<ul><li>Publicacion</li><li>RegistroPublicaciones</li></ul>

Emprendedor		
	Crear objetos para modelar un emprendedor Crear string para mostrar un objeto de esta clase	
	Empresa	
•	Modelar una empresa	
•	Crear un string para mostrar una empresa	
	Empresario	
•	Modelar un empresario	
	EstadoUsuario	
•	Modelar el estado dentro de un handler que tiene un usuario	
	Material	
•	Modelar un material para una publicación	
•	Crear un string con la información del material	
	Mensaje	
•	Modela los mensaies que envían los usuarios	

https://echeung.me/crcmaker/

	Publicacion		
	Modelar una publicación Crear un string con la información de una publicación		
	Transaccion		
1	Modelar una compra o venta  Crear un string con la información de una compra/venta		
	Ubicacion		
•	Modelar una ubicación		
	UbicacionProvider		
•	Obtener una ubicación a partir de una string		
	Usuario		
•	Modelar un usuario • EstadoUsuario		
	BuscarPublicacion		
•	Busca una publicación  Publicaion  BusquedaCategoria  BusquedaZonaCiudad  BusquedaKeyWord		

https://echeung.me/crcmaker/

### BuscarPublicacionHandler

- Manejar los mensajes enviados por los usuarios
- Buscar una publicación según los parámetros del usuario
- ListaDeUsuario
- Mensaje
- EstadoUsuario
- BuscarPublicacion
- OpcionInvalidaException
- FormatException
- IndexOutOfRangeException
- ListaEmprendedores
- Emprendedor
- Transaccion
- ListaTransacciones

## ComienzoHandler

• Manejar los mensajes enviados por el usuario

- ListaDeUsuario
- EstadoUsuario
- Mensaje

## CrearEmprendedorHandler

- Manejar los mensajes enviados por el usuario
- Crear un emprendedor

- ListaDeUsuario
- Mensaje
- EstadoUsuario
- ListaEmprendedores
- Emprendedor
- YaRegistradoException

#### CrearPublicacionHandler

- Manejar los mensajes enviados por el usuario
- Crear una publicación

- ListaEmpresa
- ListaDeUsuario
- Mensaje
- EstadoUsuario
- IUbicacionProvider
- · IUbicacion
- Material
- Empresa
- Publication
- SinPermisoException

## Empresa Cantidad Trabaja dores

- Manejar los mensajes enviados por el usuario
- Mostrar la cantidad de trabajadores en una empresa

- ListaEmpresa
- Mensaje
- ListaDeUsuario
- EstadoUsuario
- Empresa
- Empresario
- SinPermisoException

#### HistorialHandler

- Manejar los mensajes enviados por el usuario
- Mostrar el historial de compras o ventas de un emprendedor o empresa respectivamente
- ListaTransacciones
- Mensaje
- IConversorTexto
- Transaccion
- lMostrar

InvitarHandler	
<ul> <li>Manejar los mensajes enviados por el usuario</li> <li>Crear una invitación para una empresa</li> </ul>	<ul><li>Mensaje</li><li>ListaDeUsuario</li><li>EstadoUsuario</li><li>ListaAdministradores</li><li>SinPermisoException</li></ul>

NullHandler	
Manejar los mensajes enviados por el usuario	

RegistrarEmpresarioHandler	
Manejar los mensajes enviados por el usuario	• Mensaje
Registrar un empresario dentro de una empresa	<ul> <li>ListaEmpresa</li> </ul>
	<ul> <li>ListaEmprendedores</li> </ul>
	<ul> <li>ListaDeUsuario</li> </ul>
	<ul> <li>EstadoUsuario</li> </ul>
	<ul> <li>Listalnvitaciones</li> </ul>
	• Empresa
	<ul> <li>OpcionInvalidaException</li> </ul>
	• Empresario
	<ul> <li>YaEstaRegistradoException</li> </ul>

AbstractHandler	
Wodeld all harder	<ul><li>Mensaje</li><li>IHandler</li></ul>

Interface IHandler	
Define un handler	• Mensaje
Interface IJsonConvertible	
Define los métodos para guardar o cargar datos en un archivo json	
Interface IMostrar	
Define el método para mostrar una lista en pantalla	
Interface IConversorTexto	
Define el método para convertir un objeto a string	
Interface IUbicacion	
Define los atributos de una ubicación	
Interface IUbicacionProvider	
Define el método para obtener una ubicación a partir de un string	
Interface IUsuario	
Define los atributos que debe tener un usuario	• EstadoUsuario

# ListaAdministradores Verificar si un id está registrado como administrador Buscar un administrador a partir de su id Añadir un administrador a la lista de administradores Guardar datos en un archivo json Cargar datos de un archivo json

	ListaDeUsuario	
•	Guardar datos en un archivo json	• Usuario
•	Cargar datos de un archivo json	• IUsuario
•	Buscar un usuario a partir de su id	
•	Verificar si un id está registrado	
•	Añadir un usuario a los usuarios existentes	

	ListaEmprendedores	
•	Guardar datos en un archivo json	Emprendedor
•	Cargar datos de un archivo json	
•	Añadir un emprendedor a la lista de emprendedores registrados	
•	Buscar un emprendedor por su id	

	ListaEmpresa	
•	Guardar datos en un archivo json Cargar datos de un archivo json Verificar si un id pertenece a alguna empresa	<ul><li>Empresa</li><li>Empresario</li></ul>
	Buscar un empresario por su id  Añadir una empresa a la lista de empresas existentes	

https://echeung.me/crcmaker/

## Listalnvitaciones Verificar si una invitación es válida Guardar datos en un archivo json Cargar datos de un archivo json Añadir una invitación a la lista con invitaciones válidas

	ListaTransacciones	
•	Guardar datos en un archivo json	<ul> <li>IConversorTexto</li> </ul>
•	Cargar datos de un archivo json	
•	Añadir una transacción a las transacciones ya existentes	
•	Buscar una transacción por id	
•	Crear un string con la información de todas las transacciones en una	
	lista	

	RegistroPublicaciones		
•	Guardar datos en un archivo json  Cargar datos de un archivo json  Añadir una publicación a la lista de publicaciones existentes  Crear un string con todas las publicaciones en una lista	•	Publicacion IConversorTexto

	Singleton	
Crear una instancia global		